1989年1月20日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第5巻第2号(通巻72号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

390 YEN

1989 NO.2 1月20日号

●ギンギラ！注目2大続報

ファミコンジャンプ
がんばれペナントレース

●さんぜん！5大ゲーム特集

テトリス/電撃ビックバン！/アフターバーナー

ウルティマII
モトクロスチャンピオン

超ウルトラ技+1

●メガドライブFAN
ファンタシースターII

●2大完全攻略特集

がんばれゴエモン2
プロ野球？殺人事件！

別冊付録

ファイナルファンタジーII
攻略ブック vol.2

超特厚 別冊付録 148P

超新作ゲーム先取り大作戦

パスワード・法則 コマンド全746本

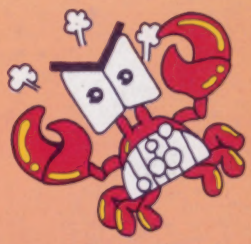
ウル技 大技林（だいぎりん）

ファミリーコンピュータMagazine
1989 NO.2 1月20日号
1989年1月20日発行
第5巻第2号(通巻72号)
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森尚
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
間い合わせ ☎03(459)1700代
特別定価390円

ファミリーコンピュータ
FMC-KMAR
DISK SYSTEM ファミリーコンピュータ ディスクシステム

Nintendo

マリオはゲームの基本だね！



帰ってきた マリオブラザーズ

このディスクソフトは、昭和58年発売のファミリーコンピュータ用ROMカセット「マリオブラザーズ」をもとに、ディスクライターによる書き換え専用にしたものです。

ハイスコアのきみに、い〜ものあげる！

キミのスコアが一定レベルをクリアしたら、「マリオふりかけ」でおなじみの永谷園から、"マリオグッズ"が抽選で当たるチャンス！画面に出た暗号をハガキに書いて送ってね！くわしくは取扱説明書で。

- 20万点コース(150名様)
  スーパーマリオ3あるいは任天堂の最新ゲームのROMカセット
- 10万点コース(450名様)
  スーパーマリオ3トランプ
- ダブルチャンスとして、ご応募いただいた方全員の中から 抽選で2,400名様に、スーパーマリオ3キーホルダーをプレゼント。

スーパーマリオ3ROMカセット

※なお、お一人様6回までご応募いただけますが、同一賞品が2回以上あたることはございませんのでご了承ください。

コマーシャルCM入りで (書換料) 400円 協賛 永谷園

ディスクライター専用ソフト
11月30日書換開始

©1988 Nintendo

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541−6113
東京支店(03)254−1781 大阪支店(06)245−4155 名古屋営業所(052)571−2506 札幌営業所(011)621−0513 岡山営業所(0862)52−1821

雑誌 27713−1/20
© by Tokumasyoten 1989 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

1989年1月20日発行（毎月2回第1・第3金曜日発行）第5巻第2号（通巻72号） 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

390 YEN

1989 NO.2 1月20日号

●ギンギラ！注目2大続報

ファミコンジャンプ
がんばれペナントレース

●さんぜん！5大ゲーム特集

テトリス／電撃ビックバン！／アフターバーナー

ウルティマII
モトクロスチャンピオン

超ウルトラ技＋1

●メガドライブFAN
ファンタシースターII

●2大完全攻略特集

がんばれゴエモン2
プロ野球？殺人事件！

別冊付録

ファイナルファンタジーII
攻略ブック vol.2

超特厚 別冊付録 148P

超新作ゲーム先取り大作戦

パスワード・法則 コマンド全746本

裏技 大技林（だいぎりん）

イラストレーション／天プロダクション

FAIRY TALE

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY

SQUARE
発売元 株式会社スクウェア
〒110 東京都台東区台東3-12-1

本当の面白さは、もう始まっている。

"FINAL FANTASY II" Project Staff CHARACTER DESIGN:YOSHITAKA AMANO, SCENARIO WRITER:KENJI TERADA, PROGRAMMER:NASIR GEBELLI, MUSIC:NOBUO UEMATSU

ファイナルファンタジーII

F.F. OFFICIAL SHOP!

ここはスクウェアの最新情報発進基地！
営業時間 ～1/15 11:00～21:00
1/16～ 13:00～21:00(土・日・祝日)
16:00～21:00(月・火・金)
※水・木定休

資料請求はハガキでスクウェアOS係まで。

定価6,500円 絶賛発売中

スクウェアホットライン 03-221-6000

1989
1月20日号
2

超特厚別冊付録 148ページ

ウル技 大技林

●これは全世界3000万人ファミコンユーザーのためのウル技バイブルだ!!

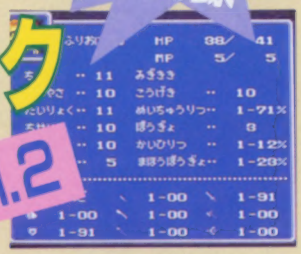
パスワード・法則・コマンド全746本

F1レース・ハイパーターボ／オホーツクに消ゆ・めぐみが脱ぐ／キャプテン翼・全スコアメモ／究極ハリキリスタジアム・乱闘／グラディウス・パワーアップ／魂斗羅・面セレクト／スーパーマリオブラザーズ・無限1UP／聖闘士星矢・最高レベルに／ゼビウス・無敵／ドラゴンクエストIII・まほうのビキニ／ファミリースタジアム・全パスワード／麻雀・すごい配パイ／桃太郎伝説・最強パスワード／妖怪道中記・女の子の悩殺ポーズ　ほか

好評別冊付録

●連続企画で贈るF・FII完全攻略の手引き

ファイナルファンタジーII 攻略ブック Vol.2



57 ●総額260万円が当たる 奨学金 毎号1000名プレゼント

77 ●ファミコン関連情報満載 ファミマガ Journal

80 ●ゲームに詰まったらココを開け 30秒Q速解答
今回の緊急調理メモはサムライソードの第4章までを完全攻略！　Q&Aは貝獣物語やDEJA VUほかを

84 ●新作ゲームがドドンと当たる ファミマガ 読者プレゼント

114 ●『ストライダー飛竜』突撃解剖！ ぼくたち ゲーセン野郎

116 ●『天外魔境』の魅力！ PC Engine・FAN

118 ●『ファンタシースターII』だぞ メガドライブFAN

120 ●今売れているゲームはコレだ 週間 ゲームベスト20

130 ●ゲーム発売日がひと目でわかる 新作 カレンダー

ゲーム別さくいん

蒼き狼と白き牝鹿……124
アバドックス……127
アフターバーナー……22
ウルティマII……16
エイリアンシンドローム……107,108,112
エッガーランド創造への旅立ち……81
貝獣物語……80,106,112
帰ってきたマリオブラザーズ……105
かぐや姫伝説……81
がんばれゴエモン2……59
がんばれペナントレース……6
キテレツ大百科……125
ぎゅわんぶらあ自己中心派……110
銀河の三人……81
グラディウスII……110
サムライソード……82
三国志 中原の覇者……81
じゃじゃ丸忍法帳……122
スーパーブラックオニキス……81
スーパーマリオブラザーズ3……104,111
スペースハリアー……129
武田信玄2……126
ダンジョン&マジック……127
DEJA VU……80
テトリス……28
電撃ビッグバン／……26
突然／マッチョマン……111
なんきんのアドベンチア……81
忍者龍剣伝……110,112
爆笑／人生劇場……129
ハレーウォーズ……129
半熟英雄……106
ファイナルファンタジーII……103,104,付録2
ファミコンジャンプ……12
Fairy tale……128
プロ野球？殺人事件／……49
明治維新……128
燃えろ!!ジュニアバスケット……105,109
燃えろ!!プロ野球'88決定版……112
モトクロスチャンピオン……24
桃太郎電鉄……108

☎03-459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。質問内容は雑誌に書いてあることについてのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっさいお答えしておりません。

Publisher／山下辰巳　〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社　●Editor-in-Chief／山森尚　●Senior Contributing Editor／村田憲生　●Senior Editor／山本直人　●Editorial Staffs／荒田茂樹・市原綱代・此川直志・小林伸一・坂井馨・清水理恵・高垣聡・千葉陸司・日高律子・三浦昭彦・湊博道・渡辺雅人　●Assistant Editors／市原和幸・岡崎栄子・大塚毅・大野和宏・片岡祥子・風間尚仁・北村光広・鬼頭弥生・黒井敏典・見目勝美・小林正己・斎藤義久・佐藤善一・澤田剛・島田政幸・関本恵理子・西牧真・根岸学・馬場博・早川和広・半沢誠一・平山譲・廣瀬勢・深川悟郎・福永秀・三浦明美・守屋貴章・山本晃央・吉田高央　●Proofreaders／笠原紀彦・中野清吉　●Contributors／相沢浩仁・藤田久美子・ゲームフリーク・東邦出版㈱　●Staff Photographer／浜野忠夫・河行勝美〈制作〉●Art Director／片野厚子　●Editorial Designers／松尾泰男・㈱ディーズ・デザイラ・西川典枝・ラッキームーン・クリエイティブ　レイ・マッシュアイランド　●Cover Designer／篠坂一彦　●Cover Illustrater／佐々木けい子　●Finish Designer／㈱創文新社　●Printer／凸版印刷株式会社

CONTENTS

★ギンギラ！注目2大続報

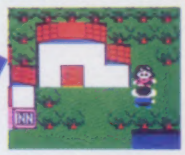
6 ●ペナントレースを勝ちぬく法を監督・選手・オーナーの3つの眼から徹底解説！
がんばれペナントレース

12 ●おなじみのキャラクタたちとゲームを彩るサブゲームを大解剖
ファミコンジャンプ 英雄列伝

★2大完全攻略特集

59 ●からくり城まで完全攻略！ はたして秘密の正体は!?
がんばれゴエモン2 攻略道中絵巻

49 ●犯人は誰だ!? どこかで見たよな選手が、続出する事件の謎に挑む！
プロ野球?殺人事件！



★さんぜん！5大特集

16 ●ストーリーもマップもどんとグレードアップ！ 聖者への道をめざせ
ウルティマII 聖者への道

22 ●360度回転がウリの3Dシューティング
アフターバーナー

24 ●障害物乗りこえチャンピオンを狙え
モトクロスチャンピオン

26 ●最終兵器を解除し地球の滅亡をくい止めろ
電撃ビッグバン！

28 ●グルグルまわしてうまく積もう
テトリス

103 **超ウルトラ技+1**
F.F.II 簡単レベルアップ
スーパーマリオブラザーズ3・3本目の笛発見／グラディウスII・いきなり30機／桃太郎電鉄・桃太郎美術室と音楽室・あの女湯に入れるのだ！

122 **超新作ゲーム先取り大作戦**
ジャレコの新作じゃじゃ丸忍法帳が登場
蒼き狼と白き牝鹿／キテレツ大百科／武田信玄2／ダンジョン&マジック／アバドックス／Fairy Tale／明治維新／爆笑！人生劇場／超新作究極！の先取り／ウチのが1ばん

©徳間書店 1989 本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。
なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

がんばれペナントレース!

続報

今回はペナントレースで優勝するためにトレードを中心としたオーナーの仕事、選手のテクニック、球場別攻略法を紹介。次号の全選手完全データ集といっしょに使えばカンペキ。

カセット 1M+1M
パスワードコンティニュー
野球

2月下旬発売予定　コナミ　5900円

TM

オーナーの手腕

で長いペナントを勝ち残れ!!

ペナントレースモードには、運営金といって自分の球団の持ち金が存在している。

そして試合を行うには運営費というものが必要で、試合に負ければ運営金から運営費が引かれ、勝てば興業収入とプラスされる。

もちろん、選手の交換トレードに必要なお金や、年俸も運営金の中から支払われる。

これらオーナー業を制してこそペナントを制せるのです。

○我がチームの現在の順位!? 球界の流れを見極めろ

○強い球団を作ることが、オーナーの仕事だ!!

勝ちが勝ちを呼ぶ

前号でも紹介したが、年俸を上げると選手を成長させることができる。

1試合勝つことに年俸ユニットが2つ手に入り、選手の年俸を上げることができる。

つまり、勝てば勝つほどチームを強くできる。ただし年俸を上げると運営費も上がっていくので注意してくれ。

○○年俸を得て、選手は成長。大活躍をするのであった

○年俸を増やして選手を成長させていこう

○よしっ勝った!! 興業収入と年俸ユニット獲得

金こそ力なり

何試合か行って自分のチームの弱点がみえてきたら、弱点を埋められる選手をトレードで取る。運営金がたくさんあれば、大物選手も取れるゾ。

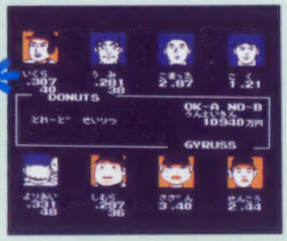
○敵球団の有名選手も金の力さえあれば、獲得できるのだ!!

金がなくなると

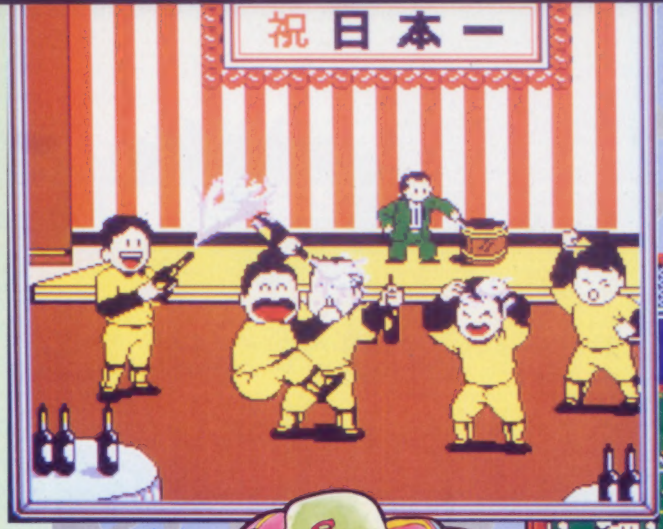
○トレードなどでお金を使い過ぎると、こうなる

○○トレードでやってきた選手が活躍!! ナイスバッティング

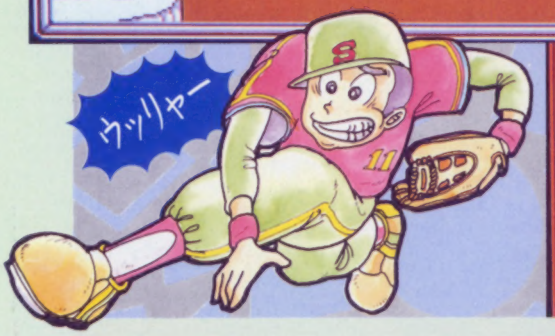
金があると



©KONAMI



あらゆるテクニックと情報を活用して日本一を目指せ!!



選手の技術で接戦の勝負に勝ち残れ!!

接戦において、細かいミスは命とりになってしまう。接戦に勝てないと、ペナントレースを制することはできないぞ。そこで今回は接戦に勝ち残るための細かいテクニックを3つほど紹介しよう。

一見忘れられがちだが、このような部分を注意することが勝利へのポイントだ。

○長いリードには、けん制球をしよう。盗塁させてなるものか

寝りゃ回復

1チームに投手は4人いるが、このゲームでは投手全員を登板させても、次の試合になれば全員完全に復活している。つまり1試合に4人の投手を使うことができる。

○○ケチケチする必要はない、勝利のために全員働かせよう

次の日

○4人全員元気に復活!! さあ今日も、おもいきっり投げよう

飛びつきエラー

前号でも紹介したように、このゲームのフアインプレーは、非常にスムーズである。

しかし、無謀なファインプレーは長打を生んでしまうので、距離をよく考えよう。

○おいおいっ!! この距離で飛びついても無理だ

○ほらね、いったこっちやないじゃないかー

○あーあ、長打になっちゃった、どうすんじゃい

けん制球テク

このゲームのリードは4段階。走者が何段階のリードをしているかは、一目でわかる。4段階までリードしている選手にはけん制球だ!! 足の遅い選手ならアウトだぞ。

○2塁ランナーが、4段階までリードしてるぜ

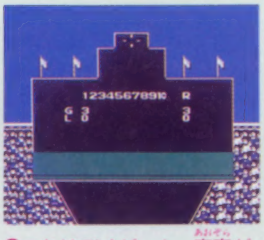
○よしっ、するとけん制球が2塁に……

○アウトッ!! どうだ大きなリードするからだぜ

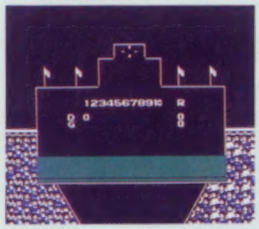
球場の特徴をうまく利用して勝ち残れ!!

「がんベナ」には、3種類の球場があり、デイゲームとナイトゲームがあることはすでに知っていると思うけど、これら3つの球場はそれぞれに大きさや形の点で特徴を持っている。

試合をよりやりやすくするには球場に応じた戦法を考えることも必要である。



○これはデイゲーム、青空がキミの試合を見守っているヨ



○これはナイター、夜空がキミの試合を見守っているヨ

バカ長いレフトと短いライトのアメリカンスタジアム

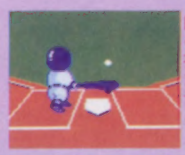
レフト方向が妙に長くなっていてライト方向が少し短くなっている。

長打力のある選手はライト方向にホームランを狙い、長打力のない選手は、広いレフト方向に転がせ。守備時もそれを考えたシフトを。

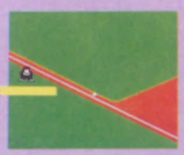
アストロビジョン設置で、ホームランを打つとチアガールが、おどりまくってくれるし、7回になるとマスコット人形が声援を送ってくれるのだ。

○これがアメリカンスタジアムだ!! レフトが広いぞ

○マスコット人形が、かわゆくおどってくれるのねんのねん



○長打力のない選手はライト方向に打たせろ!



○レフト方向に打たれると、広いグランドを…

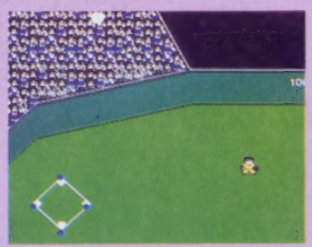
○あらら〜っ!! こんなところまで転っちゃった

○右の長距離打者には外角を

○左の長距離打者にも外角攻め

右翼……85M
センター…100M
左翼……120M

○ライト方向は短いので非常にホームランがでやすくなっている



○上の写真と同じくらいのあたりでもレフト方向では、とどかないのだ

ラッキーゾーンつきウエスタンスタジアム

フェンス際に、ラッキーゾーンがあり、もっともホームランのでやすい球場といえよう。

3つの球団の内唯一、人工芝を使用せずさらにアストロビジョンもない昔気質あふれる球場だ。ホームランを打つと花火。7回には風船が飛び出すゾ。

○この球場ウエスタンスタジアムだゾ

○ラッキーゾーンへの本塁打

○7回には風船が飛ぶのだゾ

右翼……90M
センター……120M
左翼……90M

広い屋根つき球場のイースタンドーム

ドーム球場なので、昼と夜の区別がない。

3つの中で最も大きなマンモス球場で守備をするのが一番たいへんだろう。

アストロビジョンで、ホームランのときのホームインの瞬間や、7回の女の子の応援が映し出される。

○ドームは便利だゾ。フライングプレーも、よく見えるゼ!!

○この屋根には、何かついないがちゃんと屋根があるのだ!!

○○女の子がハッピを着て応援してくれるゼ!!

右翼……100M
センター……120M
左翼……100M

交換トレード でチームを強化し 勝ち残れ!!

このゲームで従来の野球ゲームと最も違う点は、トレードがあるということである。各チーム4人のトレード要員がいて、他球団の欲しい選手と交換トレードを行うことができる。

ただし、投手は投手、打者は打者とでないとトレードできないので注意してくれ。

今回は各球団4人のトレード要員をご紹介する。トレードの参考になれば幸いである。

トレード成立だ!! これで我がチームはさらに強くなる

獲得選手と放出選手が決定し、契約金が決まった

ドーナッツ

リーグ中戦力的には最強。出すならば「うみ」だね。

投手		打者	
こく	こまった	うみ	よりあい
防御率 1.21	防御率 2.87	打率 .281	打率 .331
投法 RO	投法 RO	本塁打 34	本塁打 48

平均打率……236 平均本塁打……12 平均防御率……2.54

ウォールズ

駿足好打のチーム「けんそう」はイマイチ。トレードに。

投手		打者	
なかうみ	けんそう	ふろしき	ひくぎ
防御率 2.34	防御率 3.05	打率 .237	打率 .326
投法 RO	投法 RO	本塁打 9	本塁打 11

平均打率……237 平均本塁打……8 平均防御率……2.96

ジャイラス

良いチームだが、左投手がいない。狙いは左の好投手。

投手		打者	
せんこう	さざん	しむら	いくら
防御率 2.44	防御率 3.40	打率 .297	打率 .307
投法 RU	投法 RO	本塁打 30	本塁打 40

平均打率……248 平均本塁打……14 平均防御率……2.78

ターゲッツ

投手陣を強化したいが、なぜか外人「だあす」が欲しい。

投手		打者	
なかよし	うみだ	ふしやま	あけみ
防御率 3.56	防御率 4.72	打率 .267	打率 .280
投法 RS	投法 RS	本塁打 30	本塁打 27

平均打率……224 平均本塁打……10 平均防御率……3.71

キャップス

投手力は充実しているので打者をとって強力打線を作れ。

投手		打者	
つねこん	うおの	はしたか	しよう
防御率 1.88	防御率 1.70	打率 .242	打率 .355
投法 RO	投法 LO	本塁打 14	本塁打 3

平均打率……228 平均本塁打……10 平均防御率……2.26

ライターズ

投手陣は見事なほど整っている。取るなら大型打者だ。

投手		打者	
よんりん	になべ	りよわら	あみらま
防御率 2.81	防御率 3.11	打率 .288	打率 .298
投法 LO	投法 RO	本塁打 35	本塁打 42

平均打率……221 平均本塁打……13 平均防御率……2.94

スイマーズ

全体的にコレだ!! という選手がいないので大型選手を。

投手		打者	
はとや	たけいの	ひろった	いかかわ
防御率 3.11	防御率 3.56	打率 .303	打率 .255
投法 RO	投法 RO	本塁打 36	本塁打 33

平均打率……235 平均本塁打……12 平均防御率……3.47

バブルス

投手が欲しいが、よほどの選手でないとこの二人では損。

投手		打者	
よっしゃ	あわや	すすきの	おいしい
防御率 1.88	防御率 2.51	打率 .242	打率 .252
投法 RO	投法 LO	本塁打 22	本塁打 13

平均打率……201 平均本塁打……12 平均防御率……2.51

投法（R＝右、L＝左、O＝オーバースロー、S＝スリークオーター、U＝アンダースロー）

ハープス

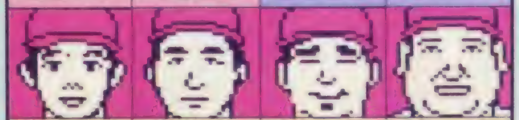
投手力に不安がよぎる。両投手とも好投手とトレード。

投手		打者	
にみさわ	ふじお	ゆかんた	さしき
防御率 4.63 投法 LS	防御率 3.75 投法 RO	打率 .290 本塁打 13	打率 287 本塁打 20

平均打率………230　平均本塁打………10　平均防御率………4.03

ブレインズ

打線は見事だが投手陣が悪い。投手をトレードで取れ。



投手		打者	
ほほいの	やきおり	よしむね	もんたん
防御率 3.06 投法 LO	防御率 4.28 投法 RO	打率 .311 本塁打 30	打率 .320 本塁打 48

平均打率………229　平均本塁打………13　平均防御率………3.79

フラワーズ

安定はしているが、欲しいならば、左投手であろう。

投手		打者	
まらっこ	きささき	ふろや	しらん
防御率 2.74 投法 RO	防御率 2.49 投法 RO	打率 .260 本塁打 18	打率 .278 本塁打 10

平均打率………231　平均本塁打………11　平均防御率………2.63

オリーブス

大砲と呼べる選手が少ない。「にんまら」を出して取ろう。

投手		打者	
くしきま	まさかり	たかさん	にんまら
防御率 1.79 投法 RO	防御率 3.96 投法 RO	打率 .339 本塁打 16	打率 .261 本塁打 5

平均打率………227　平均本塁打………9　平均防御率………3.19

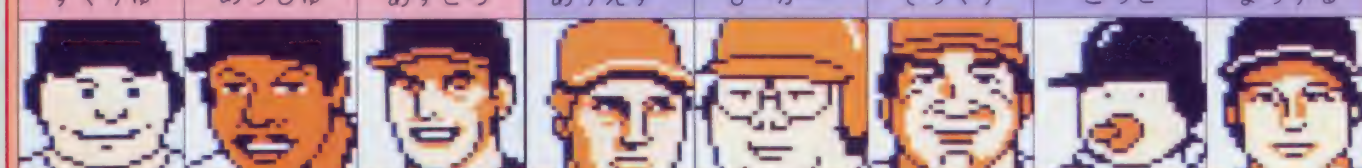
外人選手をトレードだ

他球団以外にも、外人選手とのトレードも可能である。外人選手は全部で20人おり、キミの必要とする好きな選手とトレード交渉をしよう。外人選手は、すばらしい選手ばかりだけれど、少々高目なので、運営金をみてよく考えてくれたまえ。

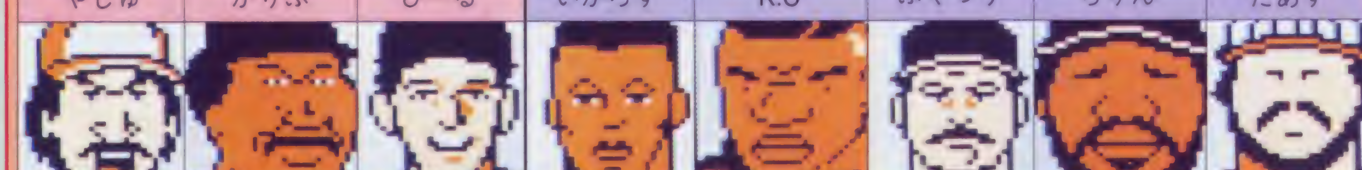
○これは、K.O選手である……

○外人選手も、トレードされた球団のユニフォームでプレイするぞ!!

○ワタシタチハガイジンデース　オネダンタカイケド、ハタラキマース



投手			打者				
すくりゅ	めっしゅ	あすとろ	ありえす	もーかー	そっくす	ごっと	まっする
防御率 2.45 投法 LO	防御率 1.53 投法 RO	防御率 1.69 投法 RO	打率 .203 本塁打 48	打率 .311 本塁打 45	打率 .348 本塁打 25	打率 .378 本塁打 60	打率 .301 本塁打 51



投手			打者				
やじゅ	かりぶ	びーる	いかろす	K.O	ふくつう	ちりん	だあす
防御率 3.16 投法 RO	防御率 2.54 投法 RO	防御率 2.03 投法 RS	打率 .099 本塁打 1	打率 .054 本塁打 63	打率 .317 本塁打 36	打率 .358 本塁打 38	打率 .389 本塁打 57

続報

『ジャンプ』のキャラが続々登場。話題のR.P.G.の続報だ

ファミコンジャンプ 英雄列伝

HERO RETSUDEN
ヒーロー　れつでん

カセット　2M＋1M
バスワードコンティニュー
ロールプレイング

あのヒーロー、このヒーロー。歴代のジャンプのキャラクタが次から次へと、約100人も登場するR.P.G.。仲間と出会い、敵を倒し、キャプテンギャオとともにジャンプワールドを救え!!

2月25日発売予定
バンダイ　6500円

パッケージにもキャラがたくさん

勇気をもって進め!!

ジャンプワールドに旅立とう

発売も近づいて、人気もますます上昇中の、集英社・バンダイ共同企画のR.P.G.『ファミコンジャンプ英雄列伝』。本誌の既報に続き、またまた最新情報をお届けしよう。

広い広いジャンプワールドへ、長い長い旅に出たキミ。はたしてキミは、そこでどのような冒険をするのだろう？そして、どんな仲間、さらにはどんな敵に出会うのだろうか？　考えただけでも、胸がワクワクしてくるね。今号では北斗村からカイオウの城までのエリア1に登場するキャラと、とっても楽しいサブゲームを大紹介しよう。

とてつもなく広いジャンプワールド。キミはここでどうやってピッコロ大魔王に会えるか、そして、倒すことができるか

キャプテンギャオの頼みに応じて、ジャンプワールドにのりこむ

キミが最初に訪れるのは北斗村だ。長い長い旅がここから始まる

©SHUEISHA／BANDAI

エリア1

登場キャラクタ大紹介!

『ファミコンジャンプ』には、週刊少年ジャンプに登場するおなじみのキャラが100人以上も出てくる。これから紹介するエリア1のキャラは、ゲーム全体からみると、ごく一部でしかないのだ。登場するキャラには心強い味方もいれば、憎々しい敵もいる。味方には花のマーク、敵には×のマークをつけてあるので、よく覚えておこう。味方とうまく出会い、敵を素早く蹴散らして、ジャンプワールドを進んでいこう。

主人公はキミだ

ある日、少年ジャンプを読んでいたキミは、キャプテンギャオから、ジャンプワールドを救ってくれと頼まれる。キミはゲームの主人公となり、長い旅に出るのだ。

●ギャオにもらった装備を身に着けて…

●自宅でジャンプを読んでいたキミが、悪を倒す勇気ある狩人となるのだ

キャプテンギャオ

●キミと冒険をともにする

少年ジャンプのマーク、キャプテンギャオ。キミとともにピッコロ大魔王に立ち向かう。

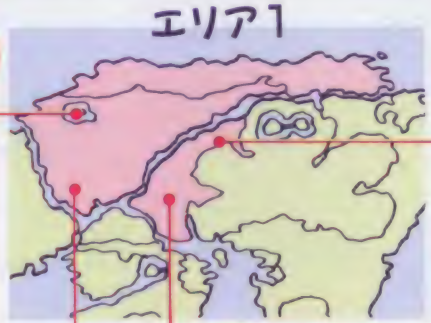
抜作先生

●攻撃がとってもユニーク

?

『ついでにとんちんかん』に登場した抜作先生。得意技は尻みせ攻撃に、おなら攻撃だ。

エリア1



占いババの宮殿

占いババ

●ただでは占ってくれないよ

『ドラゴンボール』に登場したキャラ。原作と同じように占ってくれるが、無料ではないので要注意。

ネプチューンマン

●クォーラルボンバーは強力

『キン肉マン』に登場した。ゲームでは占いババに仕え、クォーラルボンバーで攻撃してくる強敵。

バッファローマン

●バリケーンミキサーに注意

同じく『キン肉マン』に登場したキャラだ。やはり占いババに仕える敵。やっかいな攻撃をする。

ケンシロウの墓

ケンシロウ

●あたーと拳を攻撃する

『北斗の拳』に出てくるケンシロウ。抜作先生とともに、エリア1で仲間になるキャラだ。

カイオウの城

カイオウ

●ケンシロウにとって宿命の敵。一筋縄では倒せない

『北斗の拳』に出てくるカイオウ。ケンシロウにとっては、最もてこずる敵であろう。

ヒョウ

●カイオウと並ぶ強敵だ

『北斗の拳』でおなじみのヒョウ。カイオウの城にいる強敵の1人。はたして倒せるか!?

ヤムチャの家

ヤムチャ

●有力な情報がもらえるぞ

『ドラゴンボール』に登場したヤムチャ。キミにとっておきの情報を教えてくれる味方だ。

書鬼警部・モヒカン男

●単独で攻撃してくるけど強い

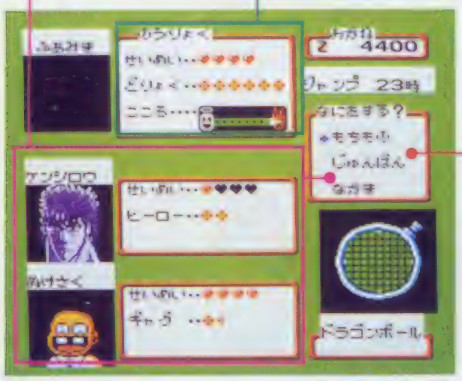
●攻撃はパンチのみなので楽勝

エリア1に登場する敵。『ついでにとんちんかん』の書鬼警部は飛び道具を使うので注意しよう。

キミのすべてが分かる

ステータス画面のみかた

ステータス画面をみれば、キミと、キミの仲間の状態が一目で分かる。ここで一番大切なのは、やっぱり「せいめい」だ。ハートマークがなくなると一巻の終わり。ステータス画面によく注意して、残り少なくなったら、ただちに補給しなければいけない。また、「もちもの」にも気をつけて、後で「ここであれがあれば」なんてことにならないように。



なかま

たくさんのキャラの中には、心強い仲間になってくれるものがいる。仲間は1つのエリアに2人。エリア1はケンシロウと抜作だ。

のうりょく

せいめい…命、体力を示す。ハートが0になると死んでしまう
どりょく…戦闘や難関をくぐり抜けるとポイントが増えていく
こころ……友情の深さや正義感を示す。悪に近いと攻撃に不利

●敵を倒すと「どりょく」のポイントが上昇するよ

じゅんばん

キミと2人の仲間の順番は、入れ替えることも可能。敵に合わせた順序で進もう。

●まずはキミが先頭になって進んでいこう

●敵によってはケンシロウを先に行かすと有利

ちょっとひと息…サブゲームを楽しもう

このゲームには、ジャンプワールドを旅する以外に、シューティングやスポーツなどのサブゲームが用意されている。サブゲームは、これから紹介するほかにもたくさんあるけれど、すべて、少年ジャンプのキャラとストーリーに関連しているものだから、とっても楽しいよ。それほど難しいものではないので、気軽にチャレンジしよう。

対決カイオウゲーム

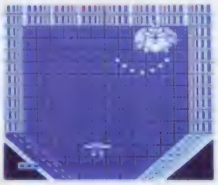
ケンシロウとカイオウの宿命の対決。はたして軍配は？

●あたーっ！ ケンシロウの一撃が決まる

●両者の間に、とてつもない緊迫感がただよっている

ウイングマンのシューティングゲーム

ウイングマンが迫りくる敵を撃ち落とすシューティングだ。

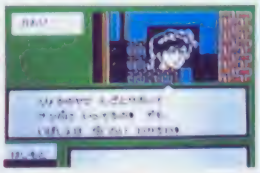


●攻撃をうまく避けながら、リメルの艇をねらえ

●ドリームノートを取り返すために戦うのだ

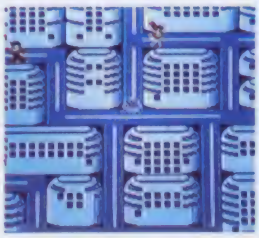
シティーハンター鬼ごっこ

舞台は迷路のような街の中。おこったかおりが100tのハンマーをふりまわしている。3回当たったらアウトなので、うまくよけながら、逃げまわるりょうをつかまえよう。



●仕事をさぼっているりょうをつかまえてというかおりの頼みを受けたキミは、街へ出ていく

●かおりがハンマーを振りまわしながら追いかけてくるので注意しよう



●ビルが立ち並ぶ迷路のような街の中で鬼ごっこだ

キャプテン翼のPK戦

『キャプテン翼』の主人公つばさに、応援を頼まれた。ゲームがもつれPK戦になったという。キミはなんとかボールを相手ゴールにたたきこまなくてはならない。さて、結果は？

●ゲームがもつれてPK戦になった。つばさにかわって、キミがシュートすることになったぞ

●キーパー飛びつくも追いつかない。まずは1本決まったぞ!!

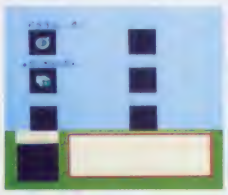
●緊張の一瞬。はたしてこのシュートは決まるのだろうか!?

何に使うの？
アイテムの活用法

ゲームの中では、のちのちいろいろと役に立つアイテムを、もらったり、買ったりすることができる。アイテムの中には、ある場所でしか手に入らないものもあるので、要注意だ。また、手に入れたのはいいけれど、使い方がよく分からない、というようなものもある。ここでは、とっても便利な2種類のアイテムの使い方を紹介しておこう。

たっきゅうびん

「たっきゅうびん」というと、素敵な贈り物でも届くのかな、と考えてしまうが、このアイテムは、キミ自身が贈り物になってしまう。届け先は、パスワードがもらえるモノリスだ。



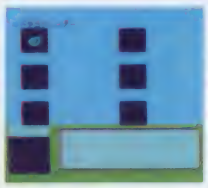
○これは街の中にある店で買わなくてはならない

○「たっきゅうびん」を選択するとこの画面になる

○キミはトラックに載せられて、モノリスの前へ

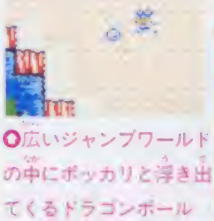
ドラゴンレーダー

7つ揃うと死んだ仲間を生き返らせることができるドラゴンボール。どこにあるかが、すぐに分かるよ。



○ドラゴンレーダーは、旅の前にキャプテンギャオがくれたものだ

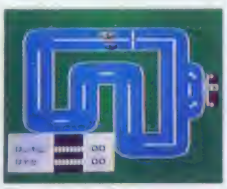
○ドラゴンボールがレーダーの範囲内にあれば、その位置が示されるのだ



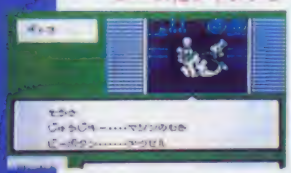
○広いジャンプワールドの中にポッカリと浮き出てくるドラゴンボール

サーキットの狼のカーレース

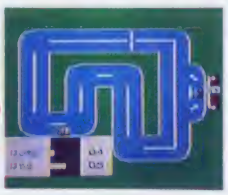
キミは『サーキットの狼』のはやせからレースの挑戦を申し込まれる。ジャンプワールドの特別サーキットでハンドルを握るのだ。



○サーキットでカーレースにチャレンジ



○ジャンプワールドには、特設サーキットもあるよ

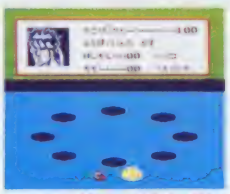


○はやせの車にぶつかるとスピンしてしまうので注意

魁!! 男塾の頭墨印ゲーム

もぐらたたきの要領で塾長の頭にハンコを押すんだ。相手はそれを防御してくるので、それより早くハンコを押そう。相手より多く押したほうの勝ちだ。

○モモと頭墨印で勝負。勝てば彼が仲間になる



○8つの穴から塾長が頭を出す。うまくねらおう

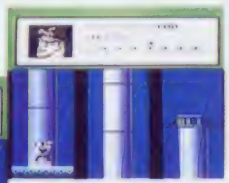
○頭が出た瞬間にⒶボタンを押す。カンとタイミングが大切だよ

ジョジョの奇妙な冒険の波紋ゲーム

『ジョジョの奇妙な冒険』の主人公ジョジョが、波紋パワーを活用して柱を登る。波紋パワーを出すには一定のリズムが必要。タイミングよくⒶボタンを。

○ジョジョが波紋パワーを使って柱を登るよ

○クイックタイミングをつかみ一番上を目指せ



○うまくよじ登るには、一定のリズムが必要だ

野球ゲーム

○ジャストミート。打球はレフトスタンド!?

○最高に盛りあがる場面で、ちょっと緊張!!

山下たろ～くんの代打にキミが出ていく。0対3で負けている試合、はたして逆転できるだろうか。

ドラゴンボールのカリン様の修業

『ドラゴンボール』でおなじみのカリン様。彼が4方向にパッと現れる。うまくつかまえればOKだ。

○カリン様はどこに現れるか分からない。カンが大切

○カリン様を一定時間内に10回つかまえれば勝ち

※画面は開発中のものです

Ultima ウルティマ

─聖者への道─

平和を守るため、よき行いをして、聖者をめざせ!

魔道士や大蛇退治なんか、メじゃない。いいコトして、おとこをあげるっつう まくいけば、人からうやまわれる聖者にだってなれちゃう。異色のRPG登場!!

ストーリー

はるかな時の彼方、邪悪な魔道士による闇の支配がいくとし訪れては人々の心に、消えることのない傷跡をふかぶかと残していった。いつしか人々の間に、争いのない時代を欲し、永遠の平和をもたらす"聖者"を待望する気運が生まれた。それは、いずれ訪れるやも知れぬ破局を避ける、大きな力と徳をそなえた聖者アバタールであった…

3月発売予定　カセット　2M+64KRAM　バッテリーバックアップ　RPG

ポニーキャニオン　5900円

聖者アバタールになれ

パソコン版ウルティマシリーズは、あのドラクエの原型になったRPGの元祖だ。その一連のシリーズのなかでも、特に異色なのが、「ウルティマⅣ」。これが今回、ファミコンに移植されるのだ。

どこが異色かというと、普通RPGってザコを倒し経験値をあげて、最後の大ボスをやっつけるのが、目的だよね。

でも、この「ウルティマ 聖者への道」は、そのタイトルがしめすとおり、"聖者"(アバタール)になるのが目的という変わり種なんだ。聖者になるなんて、一体どうすりゃいいの? というキミ。まあ、どこが具体的に一風変わっているか、この特集記事をじっくり読んで確かめてほしい。

仲間は全部で8人と大所帯に。パーティは4人まで組める

地下では、3Dダンジョンがひろがっている

町。前作でおなじみのブラックアウトも健在

アイテムも必需。人に話を聞いて情報を集めろ

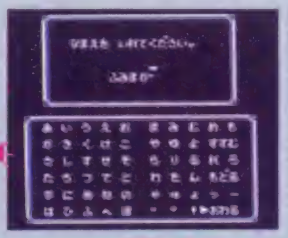
徳（よきこと）をそなえた者こそ、聖者といえる

聖者になるには、[illegible]もつ神殿を探せ

©ポニーキャニオン・Richard A.Garriott・Origin Systems.Inc.

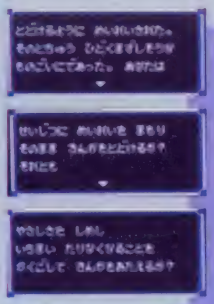
占いで職業が決まる！

重要な登場人物は、全部で8人。吟遊詩人・かし屋・羊飼い・戦士・ドルイド僧・魔法使い・騎士・レンジャーの方々。それぞれ、個性ゆたかな性格をもっている。プレイヤーは、この8人のキャラの中から、1人を聖者にすべく冒険に旅立たねばならない。



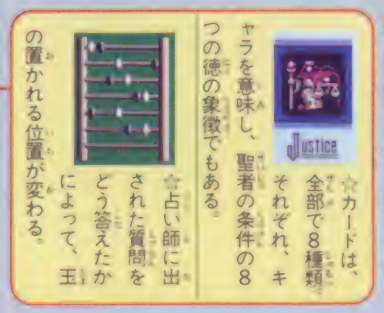
○ひらがなで最大5文字までの名前が入力できるのだ

○特技の違うキャラを表すカードが2枚、現れ、占いが始まる



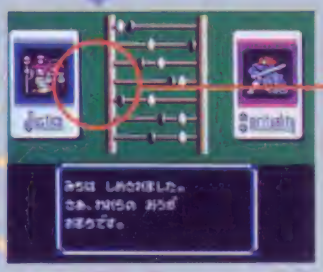
○二捨択一の質問に次々と答えるとカードが1枚残る

プレイヤーは、ゲーム前に行われる性格判断のような占いの質問に答えていく。すると8人のキャラを自動的に取捨選択することになり、最終的に1人のキャラに決まるわけ。つまりプレイヤーの性格にもっとも合ったキャラを自分で操作することになるんだ。



☆カードは、全部で8種類。それぞれ、キャラを意味し、聖者の条件の8つの徳の象徴でもある。

☆占い師に出された質問をどう答えたかによって、玉の置かれる位置が変わる。



○7つの質問に答えるとキャラ決定

占いによりキャラクタが誕生

キャラ誕生！

主人公はこの中から決まる！

主人公が決まると残りの7人のキャラは、後に、旅に同行する仲間として登場するぞ。

戦士

戦いのプロ。勇敢さを徳に持ち、多くの武器や防具を使いこなせる。

器用さ	賢さ	強さ	MP	HP	経験値	レベル
19	17	27	0	300	205	3

羊飼い

力は弱いし、魔力もない。しかし、とても重要な謙虚さの徳を持つ。

器用さ	賢さ	強さ	MP	HP	経験値	レベル
18	17	18	0	200	105	2

かし屋

ゴツイ体をしていて、いかにも強そうだ。徳は献身さで他人の力に。

器用さ	賢さ	強さ	MP	HP	経験値	レベル
24	18	21	4	200	110	2

吟遊詩人

歌を愛する詩人。一見弱そうだが実は強い。やさしさの徳を持つ。

器用さ	賢さ	強さ	MP	HP	経験値	レベル
25	22	20	11	300	240	3

レンジャー

力の強さも魔法の力もバランスよく持っている。徳はきよらかさだ。

器用さ	賢さ	強さ	MP	HP	経験値	レベル
19	22	24	11	200	150	2

騎士

名誉を徳とし、力が強く魔法も使える。一番たよりになるやつ。

器用さ	賢さ	強さ	MP	HP	経験値	レベル
18	20	21	10	300	325	3

魔法使い

最高の魔力を持ち、誠実さを徳とする。その分、力は弱いのだ。

器用さ	賢さ	強さ	MP	HP	経験値	レベル
23	25	16	50	200	175	2

ドルイド僧

ドルイド教を信じ、すべてのものに公平である。魔力が強いのだ。

器用さ	賢さ	強さ	MP	HP	経験値	レベル
20	22	18	16	200	175	2

※表内のキャラクタのデータは、ゲーム開始時の初期能力値です。

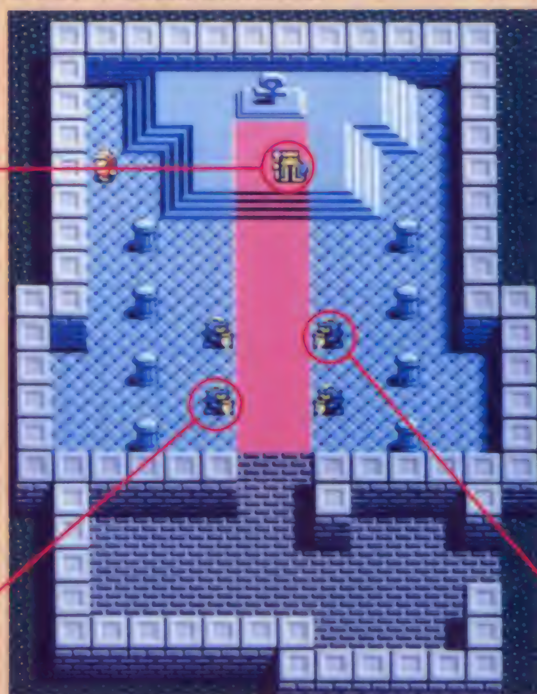
全ては王との会見から

占いを終えると、キミは突然王の間にたちつくしていることに気が付いた。目をこらすと、眼の前にロード・ブリティッシュ王がいるではないか。そこで、キミは王と会見をすることになる。王様よりじきじきに、「8つの徳を極め、聖者アバタールとなり、我々を光りある未来へと導いてほしい」と頼まれるのだ。ここでキミはゲームの目的を知らされるのだ ここから外にでると、キミの選んだキャラによって、大陸の各地にとばされ、冒険が始まる!!

キミは使命をおびて旅立つ

ようやく占いを終えたキミはロード・ブリティッシュ王との会見にのぞむ。キミは使命をうけるのだ。

○アバタールの象徴だ



○職業決定後、突然つれて行かれるナゾの部屋。ここでロード・ブリティッシュ王と会見するところから、キミの旅は始まる

王は語る

「アバタールを

めざせ」

アバタールをめざす者よ。今、暗黒の時代が終わり平和だが、かぎり長続きしまい。人々の心に悪がある き平和のため、アバタールとなり我々を導いてくれ。

「仲間を探せ」

町をめぐり、仲間を探せ。疲れたら宿屋で旅の記録を書き留めよ。

「徳を高めよ」

アバタールになるには、8つの徳を極めなければならないぞ。徳はよき行いをすれば身につくのだ。

主人公の職業によりブリタニア大陸の各地にとばされる

○ブリタニア大陸の中心、やさしさの町

○深い森の中にある静かな公平さの町

○小島の中にある勇敢さの町

○騎士たちが住む名誉の町

ブリタニア大陸

王との会見を終えると、プレイヤーのキャラにより、大陸の各町にとばされる。キャラが違えば出発点も変わってくる。

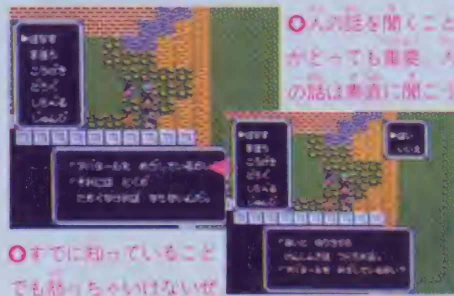
○献身さの町。高き山々に囲まれている

○誇り高き故に滅び去った町。悲しい

○きよらかさの町。いい人たちばかり

○誠実さの町。ウソを言う人はいないぞ

聖者になれるか



○人の話を聞くことがとっても重要。人の話は素直に聞こう

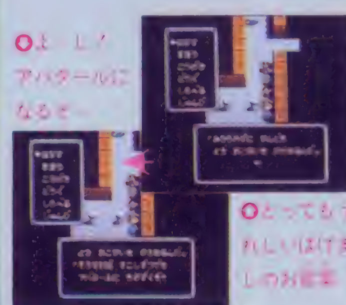
○すでに知っていることでも怒っちゃいけないぜ

徳を極めアバタールに

ロード・ブリティッシュ王がいっていた聖者アバタールになるには、8つの徳を極めなきゃならない。
さぁ、それにはまず徳とは何か、どうすれば徳をたかめられるのか、どんなことをしてはいけないか、などなど徳についての知識をつけなきゃならないね。

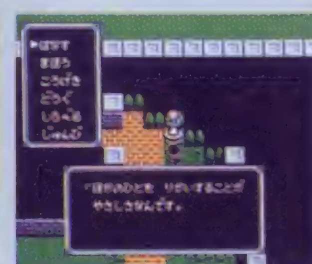
徳とは何だろう

徳は、簡単にいえば、よき行いのこと。徳は、やさしさ・勇敢さなど8種類。どれも人間の平和のためには必要なものばかり。だから、聖者になるためには、全部の徳をたかめなきゃならないんだ。しかも、徳はあがるだけでなく、下がる場合もある。もし、他人を傷つけるなど悪い行いをすると、徳が下がってしまうんだ。つまり、プレイヤーの性格や行動がそのまま、ゲームの進行を左右してしまうわけだ。



○よーし！アバタールになるぞー

○とってもうれしいはげましのお言葉



○このことはしっかりとチェックだ

聖者の条件は8つの徳を極めること

徳を極めるには、素直な気持ちで良いことをしていればいい。少しずつでも必ず上って行くはず。特に悪い行いはしちゃいけないぞ。
何をしたらいいのかは、このページを見て、自分の心でよく考えてみてね。

誠実さ
誠実さとは正直な心のこと。悪いことはもちろんしてはいけないぞ。

やさしさ
読んで字のごとく、他人を思いやる心。人間以外の生き物にも注意。

公平さ
すべての人に対して同じように接する。差別をしてはいけないのだ。

勇敢さ
敵に背を見せず、敢然と立ち向かい、ひきょうなことはしない。

献身
自分を犠牲にして他人を助ける自己犠牲の精神。世のため人のため。

名誉
自分に対して不名誉なことをしない。常に正義に生きるのだ。

きよらかさ
悪意のない、きよらかな心を持ち、人の言葉を素直に信じよう。

謙虚さ
どんなときでも自分の身分をわきまえ、高望みをしたりしないこと。

アバタールになるのだったら、まず8つの徳に反するような行動をしたら絶対ダメ！　普通に考えて、悪い行いをしていたら、聖者どころか悪人になる。思わず自分の本性がわかってしまうんだ。

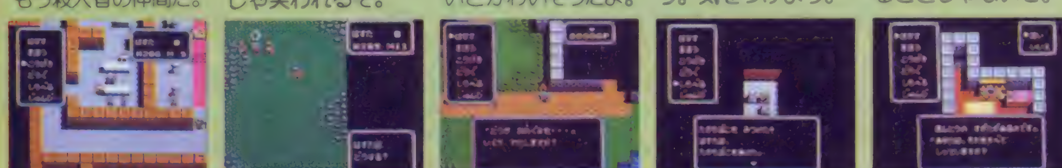
ウソをつく
ウソツキはドロボウの始まり。聖者のすることじゃないぜ。

盗む
ウソをついていると将来こうなってしまう。気をつけよう。

施しをしない
困っている人には、やさしくしてあげないとかわいそうだよ。

逃げる
向かって来た敵に対して逃げてばっかりじゃ笑われるぞ。

他人を攻撃
平和に暮らしている人を襲ったりしたらもう殺人者の仲間だ。



○ハイでいいや
○ラッキー…の部屋だ

○ウソはやはりダメ

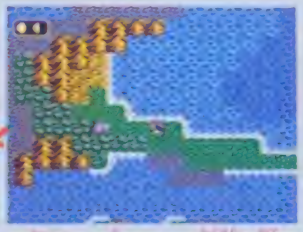
ウルティマ4つの特色

パーティ制の冒険、キャラ1人ずつ動かすシミュレーション風戦闘シーン、3Dと2D画面で構成されたダンジョンなど、ウルティマの世界は個性的なのだ。

初めは1人から

前作では初めから4人パーティで始まったが、今回は1人で冒険を始める。そこで、まず仲間を探すことが目的となる。仲間は全部で8人。パーティは最大4人まで組める。

仲間を集めよう

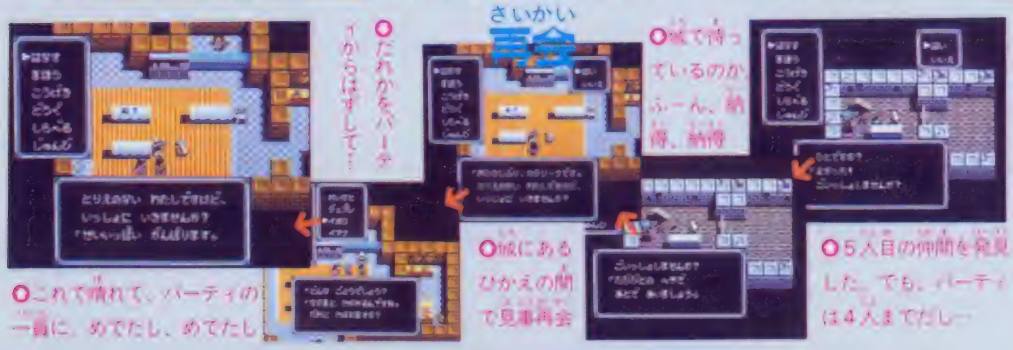


○最初は1人ぼっち。各町を訪れて仲間になる人を見つけなきゃ

最大4人パーティ

○パーティは最大4人まで組むことができる人だ

再会



○だれかをパーティからはずして…

○城で待っているのかふーん、納得、納得

○これで晴れて、パーティの一員に。めでたし、めでたし

○城にあるひかえの間で見事再会

5人目の仲間は!?

○5人目の仲間を発見した。でも、パーティは4人までだし…

戦闘シーン解剖

シミュレーションゲームの装いをほどこした戦闘シーンも特色の1つだ。フィールド上を移動中、敵と遭遇すると戦闘画面に切り換わる。戦闘は敵と味方が1ターンずつ交互に攻撃をしかける方式。例えば、敵と接触したい場合、1マスずつ移動をくり返さないとならない。敵と味方の位置など、戦闘隊形により、戦略を練る必要が出てくる。

敵と遭遇

○○移動中、敵と出会うと戦闘シーンになる

○敵を全部倒すと、そこには宝箱が出現

○場所など状況に応じて隊形が様々に変化する

戦闘画面の拡大

○いどう

上下、左右など、矢印がさす方向にキャラ1マス分、移動できる。画面の外に移動すると逃げることができる。

○矢印の方向を決める

○これが、1マス分の移動が終わった後の隊形だ

○こうげき

目標の敵をカーソルで選ぶ。このとき、飛び道具を装備していると、離れた敵にも攻撃することができる。

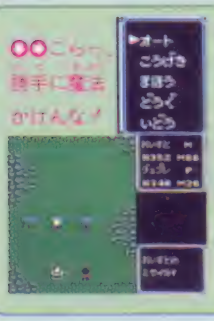
○カーソルでさした敵が攻撃目標となる

○くらえ！この一撃を

○どいつを攻撃しようかな

★便利なオート機能

自動的に攻撃をしかけていくオート機能がベンリだ。Ⓐボタン連打でカンタンに戦いを終わらせることができる。



○○こらっ！勝手に魔法かけんな！

戦闘は戦略が必要！

敵、味方の戦闘隊形や種類によって、戦術を練らなければならない。初めは離れて攻撃できる飛び道具を使って戦うのが、常とう手段だ。

3つの交通手段

広大なブリタニア大陸をあちこち歩きまわるのは、大変だ。しかも突然、高い山や川にさえぎられて進めなくなることもしばしば。そこで、べンリな交通手段を2つ紹介しよう。1つは船に乗ること。もう1つはムーンゲートというマカ不思議な門を使うんだ。

○ブリタニア大陸を徒歩でトコトコ旅をする。

✚海賊船を奪う

船の入手方法は、なんと海賊との戦闘によって奪い取るというもの。これで海を自由自在に移動できちゃうのだ。

✚ムーンゲート

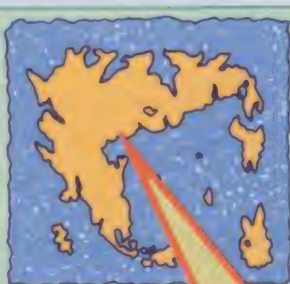
ムーンゲートとは、画面の左上に表示される2つの月の満ち欠けによって出現する光りの門のこと。この門に入ると、瞬時にちがう場所まで移動できる。ムーンゲートはたいてい町の付近にあり、町から町へと移動できるので、重要な交通手段といえるだろう。

○ムーンゲート出現。果してどこにつながっているんだろうか

○ムーンゲートに突入!
○一瞬にして別の場所に出た

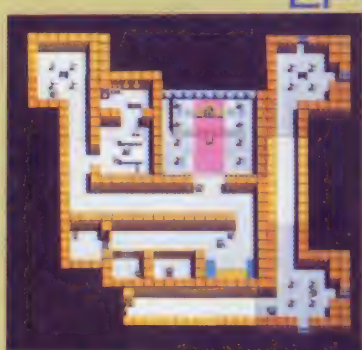
✖ブリタニア大陸

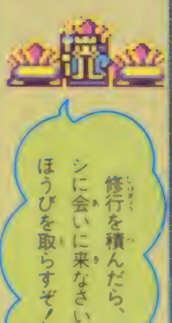
冒険の舞台となるブリタニア大陸。ブリティッシュ王の統治により平和が続いているが…。

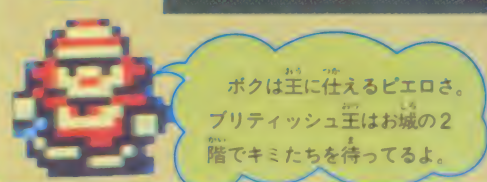

○ブリタニア大陸マップ。8つの町と4つの城と村が点在

重要拠点
～ロードブリティッシュ城～

ブリティッシュ王がいるロード・ブリティッシュ城は、レベルアップ、パーティの交代など、ゲーム進行上の重要拠点となる。城の中にも秘密が……。







3Dの地下迷宮

ブリタニア大陸の各地にある小さな入口を抜けると、3Dの地下迷宮が広がっている。迷宮内部の部屋に入ると、2D画面に切り換わる。

○○入口に入ると3D迷宮

○ドアから部屋に入ると、内部は、2D画面に切り換わった

○通路の中で、敵と交戦をするハメに。手強いのだ

※画面は開発中のものです

スクランブル！敵の防衛線を突破せよ!!

AFTER BURNER

去年の夏にゲームセンターに登場し、一大旋風をまき起こした「アフターバーナー」がファミコンに移植された。極秘任務を受け愛機と共に敵国のまっただ中へと、ひとり突入していく男のロマンがじっくり味わえるのだ。

3月下旬発売予定
サン電子　6200円

カセット　3M
3Dシューティング

驚異の3D ドッグファイト

あの壮絶なドッグファイトがどこまでファミコンで表現できるのか？　アフターバーナーファンでなくても気になるところだね。でも、その心配は見事に撃墜されてしまった。BGMはノリがいいしスピード感もある。加えて見事な空中旋回はファミコンと思えないできなのだ！

○GO！　長く苦しい戦いの幕が今切って落とされた

○発進基地、母艦エンタープライズにも緊張感が漂う

武器は2種類

自機の武器はバルカン砲と誘導ミサイルの2種類だ。この2つをいかに使いこなすかが戦いの基本となってくる。

バルカン砲

バルカン砲は自機の前方に表示されている照準に向かって高速連射される武器だ。接近戦に効果大。

○バルカン砲の照準。弾はここに連射される

○ドーン！敵2機撃破した

誘導ミサイル

敵をロックオンしたらすかさずミサイルを発射。誘導ミサイルは敵を確実に撃墜する。遠くにいる敵を一気に叩け！

○お見事！敵機殲滅

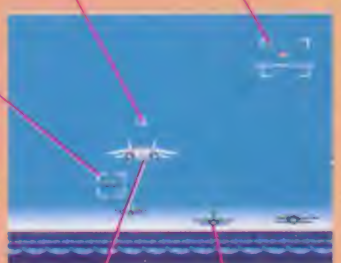
ロックオン！

○ロックオン成功ミサイル発射！

○右前方に敵出現！ただちに照準にとらえ撃墜するのだ

画面説明

画面は自機を後ろから見た3D構成。ミサイルの数の表示はボーズをするか、補給を受けないとわからないので注意が必要になる。点数や残機もボーズをかけないと見られない。でもこの方が画面がスッキリして迫力も増している。



照準
バルカン砲はここめがけて発射される。ミサイルの照準も兼ねる

レーダー
敵の位置を正確に教えてくれる。前方からくる敵をチェックせよ

ロックオン表示
この表示は05秒しか出ないすぐにミサイルを発射！

プレイヤー機
持ち機は3機でスタート。2種類の武器を持つ高性能戦闘機だ

敵機
敵は前から後ろからやってくる。出現と同時に叩くのがベスト

©SEGA／SUN SOFT

これがドッグファイトテクニックだ

360度旋回

画面の片方に自機を寄せ一気に逆方向へ。それだけで自機は見事に空中旋回してくれるのだ。この空中旋回は目を回すぐらい迫力があるぞ。このテクニックを使えば自機の背後にせまってくる敵機やミサイルも簡単にかわせるよ。

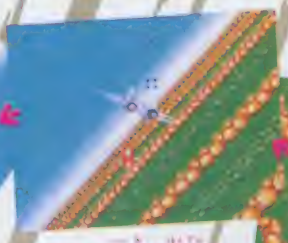
○見たか！　この加速を!!
敵機はたちまち後方へ

○敵機が自分を追い抜いて行く。「今に見てろよ……」

アフターバーナー

アフターバーナーは自機を一気に加速させ後ろをついてくる敵機などを振り切るものだ。ただし前方からの攻撃がスピードを増すので注意。

○見事にミサイル回避
いつ見ても目が回る



○こういう時はあわてずに画面の片方に寄る

○そして、一気に反転！
大回転だ！

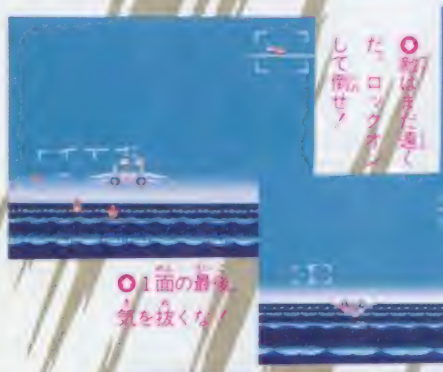
○おっと、ミサイルが後ろからやってきたぞ

ステージは全部で23面

ステージ数はアーケード版とまったく同じ全23面で、ボーナスステージもちゃんと再現されている。今回は、そのほんのさわりのステージを紹介しよう。

STAGE 1

空母から飛び立った自機はまず海上で敵と接触する。攻撃は激しくないので敵のミサイルのかわし方をつかもう。



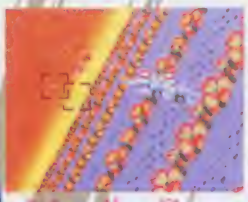
○1面の最後、気を抜くな！

○敵は後ろまで追ってきた。ロックオンして倒せ！

○海上でのドッグファイト　敵機にバルカン砲を叩き込み撃墜した

STAGE 2

夕陽に染まる市街地。見とれていると撃墜されるぞ。この面の終わりには味方の補給機が来るぞ。がんばろう！



○夕暮れの町での戦い。こんな所を戦場にするとは許せんっ！

○ドッキング！　ミサイルをたっぷり補給してくれる

○味方機登場
そのまま……

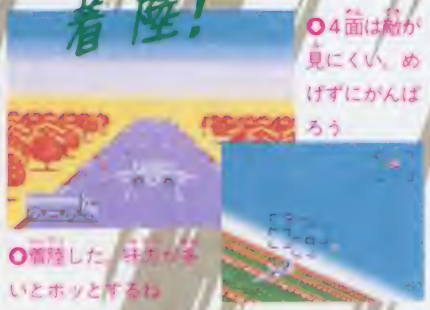
STAGE 3

次は夜間戦闘だ。背景の色が黒なので遠くの敵が発見しやすい。全機撃墜を狙え。

○夜間のステージ。遠くの敵がよく見えるので助かる

STAGE 4

序盤戦のヤマ場ともいえるステージだ。敵機の出現場所を覚えて確実に撃墜しよう。ラストには着陸シーンがある。



○4面は敵が見にくい。めげずにがんばろう

○着陸した　味方が多いとホッとするね

ボーナスステージ

ボーナスステージに敵は出ないが障害物に気をつけて行こう。油断は大敵だぞ。

○ボーナス面はもっと難しい。油断すると

○はい、この通り。敵機にも愛機はバラバラに

オフロードが画面で荒れる!
ライディング・テクを極めろ!!

Jモトクロス チャンピオン™

1月27日発売予定
コナミ 5500円

カセット 1M + 1M
パスワード
レーシング

モトクロスの迫力そのままに

モータースポーツ中、最も派手で、最も過激なモトクロスが、蘇りを上げてやって来た!!

とどろく爆音、飛び散る泥、すべての迫力そのままにゲーム化されたモトクロス。ファンならずとも、簡単な操作法のため、きっと手に汗握ることだろう!!

コースは全部で8つ。セミファイナル（予選）を通過し、ファイナル（決勝）で1位をとると、1コースクリアだ!!

さあ、"モトクロスチャンプ"目指し、START!!

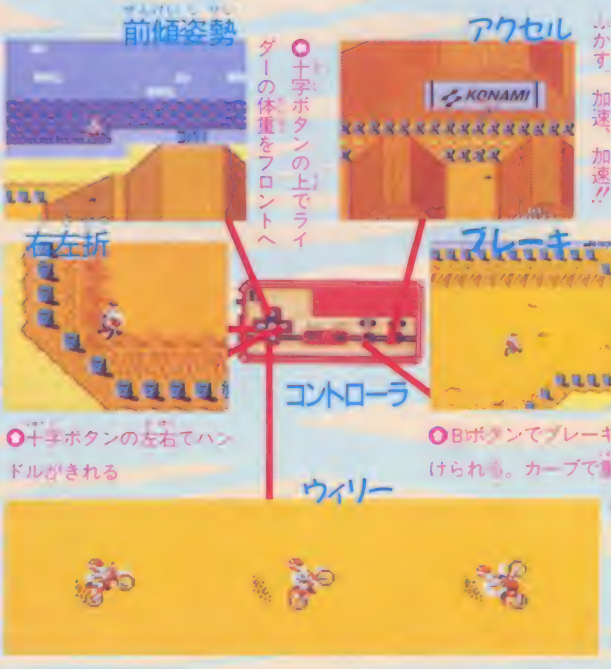
ゲーム意欲を盛り立ててくれるぜっ!!

リアルなグラフィックで構成されているデモ画面!!

ウィリーもジャンプも思いのまま

操作法は簡単ではあるが、奥が深い。

Ⓐボタンはアクセルと、転倒したときの体力回復。Ⓑボタンはブレーキ。十字ボタンの左右でハンドルをきり、十字ボタンの上下でライダーの体重をフロントやリアへ移すことができる。と、これだけのことなのだが、例えば、ハンドルをきりながらのブレーキングで、ターン・ドリフトを行えるし、走行中、体重をリアへ移すとウィリーするなど、本格的なライディングテクニックまで思いのまま!!



©KONAMI 1989

鍛え抜いたらレースに参戦

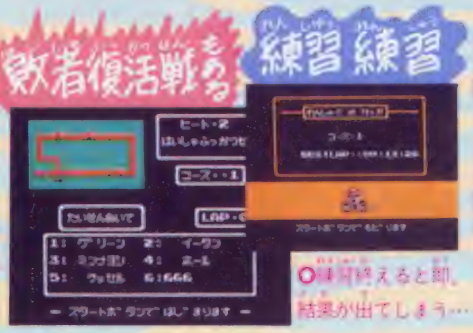
このゲームにはモードが2つある。練習モードとレースモードがその2つだ。

練習モードは好きなコースを選んで練習できる。苦手なコースをじっくり練習し、レースモードで本番に臨もう!!

練習 つんで予選通過!!

みっちり練習をつんだら、いよいよレースに参戦!!

レースはまずセミ・ファイナルを通過することから始まる。上位2人の中に入れば○Kなんだけど、これがなかなか大変!! がんばれーっ。

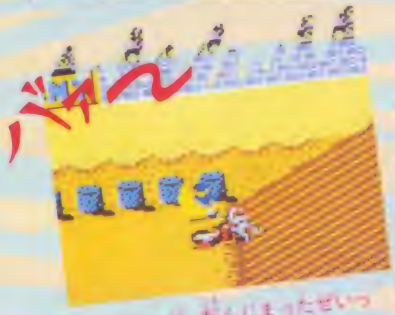


○このチャンスを生かせ!

○時間切れると即、結果が出てしまう…

ファイナル レースを勝ち進め!!

そして予選を通過すると、いよいよファイナルレースがスタート!! ファイナルレースで1位にならないと、次のレースには進めないのはもちろんのこと、再び予選に戻されてしまうんだ。キビシイぜ。なにがなんでも1位をとろう。



○ぐうぉーっ!! 転んじまったぜいっ

○トドーリ!! スタート直後のウォッシュボードだ。抜けろーっ

○さぁ、スタートだ!! これで勝負が決まると言ってもいいくらい

チャンピオンまでの道のり

練習モード……好きなコースを選んで練習できる まずはこれ

↓

セミファイナル(予選)…2位までに入れば通過できる

↓

ファイナル(決勝)……全8レースすべて1位で通過が条件

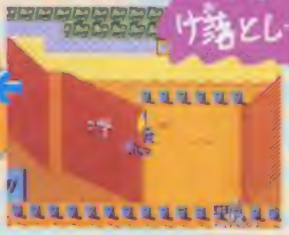
↓

チャンピオン!!

○美女に囲まれうれしっ♥

○ワンバンドフィニッシュがほしい!!

○勝つためにはヒキョウなことも…

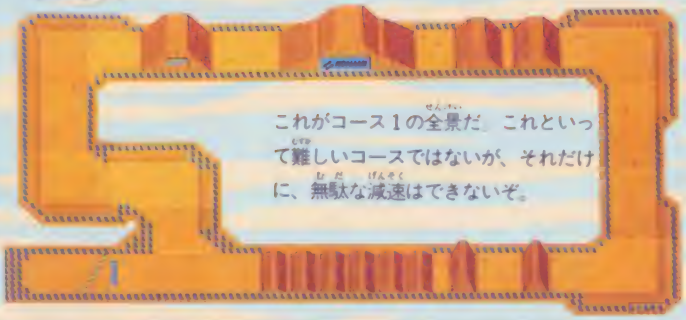


多彩なコースは全部で8つ

コースは全部で8つあり、どのコースも特徴的なものばかり。距離、障害の位置、コーナーと、しっかりそのコースを把握しないと、ファイナルクリアはおろか、予選通過さえもできないゾ!! 練習モードで鍛え抜けっ。

左の各コースのコメントも参考にして欲しいナ。

コース1



これがコース1の全景だ。これといって難しいコースではないが、それだけに、無駄な減速はできないぞ。

コース2

バンクでジャンプし、着地した後もリアのままでいると転倒してしまうぞ。注意!!

コース3

ウォッシュボードの後のこぶをどうよけるかがカギ。溝もあるゾ。あなどるな!!

コース4

モアイの岩が並んでいるコース4は、7つ並んだウォッシュボードが特徴だ!!

コース5

真夜中の走行がキモチイイ。星空もキレイ!! 細かい溝に注意せよ。

コース6

海辺のコースはそう快!! 鬼のように高いバンクの着地に注意ネ。カーブも難い

コース7

ここまで来れたらやるしかナイ。とにかく溝が多いので、ハンドルさばきが肝心

コース8

さぁ最後のコース!! 今までのテクニックすべてを出しつくせ。カーブが多いぞ!!

電撃ビックバン!

バンと敵を倒して進め

主人公バンが悪の軍団ローブレイカーにさらわれたプラム博士を救出するというストーリー。多数のアクション面、アイテムがこのゲームのウリだ。さあ出撃せよ!

7月27日発売予定
ビック東海　5800円

カセット　1M+1M
パスワードコンティニュー
アクション

主人公バンのアクション炸裂

プラム博士を救い、地球を一発で爆破できる爆弾のスイッチを解除するのがこのゲームの目的。主人公バンは、横スクロールのシューティングシーンを敵を倒しながら進んでいく。途中でヒントをもらい、妖精を助けたり仙人を助けたりもしなくてはいけない。豊富なアイテムをうまく使いこなして進んでいこう。

○バンが戦う横スクロールのアクション

○本部はどこだ

○教えナイヨ!

ガッツをためて術を

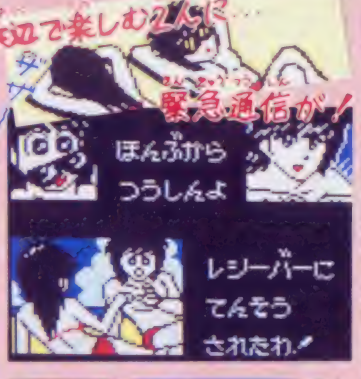
ゲームの進行の途中で、仙人を助けるというイベントがある。仙人を無事、助けると〝術〟というものを授けてくれる。術はいわゆる魔法のようなものである。術を使うには、GUTSフルーツを集めて、GUTSを貯めなくてはならない。また術によってGUTS使用量が違うので注意。

○サンキュー。お前に術を授けよう!

○全部で5つの術を使うことができる

真空拳の術	念力移動の術	かっとびの術	一寸法師の術
しんくう	ねんりき	かっとび	いっすん
体が小さくなり狭いところでも通行OK	空中を浮遊して移動することができる	一度行ったところにワープして戻れる	敵を空中に飛ばして爆発させてしまう

休暇中のバンに事件発生の知らせが!



バンは南の島で恋人と休暇を楽しんでいた。海岸では、カニが気持ちよさそうに砂浜を横切っていく…。そこに隊長のワインから緊急連絡が!!「博士がさらわれた。捜査員のジョーも行方不明で戻ってこない。あとはキミが頼りだ」。

○バン、緊急指令だ!

○主名・藍元気!

主人公・バン

©ビック東海

これがルートマップだ！

悪の組織ローブレイカーの本部

○これがルートマップ。下のスタートから始まり、様々なルートを通って、山の頂上にある敵の本部へ行く。

ルートを選び敵の本拠地へ！

バンが博士を救い出す道のりはとても険しい。マップの数は地上面44ルート、地下面5ルートもある。左のルートマップでわかるとおり、ルートは他のルートとつながっていて、自由に往復することができる。どのように進んでいくかは、途中でヒントなどを聞けば分かってくるだろう。目指すは、山の頂上にある悪の軍団ローブレイカーの本部だ！

敵キャラくん

バンの行く手をはばむ敵はとてもジャマくさく画面をうろうろしている。武器を連射して、やっつけてしまおう。敵の爆風にまきこまれてもダメージを受けてしまうので注意しよう。

○空中をフワフワと浮いている

○地面をピョーンピョンはねてくる

タテもあり！

マップの中には横スクロールのみでなく、タテにも移動するところがある。

○行けるのでした

○ここからタテへ！

武器とアイテムを使いこなせ！

アイテムには、敵を倒して手に入れるものと、敵を倒したときに出るお金を集めて店で買うアイテムがある。

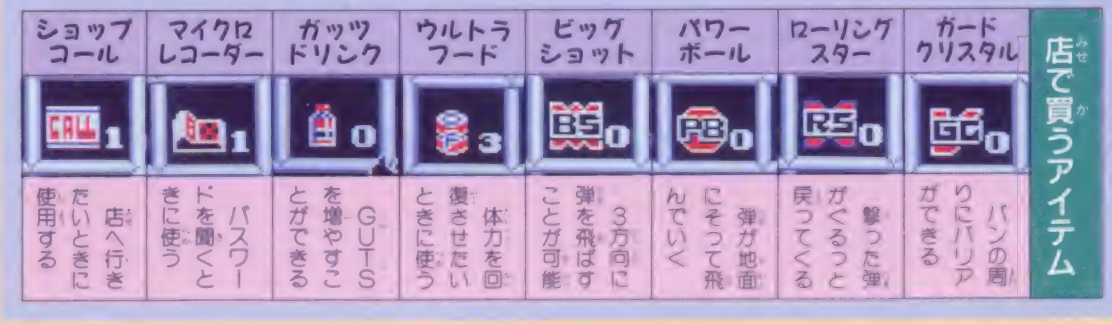
敵を倒すと出るアイテム

パワーハート	ガッツフルーツ	YEN	GOLD
ライフが1目盛分回復する	GUTSの数を貯える	お金。これでアイテムを買う	どこかでお金に換えられる

スーツをつけて変身！

アイテムの効果は、バンの攻撃力を上げるもの、防御力を上げるものなどなど。スーツ類は、クリアに絶対必要で特に重要なものだ。

店で買うアイテム



ガードクリスタル	ローリングスター	パワーボール	ビッグショット	ウルトラフード	ガッツドリンク	マイクロレコーダー	ショップコール
GC 0	RS 0	PB 0	BS 0	3	0	1	CALL 1
バンの周りにバリアができる	撃った弾がぐるっと戻ってくる	弾が地面にそって飛んでいく	3方向に弾を飛ばすことが可能	体力を回復させたいときに使う	GUTSを増やすことができる	パスワードを聞くときに使う	店へ行きたいときに使用する

TETRIS（テトリス）

ルールは単純。それなのに何故、世界中でハマってしまった人が続出したのか？　一度やってみればその答えはすぐわかる。ソビエト生まれのこのゲーム、ただものじゃない。そして今日もコントローラを握りしめたまま、日々と夜が明けて行く…

発売中
BPS 4900円

カセット 256K＋128K
パズル

パズルゲームの神髄を思う存分味わってくれ

シンプルだけどおもしろい

このゲームの勝敗を決するのは自分自身の頭脳のみ。偶然も、タチの悪い敵もない。シンプルだが、究めるには奥が深いぞ。

ひさびさの1画面ゲーム。ランダムに落下してくるブロックをすきまなく並べ、横1列のラインを作り消していく。画面が、積み重なるブロックで埋めつくされてアウトになる前に、25ライン消せれば1ステージクリア。それでは、さっそくトライだ！

ステージとラウンド

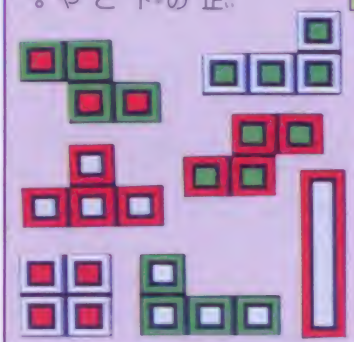
ステージはブロックの落下する速度で0～9までの10段階。ラウンドはゲーム開始時の障害ブロックの量で、0～5までの6段階だ。

○パンディが多くて大変！　○最初はこのくらいから…

これが唯一のゲーム画面

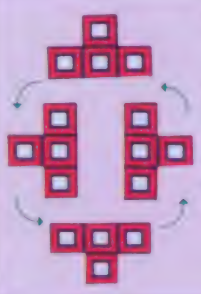
7種のブロックが落ちてくる

画面上方から、4つの正方形で構成された7種類のブロックがランダムに落下してくる。それぞれの色と性格をのみこんで、すばやく反応できるようになろう。



ブロックは回転できる

ブロックは十字ボタンの下を押すことに、左回りに90度回転させることができる。ハメ込む位置に合わせて向きを変えるわけなのだが、これがなかなかクセモノで、ついつい混乱してしまったりするのだな。



ラインを作ってブロックを消そう

目的は、落下してくるブロックを横1列にすきまなく並べるコト。ラインができると、それは赤く点滅して消え、積み重なったブロックが1段ずつ下にさがっていく。

○上から落ちてくるものを　○決めた位置に着地させる　○はまるよう回転させて　○ラインがそろって消滅

©Academy Soft-Elorg／Tengen Inc.／Bullet-Proof Software Inc.

頭をフルに回転させてクリアだ！

テトリスの魅力は、ブロックの配置を決定する際の戦略的要素と、それを短い落下時間内に行わなくてはならないというスリル感にある。この面白さを十分に味わうためのコツを紹介しよう。

状況判断は的確に

そのとき落下しているブロックだけに気をとられていると、あとで泣きをみる。つぎになにがくるかなど、全体をよく見て位置を決めていこう。

○右下のウィンドウのネクスト表示にも注目！

○つぎのことを考えると…？？
○ほら、これなら1ライン消去！

テクニックを習得

ブロックを横1列に並べるのはわかっているけど、デキナイ！　そんなアナタにテクニックを伝授するぞ！

長い辺を下に置く

長いブロックは縦にして置きがちだけど、横にしてラインがつくれる場合も多いのだ。

○このまま落とせば1列ができる

はしから積んでいこう

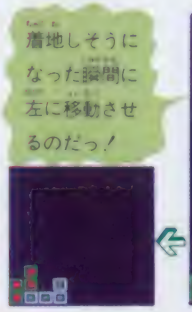
ラインを作るとき、まず、はしから積んでいこう。ラインが作りやすくなる。

○こんな感じで

○いくらハシからったって…
○しょうがないな

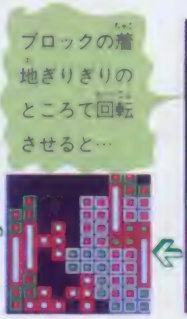
横から押し込むワザ

ブロックが横に移動できる特性をうまく利用して、すき間に押し込むテクニックだ。これは、けっこう使用することが多いので覚えておこう。



回転させてハメ込む

普通なら埋めこむことができない部分を、ブロックの回転を利用して埋めこむテクニックだ。上級者向き。



○このとおり！

高得点をねらえ！

テトリスの遊びかたのひとつに、ハイスコアを出すことがある。つぎのことを参考にしてハイスコアを目指すのだ。

早く落下させると…

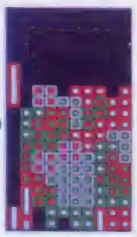
ブロックは何もしなくても徐々に落ちていくけれど、早く落とすと得点アップ！

○Aを押すと早く落下するのだ

4列を一度に消去で…

一度に多くの列を消すほど得点が高い。一度に4列消す〝テトリス〟が最高得点。ケタ違いの点数がだせる。

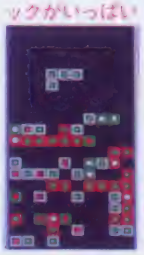
得点表	
SINGLE（シングル）	40点
DOUBLE（ダブル）	100点
TRIPLE（トリプル）	300点
TETRIS（テトリス）	1200点

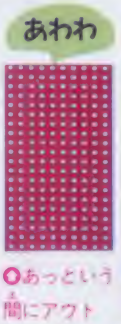

○よおし！　一気にいけ～

障害をのりこえる

1番スピードの速いステージ9をクリアすると、楽しいグラフィックアニメーションを見ることができるんだ。その後、ラウンドが1増えてスタートし、障害が多くなって、難しくなっていくのだ。

○1番難しいステージ9、ラウンド5をセレクトしたところ


○こんなにブロックがいっぱい



○あっという間にアウト

○戦いすんで日が暮れて…。花火のあがるエンディングなのだ

アイレムから

BIG・NEWS

発売前にこのすごいソフトを体験しよう。

ホーリー・ダイヴァー

Holy diver™

全国ゲーム大会

開催決定！

1月下旬よりデパート・小売店で！

入賞者には豪華なグッズを

プレゼント!!

くわしくは、ファミコン誌上かテレホン・サービスで。

札幌011・685・9131/東京03・823・5130/名古屋052・323・0270

大阪06・535・0651/福岡092・475・9400

ホーリー・ダイヴァー
Holy diver™
聖魔術よ。
甦れ、正義の聖魔術覇王伝説。
次元を超えた超魔力戦が始まる。
来春・新発売
IREM
IREM CORPORATION
アイレム販売株式会社
06・534・1060
© 1988 IREM CORP. ALL RIGHTS RESERVED

伝説が生まれる…!!

新たなる伝説の開幕じゃ!!

新年おめでとう!お元気かの?エニックスの仙人じゃ。
さて、さて、新しい年1989年の幕明けにふさわしいホットなお知らせがあるぞよ!!
そう、まちにまった新たなドラクエ物語の登場が決定したのじゃ!!その名も「ドラゴンクエストⅣ　導かれし者たち」。今回は前作のアレフガルド伝説とは別の世界のドラクエ物語なのじゃ。それも前作をさらに数倍もこえたスケールでの登場!!
と、いうんじゃから…うーん、想像しただけで目まいがしそうじゃ…。クラクラ

●RPG史上かってない8人パーティー!!

●ナ、ナント、ドラクエⅣは、8人パーティー。ウヒョーツ!しかも最大で10人まで連れて歩けるというのじゃっ!!い、いったい、どういう戦闘がくりひろげられるんじゃろう?ワクワクするのおへ!!

●驚異の4メガ大容量ROM!!

●4メガといってもピンとこんじゃろ?これは、エニックスが作ったゲーム「ドアドア」「ポートピア」「ドラクエⅠ・Ⅱ・Ⅲ」を全部入れてもまだ余る!という、とんでもない容量なのじゃ!!

●5つの物語でなりたつドラクエⅣ

●ドラクエⅣは、全部で5つの物語でなりたっとる。それぞれに、その物語の主人公がいて、それぞれのエンディングをむかえるというわけじゃ!さて、どんな物語がまっているかというとじゃな…。

第一話は王宮の戦士の物語。
この物語では、キミは戦士になって王様からある事件を解明するよう命令され、はるかな旅にでるのじゃ。

第二話はおてんば姫の物語。
お城をとびだした、おてんば姫（あなた）が、神官と魔法使いのじいやをつれての大冒険ファンタジー!!

第三話はちょっとかわった町の道具屋の金もうけの物語。

第四話は父のかたきをさがすジプシー姉妹の物語。

そして第五話はいよいよ勇者の登場!導かれし者たちの冒険が今、はじまるっ!!

いかがかな!?とりあえず今回はドラクエⅣ発売決定のご報告まで!
これから回を重ねて、くわしいことを紹介していくつもりじゃから、楽しみにまってておくだされや!!
では、次回をお楽しみに!!

――――エニックスの仙人より

ここに完結!アレフガルド・ロト伝説三部作!

永遠の伝説が完結しました。勇者ロト伝説。まだ、冒険されてない方も、この世界を一度体験してみませんか。

アレフガルドを舞台に、竜王との対決だ!!

第一章
ドラゴンクエスト
ROMカセットEFC-DQ
定価5,500円

邪教の教祖・ハーゴンの陰謀をたたきつぶせ!!

第二章
ドラゴンクエストⅡ
悪霊の神々
ROMカセットEFC-D2
定価5,500円

そして…伝説は永遠となる。

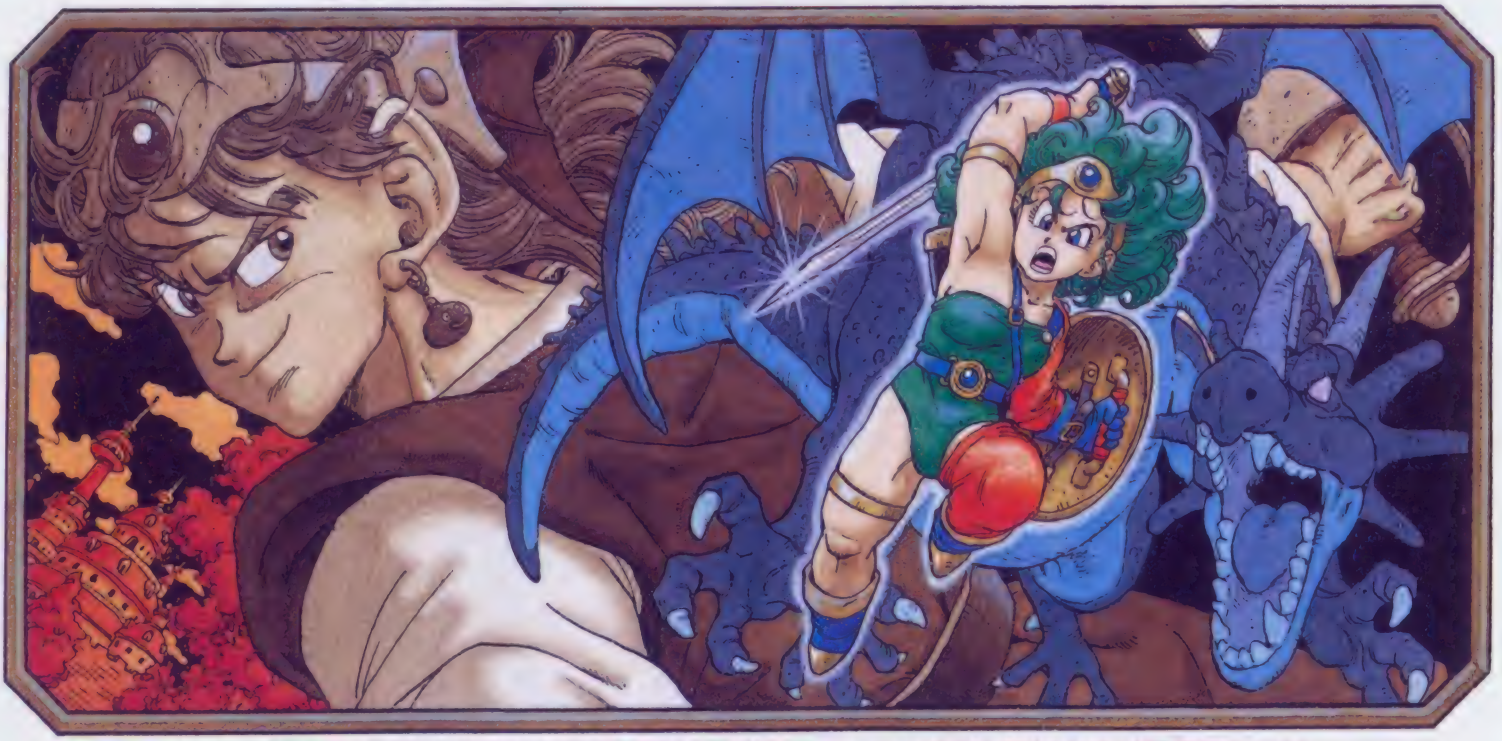
第三章
ドラゴンクエストⅢ
そして伝説へ…
ROMカセット
2メガ+バッテリーバックアップシステム
定価5,900円

三部作そろって絶賛発売中!

1989年、新たなる

ドラゴンクエストⅣ
導かれし者たち

DRAGON QUEST Ⅳ



スタッフ　モンスターデザイン/鳥山明・シナリオ/堀井雄二・プログラム/㈱チュンソフト・音楽/すぎやまこういち・企画制作/㈱エニックス

ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち

㈱エニックス　〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F TEL 03(371)5581

◆ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ゲームブックドラゴンクエストIII

ファミコンRPG史上最高にして最強の『ドラゴンクエストIII』待望のゲームブック化!

光の玉の謎とは……?
大魔王の正体は……?
世界に平和戻りし後、勇者は何処へ……?
3人の仲間は……?そしてあのカンダタは…?
アリアハンにて勇者を待つ母は……?
ベールにつつまれた
『アレフガルド伝説』の
全ぼうが解明される。

ゲームブックとは、小説とゲームがいっしょになったものです。進むルートはひとつではありません。どのルートを選ぶか?決めるのはあなたです。判断を誤れば、しんでしまうかもしれません。その時は再びアタック。何度でチャレンジして楽しむことができます。

ゲームブック史上初の上中下3巻構成
壮大なスケールで贈る大冒険活劇!
オールキャラ・オール場面登場!

「オルテガよ。この魔王バラモスを相手に、よくぞここまで戦った。ほめてやろう。しかし……それもこれで終いだ!」
漆黒の稲妻がオルテガめがけて打ち降ろされた。大音響と共に地は砕け散り、オルテガはギアガの火山に飲み込まれて消えた。
そして16年の月日が流れた。
偉大なる勇者オルテガの息子よ。この地に真の平和をもたらすために、父の意を継ぎ、魔王バラモスを倒すのだ!!

上	勇者旅立つ	480円
中	伝説の宝珠(オーブ)を求めて	480円
下	決戦!/アレフガルド	480円

世界のどこかにあると言う6つの宝珠。精霊ルビスの力が宿るこの珠がなければ伝説の不死鳥ラーミアは永遠に甦ることはない。
「不死鳥ラーミアこそが最後の光り。ラーミア甦らずば、魔王倒すことかないません」
双子の巫女の言葉に、君は伝説の宝珠を求めて旅立った。けれど、手掛かりは余りにも少ない。そして行く手には数々の魔物達が。
はるかなる大海原を越え、行け、勇者よ!
求む6つの宝珠はどこに……!?

上巻 下巻

絶賛発売中

下巻2月下旬発売

ドラゴンクエストシリーズ関連本好評発売中!

お求めはお近くの本屋さんで……

絶賛発売中!

ドラゴンクエストIII 知られざる伝説

美しいイラストでつづるオリジナルストーリーブック 全15編

ドラクエIII シール付
A5判・オールカラー
128ページ・定価680円

ドラゴンクエスト 公式ガイドブックシリーズ

モンスター大図鑑、大アイテム図録、モンスター隠しアイテムリスト、呪文大全、ダンジョンマップ、ヒント集。初公開データ満載!

ドラゴンクエスト
公式ガイドブック
オールカラー・96頁・B6判
定価550円

ドラゴンクエストII
悪霊の神々
公式ガイドブック
オールカラー・128頁・B6判
定価580円

ドラゴンクエストIII
そして伝説へ…
公式ガイドブック
オールカラー・192頁・B6判
定価680円

ドラゴンクエスト
カレンダー'89
発売中

ドラクエI、II、IIIの名場面の数々を描き下ろしのオリジナル作品で再現!

オールカラー14ページ
卓上リングタイプ
定価1,000円

エニックス

エニックスプロダクツ株式会社
〒160 東京都新宿区西新宿1-20-2 新宿アイリスビル4F TEL 03-369-6981

ドラクエで
Happy New Year
ドラゴンクエストワールドグッズ
ドラクエ
ぬいぐるみシリーズ
スライムぬいぐるみ
3500円
スライムベス
ぬいぐるみ
EP0002 3500円
メタルスライムぬいぐるみ
3900円
貯金箱
商人の宝箱
EP0022 1000円
ドラクエ
陶器人形シリーズ
陶器人形勇者
陶器人形戦士(男)
EP0008 980円
陶器人形戦士(女)
陶器人形スライムベス
480円
陶器人形アークデーモン
1200円
ドラクエ
アイテムシリーズ
勇者と仲間たちのクロス
MONSTER HAS SHOWN UP!
最後の鍵
ドラクエ
文具シリーズ
伝説のカンペンセット
1380円
ドラクエ
コミュニケーションシリーズ
ドラゴンクエスト
ポストカード
80円
ドラゴンクエストワールドグッズ
取扱店 63年12月20日現在
Dragon Quest
エニックスプロダクツ株式会社

年俸をあげると、選手のやる気もアップする野球ソフト、なんて初めてだ。

プロの野球は、打つだけじゃない。守るだけでも走るだけでもない。重要なのは作戦と、チームの能力をフルに引き出してやることだね。「がんペナ」は、それぞれの選手のやる気までもシミュレーション。年俸をあげてやるごとに、選手の能力がグンとアップするしくみだ。誰の年俸をあげるか。オーナーである君の判断力が勝負を決めるぞ。

●ペナントモード、エキサイティングモード、ウォッチモードなど5つのモード●自分のチームをペナントモードで強くして、エキサイティングモードで友達と対戦●試合に勝てば興行収入がもらえる球団経営シミュレーション●外人獲得、選手トレードでチームを強化●パスワードで友達のファミコンへ遠征試合●先発打順や守備位置シフト、コンバートなど自由自在●乱闘は専用画面あり●12球団プラス、ゴエモン隊、黒子隊●3タイプの打者、投手、解説者←ファインプレー可能●3球場デーゲーム&ナイター●多彩なデモ●「アウト」「セーフ」など声でコール●コナミのキャラ多数友情出演。

※画面は開発中のものです。

なんでもありだ。「がんペナ」だ。

2月下旬発売予定	15種類の音声合成	5,900円

当選者のお知らせ　コナミのファミコンカセットにはいっているアンケートハガキに記入して送ってください。毎月抽選でコナミのカセットが10名様に、テレホンカードが30名様にあたります。(毎月15日〆切)
11月15日〆切分の当選者■ファミコンカセット 神奈川県 関田広明くん(16) 和歌山県 大植康平くん(11)ほか9名の方々■テレホンカード 福岡県 安森剛くん(7) 埼玉県 樺本悦弘くん(11)ほか26名の方々 おめでとうございます

コナミ最新情報 ダイヤルは正確にね　東京03(262)9110　その他の地区は【北海道地区】札幌011(851)3000　【東北地区】青森0177(22)5731　秋田0188(24)7000　【北陸地区】新潟025(229)1141　【関西地区】大阪06(334)0399　【四国地区】松山0899(33)3399　【九州地区】福岡092(715)8200　大牟田0944(55)4444　鹿児島0994(72)0606

コナミ株式会社　本社　〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地　札幌営業所　〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号　福岡営業所　〒810 福岡県福岡市中央区天神2丁目8番30号　大阪支店　〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号　●ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。●この商品は、弊社(コナミ)の承諾なしに海外への出荷はできません。

KONAMI

ファミリーコンピュータ用カセット

超集積野球ソフト

がんばれペナントレース!

© KONAMI 1989

TM

練習モード8コース、試合モード8コースと多彩なコースレイアウトに
繰りひろげられるオフロード・バトル。
こぶ、みぞ、ウォッシュボード、バンクと、ハードな障害が待ちぶせる難コースを、
君のハイテクニックで乗りこなしていく。
指先操作でウィリー、ドリフト、カウンタージャンプと果敢に攻める走り、
邪魔キャラとのバトルファイトもオフロード・スピリッツを熱くさせてくれる。
熱く燃えあがるオフロードを、誰よりも速く駆け抜ける風になれ。

FAMICOM FAMILY

High Technical Off-Road Racing

モトクロス チャンピオン™

©KONAMI 1989

当選者のお知らせ

コナミのファミコンカセットにはいっているアンケートハガキに記入して送ってください。毎月抽選でコナミのカセットが10名様に、テレホンカードが30名様にあたります。(毎月15日〆切)
11月15日〆切分の当選者
■ ファミコンカセット　神奈川県　関田広明くん(16)
和歌山県　大植淳平くん(11)ほか8名の方々
■ テレホンカード　福岡県　安森剛くん(12)　埼玉県　橋本悦弘くん(11)ほか28名の方々、おめでとうございます

コナミ週刊テレホンサービス
関東地区 03-262-9110
その他の地区は
〈関西地区〉06-334-0399　〈北海道地区〉011-851-3000
〈東北地区〉青森0177-22-5731　秋田0188-24-7000
〈北陸地区〉025-229-1141　〈四国地区〉0899-33-3399
〈九州地区〉福岡092-715-8200　大牟田0944-55-4444
鹿児島0994-72-0606
ダイヤルは正確にね♡

コナミ株式会社
本社　〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地
大阪支店　〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号
札幌営業所　〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号
福岡営業所　〒810 福岡市中央区天神2丁目5番30号

KONAMI

本格派のライディングテクニックでクリア。

モトクロスシーンを今、熱く駆け抜ける!

ファミコンカセット 5,500円 1月下旬発売予定

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。●この商品は、弊社(コナミ)の応諾なしに海外への出荷はできません。

ルーン王国を再建するために
今、4人の戦士が立ち上がった。
聖なるメルヴィルの炎を手に入れ、
悪の帝国ドゥーマを倒せ！

ムーランルージュ戦記

メルヴィルの炎

ほのお

任天堂ファミリー コンピュータ用カセット(2M+64K SRAM)

数々の戦闘シーンが、リアルなアニメ画面で繰り広げられる
壮大なシュミレーション・ゲームだ!!

近々発売

価格未定

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

学研レジャー・トイ事業部 〒141 東京都品川区西五反田4-28-5 ☎03(493)3303

GAKKEN

銀河英雄伝説が多彩なアニメーションと共に、
今ファミコンに登場する。

銀河英雄伝説

《わが征くは星の大海》

©1988 田中芳樹・徳間書店・徳間ジャパン・キティフィルム

終わりなき戦い…
そしてその戦いを
終わらせるために君は戦う…。

希望小売価格5,900円　好評発売中!!

ケムコアドベンチャーシリーズ 9,800円

シャドウゲイト 接近中

テレフォンサービス

札　幌	011-221-2698	大　阪	06-229-3258
仙　台	022-221-8195	呉	0823-24-9999
東　京	03-242-3401	松　山	0899-45-0346
名古屋	052-581-2340	福　岡	092-471-0700

ケムコソフトの新作情報が聞ける。

コトブキシステム株式会社
本　社　東京都千代田区大手町2丁目6番2号
日本ビル638号区 〒100
呉事業所　広島県呉市中通2丁目1番26号 〒737
TEL(0823)21-3300

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

KEMCO

FAMICOM FAMILY

'89年はゾイド2で始まる。

■キミはもうゾイド2攻略マップを手に入れたか!!

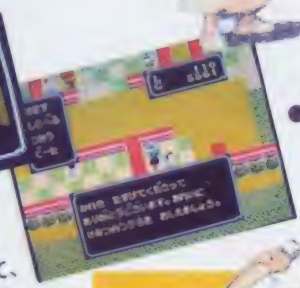
ZOIDS 2

1月下旬発売
希望小売価格 ¥5,900
FS-2009G(TFS-Z2)
©1988 東芝EMI/TOMY ZOIDS

ゾイド2 -ゼネバスの逆襲-

●スケールアップした
3Dバトルシーン。

●思いがけない
ゲームストーリー。



●街は情報で
あふれている。

●うれしい
バックアップ
システムつき!

●お金をためて、
キミのゾイドを
強化せよ!

●最新ゾイドも続々登場。

TOEMILAND

■お問い合わせは:東芝EMI株式会社
第II営業本部 ☎03(847)1491
第II営業本部・大阪営業部 ☎06(376)4131

FSⅡは友だち!!あなたの目を守ります!

大好評!半額キャンペーン実施中!!

7日間無料使用OK!効果なければ返品自由!!

最近、TVゲームをやっている時やTVを見ている時など、目がチラつき疲れてこまっていたところ貴社のTVフィルターを知り、半信半疑で申し込みました。最初はどうせ効果など期待せず、1週間使用したら返品しようなどと思っておりましたが、使用しているうち ほんとチラつきや目の疲れがなくてビックリしています。以来TVゲームをする時はもちろん、TV番組を見るときもTVフィルターをはなせません。

栃木県宇都宮市平出町4271　坂寄章彦くん
おたよりありがとう。FSII担当　植田

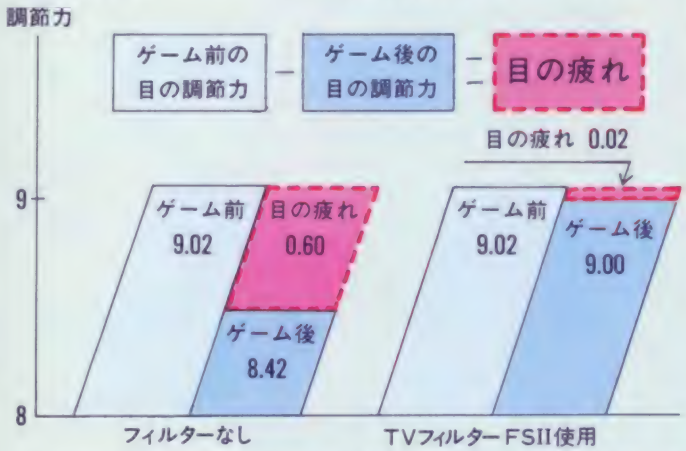
ヤァー、ぼくマイケル。FSIIを使ってるかい。このFSIIは、ほんとにいいよ。ぼくもFSIIをつける前は、まぶしくてRPGの文字や小さなかくれキャラが見づらく、目がチカチカして、ゲーム後、目が痛かった。でもFSIIをつけてからはうそのように文字やキャラがよく見える。目もチカチカしないし、痛くない。高得点も出るので「イッセキニチョウ」いや、それ以上だネエ。

ファミっ子大集合に出演中!!
マイケル君

TVフィルターFSIIの実験データ

●1988年8月　聖マリアンナ医科大学眼科測定

目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、"目の疲れ"の度合が、わかります。ゲームを60分連続して行なった場合、TVフィルターFSIIを使用すると、調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、フィルターは「目を守る」役目を果たします。（被試験者5名の平均データより）



このTVフィルターFSIIはTV画面から放射される目に悪い紫外線を100%、可視光線を約75%カットします。だから、映像のギラギラやチラツキをより一層おさえ、目の疲れによる視力低下・紫外線による白内障を防ぐので、近距離でも安心してTVゲームを楽しむことのできる画期的なTVフィルターです。このTVフィルターFSIIが全国に普及すれば、TVゲームやTV番組による仮性近視は半減すると確信しております。

型　名	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
定　価	8,000円	10,000円	11,000円	13,000円
特別価格	4,000円	5,000円	5,500円	6,500円
特別注文	●22・23型用 定価14,000円 ➡7,000円 ●24・25型用 定価15,000円 ➡7,500円		●26・27型用 定価16,000円 ➡8,000円 ●28・29型用 定価17,000円 ➡8,500円	

送料400円は、別途いただきます。代金支払方法は、同封の払込み用紙で郵便局から、7日間以内に代金をお送りください。万一お気に召さないときは、返品できます。返送料は、自己負担でお願いします。2枚以上注文される場合は、代金は商品と引きかえになります。

お申し込みは今すぐ、
おハガキか
お電話で!!

ハガキで

TVフィルターFSII
を申し込みます
希望する製品（　）
●郵便番号・住所
●氏名・職・年令
●電話番号

40円
〒577
大阪府東大阪市
柏田西1-9-15
㈱サンクレストJPF係

電話で

東京 03-818-5511
大阪 06-303-4152
㈱サンクレスト
●〒577 大阪府東大阪市柏田西1-9-15

■受付時間
東京　平日／午前10時～午後6時
　　日・祭日
大阪　平日／午前9時～午後7時
　　日・祭日／午前9時～午後6時

アメリカンフットボールを完全にシミュレート
AMERICAN FOOTBALL
タッチダウンフィーバー
5,500円
好・評・発・売・中
闘う男たちの鋼鉄の肉体が激突する。
アメリカンフットボールの決定版!!
史上最強の興奋ゲームがこれだ。
きみもアメフトを体感しよう!!
東京 03(239)7131 大阪 06(365)0040
発売元:ケイアミューズメントリース株式会社
ファミコン事業部 〒102 東京都千代田区平河町1-5-3 大和屋第二ビル4F
大阪支店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル

やめられない
とまらない！

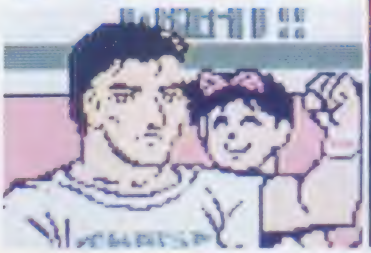
鉄人レースで熱くなれ！

任天堂ファミリーコンピュータ

The Triathlon

ザ・トライアスロン

5,600円



スペシャルステージが君を待っている。

KACテレホンサービス

KAC K.AMUSEMENT LEASING CO.

3〜10倍のスピードで本が読める!

新・速読法

集中力が身につく!

理解力が深まる!

記憶力が高まる!

右脳開発でパワー全開!ライバルに差をつけろ!!

もう受験勉強にムダな努力はいらない!

★秘められた潜在能力を一気に開発!

驚異の新・速読法

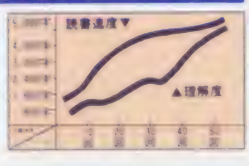
受験を勝ち抜く

学習・受験に大きな効果が!

●ダラダラ学習から集中学習へ!教科書や参考書を読むスピードがグーンと早くなります!●集中力や記憶力も大きくアップ。学んだことがスラスラ頭に入って成績も急上昇!●早く読める分、勉強時間が短くてすみます!余裕のできた時間は、趣味やスポーツなどにあて、存分にエンジョイできる。●入学試験や資格試験をめざしている人にも"新・速読法"は強力な武器に!●人が1回しか読めないところを3回、5回、10回…と繰り返し読めるから、それだけ合格の確率が高くなります!

わずか2ヵ月であなたも必ずマスターできる

自宅にいながら1日わずか30－40分、ステップ式の50レッスンを受けることで、あなたも新・速読法をマスターできます。右のグラフでもわかるように読書速度だけでなく、理解力や記憶力も確実にアップできるのが大きな魅力。レッスン期間は2－3ヵ月もあればOKです。たったこれだけの期間でモノにできるのですから、絶対に見逃す手はありません。



集中力がつき勉強が楽しくなった!

藤野広仁さん(14歳・中学生)

僕は、いつももっと速く本が読めたら、受験勉強や読書も楽しいだろうと思っていた。八月のある日、近くの本屋で速読の講座の案内をみつけて「これだ!」と思った。そこでさっそく、速読を習い始めた。一分間で一万字、十万字も読むなんて信じられなかったが、訓練次第ではそれも可能なことだと知り希望がわいてきた。その日僕は一分間約五百字だった訓練を始めて二週間で二千字―三千字になり記憶した言葉の数も増えてきた。速読を始めて次の変化なのかもしれない。(1)呼吸法の効果だと思うが、体調がよくなってきた。(2)集中力がついてきた。(3)勉強が楽しく思われるようになってきた――とにかく訓練をくり返すたびにアップするのでとても楽しい。僕は一分間二万字をめざして頑張りたい。速読に出会えて感謝。

★左の無料ハガキで今すぐご請求ください!!

最新版の案内書を

無料進呈中

「新・速読講座」の案内書ご希望の方は、今すぐ左のハガキでご請求ください。十分に解説された詳しい案内書を無料で急送します。

日本カルチャースクール
〒160東京都新宿区百人町2-1-11
☎東京03(232)8232(代)

攻略 プロ野球殺人事件!?

迷えるキミに捧げる、母のようにやさしい攻略ガイド

シューティングもアクションもとても難しいことはよく知られているが、カプコンのゲームはアドベンチャーもとっても難しいのだった…。というわけで、まだ解けない人のために攻略ガイド。都市別に重要ポイントをチェックしてみた。クリアはすぐそこだ!

いがわが主人公の難アドベンチャー

元ガンアンツのエースピッチャー・いがわが主人公。マップ上を歩きまわって情報を集め、殺人事件の真犯人をあげることが目的のアドベンチャー・ゲームだ。ストーリーは、いがわが突然事件に巻き込まれ、警察から追われるハメになるというもの。ほら、かきふなどの現役選手にも疑いがかけられる。自分の無実、そして昔の仲間たちの無実を証明するために自ら捜査を開始する、いがわ。やがて事件は第2の殺人事件まで引き起こし、意外な方向に展開していく。そして、意外な犯人が!

神社でセーブを

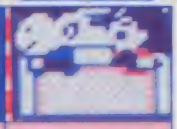
このゲームは数時間、1日や2日で解けるほどチョロくない。一気にクリアは無理なので、ゲームをやっていて疲れてしまったり、すかさずセーブを心掛けるようにしよう。街にある神社で「はなす」のコマンドを使うと、セーブできるゾ。

神社は各都市に1～2つは必ずある。「はなす」でセーブ

LPの減りに注意

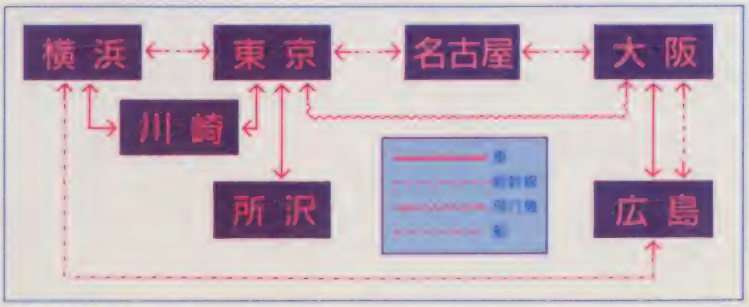
いがわの最大ライフポイント(LP)は99。これは歩いているだけで徐々に減っていってしまい、0になると警官につかまって留置所に入れられるので時々チェックが必要だ。

回復させる方法は、ベッドで休む、おフロに入る、ベンチで休む、食事をするの4つ。また、病気をしたりケガをしているときはLPの減少が激しいので、さらに注意だ。

レストラン	ベンチ	バス	ベッド
			
○傷が癒っては捜査ができぬ。ぼか弁でも少しは回復できるゾ	○公園にあるベンチ。しかし、横浜、川崎にしかないのだ	○ホテルの部屋や球場のロッカールームに備え付けてある	○自宅、ホテルなどのベッドの上で休むとLPを回復できる

7都市を4つの乗り物で

いがわが捜査する都市は全部で7都市。横浜からスタートして、川崎、東京、所沢、名古屋、広島、大阪と展開していく。都市間の移動は、車、新幹線、飛行機、船の4種類の乗り物で。ただ、たとえば東京からは数種類の交通機関が利用できるが、所沢からは車でしか移動できない…など都市によって違うので気をつけよう。7都市間の詳しい移動方法は左図のとおり。よく見てしっかり把握して欲しい。



©CAPCOM

3〜10倍のスピードで本が読める!

新・速読法

集中力が身につく! 理解力が深まる! 記憶力が高まる!

右脳開発でパワー全開!ライバルに差をつけろ!!

案内資料 無料送呈券

←表面に必要事項を記入して今スグお送りください。

成功者続出!効果実証の声が続々殺到!!

6回のレッスンで1分間5,000字に!

和田英次さん(高校生18歳)

私は速読法を書店で知り、本を買って練習しました。しかし内容が不親切でいい加減だった事と全くの独学だったため、うまくいかず、入学をすることになりました。最初の読書スピードは750字でしたが、現在まだ6回習っただけなのに5,000字くらいも読めるようになっています。道具を使わないで自分の力で速読ができるのは、夢のように嬉しく感じています。

速読こそ現代人必須の知的アイテムだ!

宮中 修さん(学生22歳)

就職活動のため、経済新聞を読み始めたのですが、時間ばかりかかる上に内容が全然理解できませんでした。ところが、速読を習い始めて1〜2ヵ月、新聞を読むスピードがとても速くなり、わずか30分くらいで全部読めてしまうのです。おまけに理解度もはるかに優れています。それからはもう速読のとりこ。やっぱり速読は現代人の必須の知的アイテムですね。

郵便はがき

料金受取人払

新宿北局承認

304

差出有効期限
1991年1月1日まで

切手はいりません。

169-00

(受取人)
東京都新宿北郵便局
私書箱第2007号
(東京都新宿区百人町2-1-11)
日本カルチャースクール
速読講座
ファミリーコンピュータS①係

驚異の新・速読法!!

案内資料無料送呈券

大至急/ポストへ

▼下に必要事項をご記入になり大至急お出しください (切手不要)

住所	□□□-□□	都道府県	市区郡
氏名	フリガナ	電話番号	市外局番 市内局番 番号
		年齢	歳
		性別	男 1 女 2

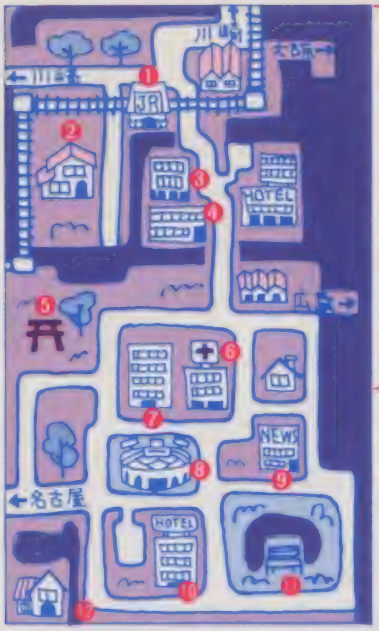
(ご注意) ご住所は番地まで正確にお書きください。

NE M485SA9106

横浜 自宅のある横浜からスタートだ

捜査は、いがわの自宅がある横浜からスタートする。ここにはあまり難しい謎は隠されていないので、肩を暖める気持ちで安心していってよい。

次の都市に移動できる最低条件は、アイテム「メモ」を取ることと、にしうらから2度めの話を聞いておくこと。しかし、これ以外にも事件解決の糸口がたくさん見つかるので、注意して情報を集めよう。なお、自宅のベッドではタダでライフポイントが回復できるので便利。これを利用しない手はないゾ。



❶JR横浜駅
❷いがわ宅
❸銀行
❹太平洋クリーム本社
❺神社
❻病院
❼ホイップス球団事務所
❽横浜球場
❾横浜新聞社
❿サテライトホテル
⓫ベンチ
⓬すずき宅

カードを発見!

まず自宅に行ってみよう。美人の奥サンが迎えてくれて、ほらから電話があったことと、ほらの家の電話番号を教えてくれる。また、電話を調べると自宅の電話番号も確認できるので、これもチェックしておきたい。

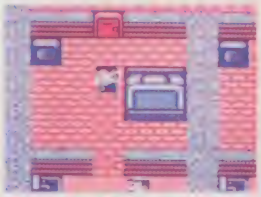
❶目印はないのでテーブルの上を小きざみに探してみよう

そしてテーブルを調べてみると、キャッシュカードを見つけることができる。これさえあれば銀行でお金がおろせるのだ。

かきふが失踪

サテライトホテルにはタイガーキャッツの選手が宿泊している。ここではニッポンスポーツのかわむら、ホテルマン、まるみがかきふに関する情報をくれるので、聞きのがさないように。

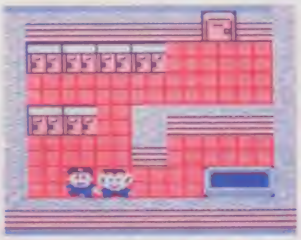
また、2階のかきふの泊まっていたらしい部屋を調べてみると、ベッドの横にかきふが残した「メモ」を発見できる。これはおおたの電話番号だ。



❶ホテルの2階。左の部屋に入ると、おさだがかきふの荷物をまとめている。ここで…

愛車のキー戻る

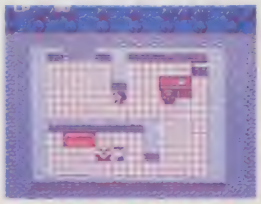
横浜球場に入ると、グラウンドににしうらがいる。サテライトホテルに行った後だと、次の都市に移動する条件となっている、2度めの会話が聞ける。また、ロッカールームにはたじろが。ここで以前、彼に貸していた愛車のキーを返してもらおう。これで自宅に戻れば、車に乗れるゾ。



❶ここでたじろからキーを返してもらって自宅に戻ると車で移動が

通行パス①獲得

球場に入るには「通行パス」が必要だ。手ブラで行くと警備員に追い返されてしまう。そこで、横浜で有効な「パス①」の取り方だが、まず、ホイップス球団事務所で太平洋クリーム社の電話番号をきく、そして社長に面会に行く、というものだ。すると、横浜球場に出入りできるパスを渡してくれる。さて、球場ではどんな情報が得られるのか!?



❶電話で面会の予約をとって社長に会いに行く。これだけやれば社長がパスをくれる

アイテム

愛車のキー

これがないと自慢の愛車にも乗れないのだ

カード

自宅のテーブルの上に、これを持って銀行へ

通行パス①

メモ

事件に係る重要人物・おおたの電話番号が

これを横浜球場の係員に渡すと中に入れる

横浜で登場する重要人物

たじろとみお

いがわから車のキーを借りているが、会いに行くと返してくれる

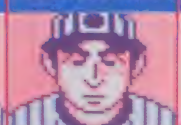
太平洋クリーム社長

連絡して会いに行くと横浜球場の「通行パス①」を渡してくれる

おさだあきのぶ

ホテルでかきふの荷物を整理している。登場は横浜だけではないのだ

まるみあきのぶ



タイガーキャッツの人気選手。かきふの外泊をとても心配している

いがわ夫人

自宅でいがわの無実を信じながら待つ美人妻。地味に捜査の手助けを

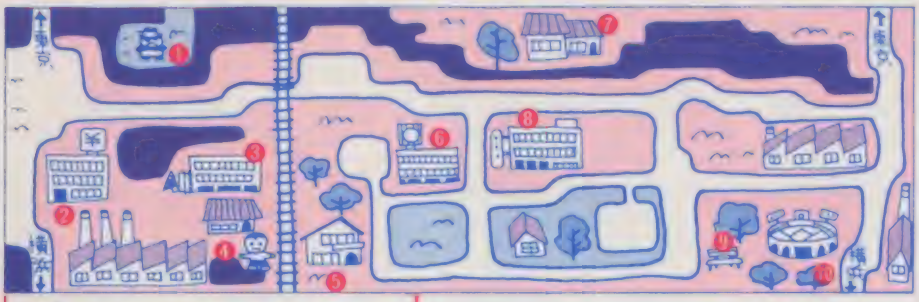
ほらたつのり

いつのまにか殺人事件に巻き込まれてしまった…。現在逃亡中?

川崎 クリアの条件、テストが待つ!

横浜をクリアすると、次は工場が建ち並ぶ川崎へ、車で移動する。ここはマップもあまり広くないので、さほど重要な都市には思えなかったりもするが、実は事件の謎を解く重大な鍵があるところである。デパートでは重要アイテムを入手できるし、個人の家でも貴重な情報が得られるので、侮ってはいけない。

ここから他の都市に移る条件は、おおた夫人と会話をしていることと、にしうらから報日スポーツの電話番号を聞いておくことの2点だが、この他の細かな情報も聞き逃さないように。なかには後で役に立つものもあるかも!?



❶Gプロテスト会場
❷銀行
❸日本電力
❹あだち宅
❺にしうら宅
❻まるゆうデパート
❼おおた宅
❽銀行
❾ベンチ
❿川崎球場

デパートで買物

まるゆうデパートでは、「サングラス」「運動靴」「口紅」などなど、いろいろな物が売られている。どれも役に立つ、重要なアイテムなので、この際、可能な限り購入しておくのもいいかもしれない。

にしうらが番号を

にしうら宅に行くと、にしうらが帰宅していて、入口を調べた後、インターホンを押すと彼に会える。そして、「横浜球場で言い忘れていた…」と言って、報日スポーツの電話番号を教えてくれる。おおた夫人にも会ったし、これでここはクリアだ。

❶入口を調べた後、インターホンを押すのがポイント。するとにしうらが現れる

貴重な情報が…

日本電力で部長さんがおおたの情報をくれる。この話を聞いていないと、日本電力の近くにいる男、あだちは何も教えてくれないという重要ポイントだが、まず、どうすれば部長さんと会えるのか…!?

傷心のおおた夫人

横浜のサテライトホテルで発見した「メモ」にあった番号はおおた宅のもの。さっそく電話を入れてみよう。するとおおた夫人が出て、夫はまだ帰って来ないこと、昨夜もかきふから電話があったことを教えてくれる。その後、実際に家に行ってインターホンを押してみると、傷心の夫人が…。夫からは何の連絡もなく、かきふも行方不明ということで心配しているのだった。

Gプロテスト

マップの左上のほうにグランドキーパーのおじさんが(11)。そこがガンアンツのプロテスト会場だが、ここは川崎のマップ内にあっても中からは行けず、東京からしか入れないので注意。テストは100メートル走、遠投、守備テストの3つで、それぞれ12秒、90メートル、10本中8本が合格ラインだ。これはクリアの必須条件になっているので頑張ろう!

❶難関の守備テスト。根性でボールにとびつけ! 10本中8本だ!

❶テスト会場の受付。すべてのテストに合格すると重要アイテムが

アイテム

サングラス

使いわけかたでなかなか役にたったりする

運動靴

足が速くなるので警官から逃げるのに便利

口紅

女装には欠かすことはできないけど……

川崎で登場する重要人物

おおばやしげる

Gプロテスト会場を取材をしている。いがわを励ましてくれたりする

ありむら監督

オニオンズの監督。口をついて出てくるのは関係ないグチばかり

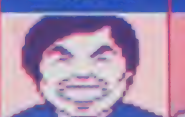
おおためぐみ

おおた夫人。夫の帰りを今か今かと心待ちにしているけなげな女性

日本電力部長

おおたとあだちの関係についての情報を教えてくれるありがたい人

あだち



おおたの昔の仲間。おおたに関する貴重な情報の提供者だゾ

にしうらいさお

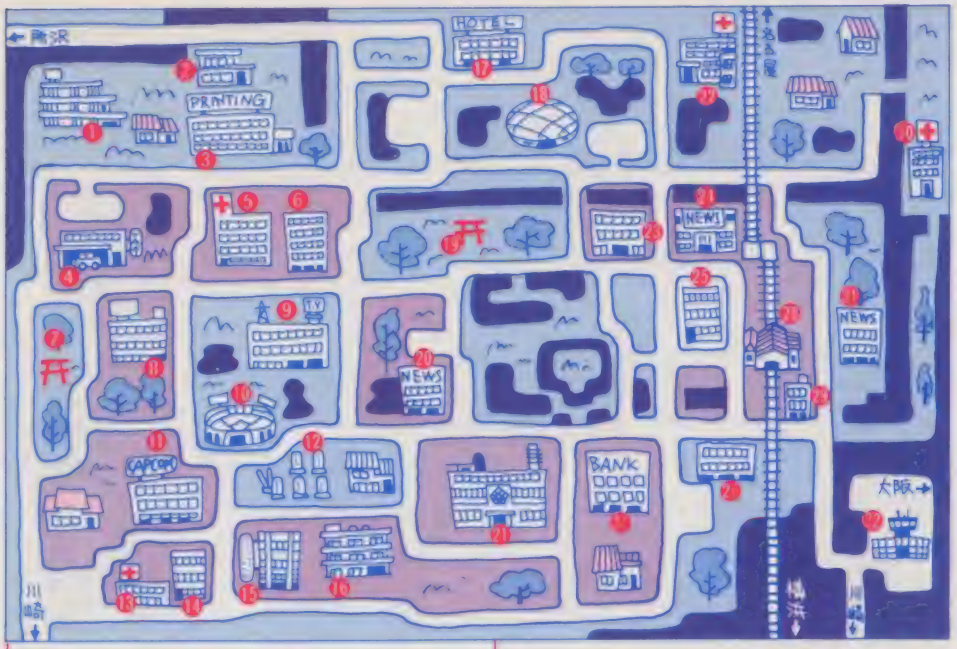
横浜で一度登場し、川崎で再び登場。2回も出てくる本当の重要人物

東京

広大なマップの中に多くの謎が

さあ、いよいよ花のお江戸・東京に突入だ。とにかくここはマップが広いので、情報を集めるのもなかなか大変だが、根気よく捜査しよう。全体を通して見ても、東京は中心エリアとなっていて、ここから他の都市に行っては戻ってくる…ということが何度となくある。何かと忙しいところだったりするのだ。

ここから次へ移動するには、ドームでしおづか、なかはらと会話すること、靖国神社でバットを発見することと、あと秘密の条件がひとつだ。



❶マンション
❷むらせ宅
❸東京印刷
❹あけぼのタクシー
❺中央病院
❻オニオンズ球団事務所
❼神社
❽まるゆうデパート
❾フジタテレビ
❿後楽球場
⓫カプコン
⓬青山墓地
⓭病院
⓮ファイアーズ球団事務所
⓯ディスコ1942
⓰マンション
⓱プリンセスホテル
⓲ドーム球場
⓳靖国神社
⓴報日スポーツ
㉑警察署
㉒病院
㉓東西出版
㉔中風スポーツ
㉕ガンアンツ球団事務所
㉖スワンズ球団事務所
㉗銀行
㉘JR東京駅
㉙まるゆうデパート
㉚病院
㉛ニッポンスポーツ
㉜東京空港

警察から脱出！

ライフポイントが0になると、警官につかまって留置所に入れられてしまう。しかし、囚人から教えてもらった抜け道を通ると外に出られる！　でも、アイテムも所持金も0になってしまうのだった。もったいない！　グヤシイ。しかし、もう一度警察署に入ってみると机の上にカバンが。取り戻してとっとと逃げよう。

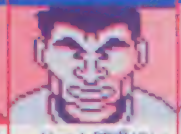
❶あっ机の上にカバンが、警官に見つからないよう取り戻せ

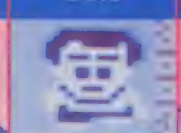
❷もうだめだと思ったら、こんなところに抜け道が。ラッキー!!

かきふを見た者が！

JR東京駅のそば（左側）にフラフラしている男がいる。その男に話を聞くと、なんと事件当日、かきふを車に乗せたということだ。東京駅から靖国神社まで、それも夜中に！　何てことない人と思ったら、重要事実をにぎっていた…。

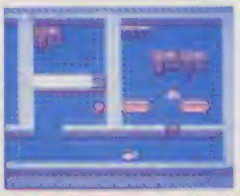
東京で登場する重要人物

おい監督	くあたますみ	なかはらきよし	しおづかとしお
			
ガイアンツの監督。旧エースいがわより新エースくあたに期待する	いろいろな場所に登場する。その行動には何か不審なところが	ドーム球場にいて、靖国神社のバットには彼の指紋がついていた	ドーム球場のグランドにいる。女性関係に問題ありそうな感じが

とだ	まつき記者	はしもとディレクター	さわだ	ドームの謎の男
				
ドーム球場のバットボーイ。血のついたバットについての証言が	報日スポーツの記者。行方不明のおおた記者の同僚である	フジタテレビの有名ディレクター。数多くの女性とつきあいがある!?	あけぼのタクシーの運転手。事件当夜、かきふを乗せている	ドーム球場内を意味もなくウロついている。一体、誰なんだろう？

はしもとに注意

フジタテレビには芸能人にまじって、はしもとというディレクターがいる。彼は初めは重要人物とは思えないのだが、後で事件の真相に迫るカギを握る人物と分かる。要注意だ。



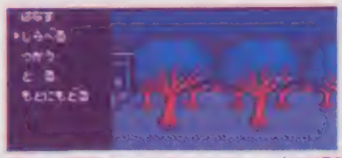
❶右の2の部屋にいるのがはしもとだ。要注意人物だゾ

通行パス②③取得

神宮球場・ドーム球場に入るためには、ともに「通行パス」が必要だ。これはそれぞれスワンズとガンアンツの球団事務所でもらえるゾ。まず、スワンズでは社長に差し出された飲みものを一気に飲む。すると社長が「パス③」をくれる。一方、ガンアンツはさすが大球団。何も言わずに社長が「パス②」をくれる。太っ腹だ。

バットを発見！

さわだ運転手の話を聞いたら、靖国神社に行ってみよう。とりいを調べると静止画面になり、木の根元にバットが！ そして、そのバットには、ある選手の指紋がついていたりするのだった……。



○この画面をよく見てみると、木の根元に何かある。あっ血のついたバットが！

忘れ物のグラブが

ドーム球場ではグランドでなかはらとしおづかに会える。彼らの話はとても重要だ。また、ロッカールームを調べると、静止画面になりグラブが見つかる。これはプロテストに参加するときに必要となるものなので忘れずに取ろう。

○ロッカールームのいすの上にグラブが。引退試合のときのいがわの忘れものだ

アイテム

通行パス②	通行パス③	草加せんべい	グラブ
これでドーム球場に入れる。出る時も必要だ	神宮球場に入るときには、これを見せること	デパートで売っている。意味あるのかな？	プロテストを受けるときは、これを係に渡す

所沢 一見、のどかな風景だが…!?

山あり緑ありで、まだまだ自然が多く残されているのが所沢だ。ここでは犬やたぬきまで登場してしまう。レオボンズのくとうやきおはらから貴重な情報が得られるので、どんどん話しかけてみよう。綱はないはずだ。また、ゴルフ場や小島など、いかにも意味あり気なところも見逃すな！

次に移動する条件は、おの夫人と話をしていることだけだが、油断しないほうがよい。

❶たぬき
❷神社
❸病院
❹所沢球場
❺レオボンズ合宿所
❻おの宅
❼ゴルフ場
❽まるゆうデパート
❾銀行
❿北武鉄道本社

ゴルフボール発見

ゴルフ場の独立した木を調べると、ゴルフボール発見!! それを北武鉄道本部の社員に渡すと所沢球場の「通行パス④」を渡してくれる。

○あっ、こんなところにあったのか

3枚の㊙写真が！

所沢球場のそばのレオボンズ合宿所に行くと、きおはらしかいない…。くとうの部屋を調べると、㊙写真を見つけることができるゾ。

くとうのお礼は？

所沢球場のブルペンにくとうがいる。そこに㊙写真を持って行き、くとうに見せると、彼はお礼におのの自宅の場所を教えてくれるゾ。

おのが消えた？

カメラマン・おのの自宅を訪れると、おの夫人が出てくる。話をきくと、夫人にも夫の行方は分からないらしい。おのは一体どこに!?

動物くんも登場

所沢では犬くんとたぬきさんが登場するが、彼らの存在は重要なのだろうか？

○タヌキ

○犬もいたり

所沢で登場する重要人物

くとうきみやす	きおはらかずひろ	おのきようこ
所沢球場のブルペンにいる。おのの自宅の場所を教えてくれる	ひとりポツンと合宿所にいる。留守番でもしているのだろうか…	自宅でおのカメラマンの帰りを心配しながら待っている。けなげ!!

アイテム

ゴルフボール	㊙写真
球団職員がポパイからもらった記念のボール	くとうが写されているスキャンダル写真だ

名古屋 野球ゲームをしてアイテムを

尾張名古屋は城でもつ、という言葉通り、中央にドンと名古屋城がそびえたっている。これは㊟！と思ったが、何も関係なかった。残念である。しかし、他の場所からは貴重な情報がたくさん集められるし、かわかみさん、あちあい、ううのなどなど、登場人物も個性派揃いで、なかなか楽しい。また、ここではどこの球場にも有効な「マルチパス」が手に入る。なお、移動の条件はあちあい、ううのとの会話。

❶名古屋城
❷病院
❸神社
❹中部スポーツ
❺あちあい宅
❻JR名古屋駅
❼美術館
❽病院
❾銀行
❿まるゆうデパート
⓫ドランクス球団事務所
⓬かわかみ宅
⓭名古屋球場
⓮草野球場
⓯材木置場
⓰にった組
⓱神社

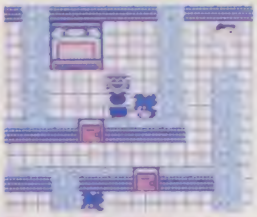
車の手配OK

あちあい宅に行くと、夫人が出迎えてくれる。夫人の許しを得て中に入ろう。あちあいが、広島の知人・いとうさんの車を手配すると約束してくれる。

❶車を手配してもらうと楽になる。おみやげを忘れずに！

患者の秘密…

病院㊷に行くと、ううのが入院している。自打球を顔面に当てたらしい。ううのの話から、実は彼も3年前おのカメラマンのえじきになったことが分かる。



❶ミイラ男のような、ううのおのを知っているらしいゾ

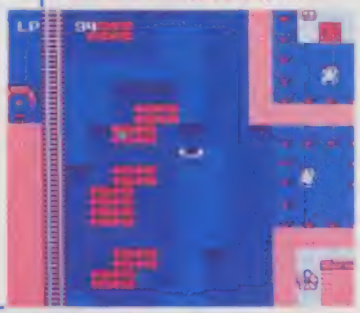
マルチパス獲得法

名古屋で取れるビッグアイテムといえば、「マルチパス」。これは甲子園以外のどこの球場でも出入りOKという、とても便利なアイテムなのだ。

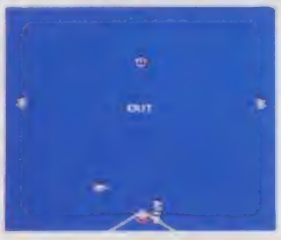
獲得方法には2つあって、ひとつは自分の指先の反射神経に自信のある人にオススメの野球ゲームに挑戦コース。そして、そうでない人にもコツコツと情報やアイテムを集めて「パス」を手に入れる、もうひとつの方法がある。

まず、地道な方法を選ぶ人向けのやり方から紹介しよう。初めに、にった組に行く。このにった組は材木を売っている会社なのだが、ここで社員と話をしてから丸太を購入する。それから、マップ左下にある材木置場に行こう。池には渡れないところがあるので、そこで丸太を使ってみよう。すると何なく池を渡ることができ、材木の上に落ちている「記念のボール」も取ることができる。それをかわかみさんに渡すと、念願の「マルチパス」獲得！となるのだ。

一方、アクションに自信のある人は、「サングラス」をかけて草野球場に行って、グラブ」を渡す。そして野球の助っ人役をうまくこなすと、「記念のボール」が手に入り、それをかわかみさんに渡すと「パス」も取れるわけ。



❶この材木置場のまん中に落ちているボールを取ろう。下からまわるとちょうど丸太1本分の川が



❶サングラス姿でグラブを渡すと、草野球の助っ人に勝てればマルチパスが

アイテム

マルチパス
いくつかの球場に共通して使える通行パス

丸太
材木の上にある。拾ってかわかみさんに渡せ

記念のボール
にった組で購入。ボールを取る時に使う

名古屋で登場する重要人物

ほいの監督
ドランクス監督。ううのの入院に誰よりも腹を立てているのだ

こんとうしんいち
ドランクスの若きエース。打倒カンアンツに命をかけている

かわかみ
「マルチパス」をくれる優しい(?)おじさん。だろうな、きっと

あちあいのぶに
手ぶらで行くと決して家には入れてくれない。しっかり者なのだ

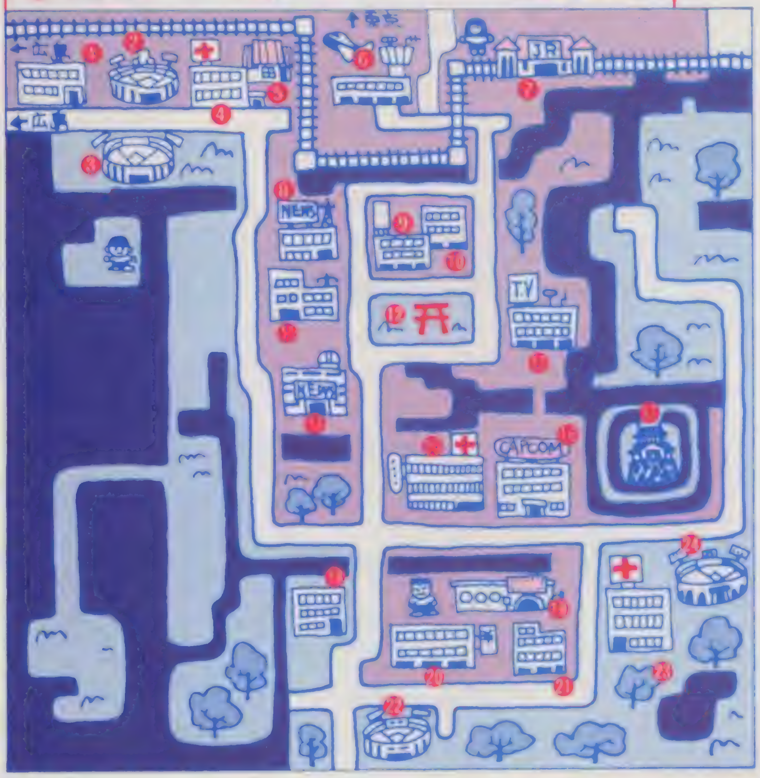
ううのまさる
自打球を顔に当て入院中。おのカメラマンのえじきとなった者の一人

あちあいひろみつ
自宅で夫人とくつろいでる。そして広島の知人の車を手配してくれる

大阪
オカマさん、ヤクザさんも登場

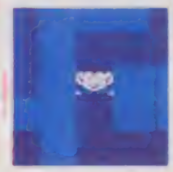
さすが大阪／という感じで、登場する人物もバラエティに富んでいる。オカマさん、ヤクザさん、謎の女性などなどさまざまだ。しかし、ここでは「お守り」がないと誰も何も情報を教えてくれないので、要注意だ。それどころか、ホテルやレストランでも無惨にも追い返されてしまうので、ライフポイントが回復できず、そうこうしているうちにすぐに0になってしまう。まっ先に「お守り」を捜せ／

❶たけうち組
❷西宮球場
❸甲子園球場
❹やまかわ医院
❺やまかわ宅
❻大阪空港
❼ＪＲ大阪駅
❽ニッポンスポーツ
❾こうべデパート
❿ブレイビーズ球団事務所
⓫なにわデパート
⓬神社
⓭テレビ局
⓮毎朝新聞
⓯病院
⓰カプコン
⓱大阪城
⓲近鉄鉄道
⓳ゲイバー
⓴銀行
㉑関西旅行社
㉒大阪球場
㉓病院
㉔日生球場



お守りを捜せ！

重要アイテム「お守り」の取り方だ。まず、マンホールから地下に入って、大阪城の前庭に出よう。地下は迷路状になっているが、地上のマップで見当をつけて進んでいこう。暗いので「ライト」を忘れずに。「お守り」は大阪城のうしろを調べると見つかる。



○地下ではLPを消耗する。薬を使うとよい
○お城のうしろを調べると「お守り」がある

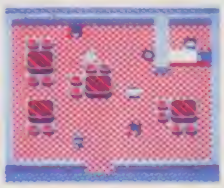
謎の女性

ＪＲ大阪駅の近く(左側)に女性がひとり立っている。事件について何か知っているらしい。ぜひ聞き出そう。

○何か重要なことを知っていそうな、謎の女性

ゲイバーの秘密

ゲイバーでオカマのレイが横浜の女装クラブに入会するときに必要な言葉、「秘密の花園」を教えてくれる。



○ここでオカマさんが合言葉を教えてくれる

組長のお話し

ゲイバーの隣の空地でウロウロしているのは、たけうち組の組員、やす。彼から名刺をもらって、たけうち組の中に入ろう。そこで組長の話をきくと、どうやら組の隣にあるやまかわ医院の院長に因縁をつけて、おどしを入れているらしい。院長には何か弱味でもあるのだろうか。

アイテム

ナイフ

犯行に使われた凶器。川の中にあるのだが…

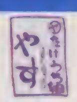
試合の切符

これを持って甲子園球場の観客席側から入る

お守り

大阪で情報を集めるには、これが絶対に必要

やすの名刺



これがないとたけうち組の中に入れないのだ

大阪で登場する重要人物

やまかわこうぞう

やまかわ医院の院長。治療もうまいし、料金も安くしてくれるのだ

ひらおかたつろう

西宮球場にいるクールな解説者冷静に見えるが実は…!?

うししまかずひこ

大阪球場にいる。ほらのバットについて、情報をくれるぞ

おかまのレイ

見た目は不気味だが意外に優しい。クラブ入会の言葉を教えてくれる

むらかみ監督

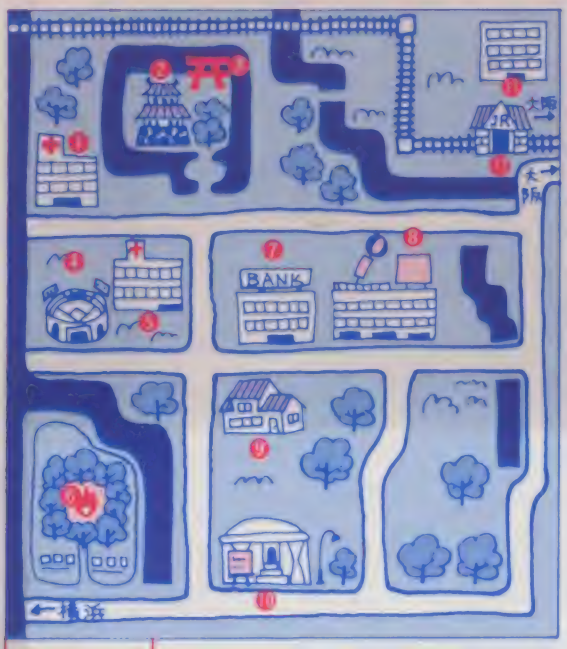
タイガーキャッツの監督。事件よりもチームのほうが大変なのかな？

ヤクザの組長

たけうち組組長。隣にあるやまかわ医院の院長をおとしている

広島 幽霊にとりつかれたら、ココ！

広島の街はマップは小さいが、ここにも必ず取るべき重要なアイテム「ライト」がある。これは地下の暗闇を照らすのに必要なもので、これがないと、大阪、東京、横浜などマンホールのある都市で地下道を使って移動できないのだ。広島から他の都市に移る条件も、この「ライト」を手に入れることになっている。まずはこれを取って他の都市に移動し、また戻ってくる…という具合になる。



❶病院
❷広島城
❸神社
❹広島球場
❺病院
❻平和公園
❼銀行
❽まるゆうデパート
❾いとう宅
❿ディスコカップス
⓫ライト会社
⓬JR広島駅

ライトを取れ

「ライト」を手に入れよう。これはマップ中⓫の会社に行き、社員と話をして購入すればよい。重要アイテムといっても実は簡単に入手できたりするのだった…。

車を借りよう

あちあいの知人・いとう氏を訪ねると、名古屋であちあいがはからってくれたおかげで、ころよく車を貸してくれる。

❶あちあいの紹介で、いとうさんが車を…

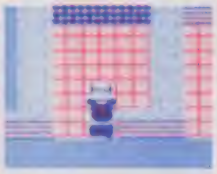
幽霊を追い払え

平和公園には常に火がたかれている。これは聖なる火だ。捜査を進めていく途中に、必ず幽霊にとりつかれてしまうのだが、そんなときこの炎にあたると、幽霊を追っ払えるのだ。ただし、平和公園に行くときには「スコップ」を忘れずに。これは男と話すのにジャマな木を掘りかえしてどけるためのものだ。

❶スコップで掘りおこして木をどけて、中の男と話をしよう

きぬかさ登場

広島球場に行くと、あのきぬかさ氏に会うことができる。今では野球選手と言うより、すっかり解説者として仕事をこなしていると言った感じがするのだが…。何か聞き出せるだろうか。


❶マイクの前では雰囲気するというきぬかささんなのだ

アイテム

ライト	スコップ	車のキー
これをもってないとマンホールに入れない	平和公園で木を掘りおこしてどけるのに必要	いとう氏からもらえる。大阪・広島間が楽に

広島で登場する重要人物

平和公園にいる市民	いとう	ライト社社員	にしべっぷ	きぬかささちお
平和公園の聖なる炎の後ろにいつも立っている。炎の番人なのかな？	あちあいの知人。いがわに車を貸してくれる、心優しき人なのだ	貴重なアイテム「ライト」を売っている会社の社員だ。仲よくしたいね	カップスのエース。今年こそは優勝に貢献できるのだろうか	広島球場にいる。今ではもうすっかり解説者になりきっている感じだ

エンディングは!?

7都市をあちこち飛びまわって、遂に事件解決。ようやくエンディングだ。いつもながら頑張ってキミ自身の目で見てね、というところだが、今回はもう大サービスしてエンディングも披露してしまおう。

見事、事件を解決したいがわは、なんとガンアンツに復帰！ そして、東京のドーム球場でかつての名勝負、「いがわvsかきふ」の対決を再現してくれる。最後は野球ゲームでしめるわけなのだ。そして、野球ニュースで試合結果と事件の報告が…。かなり難しいこのゲーム、途中で投げ出さず、これを見るまで頑張れ！

❶その夜の野球ニュースで試合結果と事件の経緯が流れる

❶カムバックしたいがわが、かきふと感動の対決を！

がんばれ ゴエモン 2

発売直後の大攻略
日本全国向かう敵なし

発売中　コナミ　5500円

カセット　1M＋1M
コンティニュー
アクション

©KONAMI　イラスト／堀川修一

これがキミだけのナンバーだ

ファミマガには全冊違う7ケタのナンバーがふってあるんだぞ！

毎号総額260万円が合計1000名様に！

ファミマガ 奨学金プレゼント

キミだけのナンバーが当たると奨学金がもらえる

第10回 No.2

キリトリ

第10回 No.2 応募用紙

1596421

郵便番号、住所

氏名

保護者名

電話番号

年齢

※2月3日の発表前の応募は無効です

1等 5000円を100名様
2等 4000円を200名様
3等 3000円を200名様
4等 2000円を200名様
5等 1000円を300名様

上のナンバーで1等5000円から5等1000円まで総額260万円を合計1000名様に奨学金プレゼント。なお第10回の当選番号の発表は2月3日発売の№4。モチロン当たると奨学金がもらえるゾ。お楽しみにね。

第10回の応募は2月3日より受け付け開始！№4（2月3日発売）が出るまで、このページは大切にとっておいてね。なくしちゃダメだよ。

くわしくはウラを見てね

イラスト／宮本えつよし

番号番号、合計1000名様に奨学金総額260万円が当たる、ビッグなプレゼント企画。ファミマガには1冊1冊違うナンバーがついている。抽選の結果、前ページの応募用紙にあるキミだけのナンバーが当選番号となると、1等5000円から5等1000円までの奨学金がもらえちゃうのだ〜っ！

応募のきまり

第10回・№2の当選番号は、2号先のファミマガ№4（2月3日発売）の誌上で発表される。メテタク番号が当選した人は、応募用紙に郵便番号、住所、氏名、保護者名、電話番号をハッキリと書く。応募用紙を点線から切り取り、官製ハガキにしっかりと貼って下記のあて先まで送ってね。意見や感想も書いてホシイな。〒100 東京都中央郵便局私書箱1355（AS）ファミマガ奨学金プレゼント№2係　発表を待っててね！

＊雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞には当選できない場合があります。
＊当選番号の発表の前に郵送されたものは無効です。

おもて

〒100-00
東京都中央郵便局
私書箱1355（AS）
ファミマガ
奨学金プレゼント
№2係

うら

第10回
№2の
応募用紙

●ファミマガに対する意見や感想

このページをなくすと、せっかくの大当たりもパーになっちゃうぞ。№4の当選者発表まで、そっとしまっておこうね。

道中にはいろんな店がある

道中の店を知ることがゴエモン攻略の秘けつだ。どの店でどんなことをやっているかわからないとだめだぞ。今回は、全部で8つの店でできることを全て紹介するから、この先のゴエモンの長い旅のために役立ててね。

やど屋

ライフを回復したいなら、ここに寄ろう。松・竹・梅の3種類の部屋がある。値段が高いほど回復する値も大きい。

部屋の種類	回復ポイント
松	全快
竹	10
梅	6

○いらっしゃいませどの部屋に泊まる？

めし屋

ゴエモンもごはんを食べなきゃ生きていけねー。ごはんを食べると体力も回復できるしね。そこで各地の名産品を紹介しよう。

○ほかほか温かいごはんが食べたいんだよー

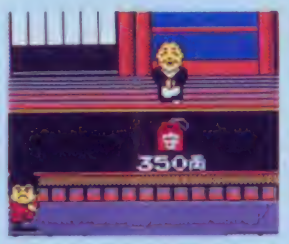
各地の名産品

わんこそば	せんべい	ういろう	なし	うどん	カステラ	だいこん
豊後でたくさんつくられているのを知ってる!?	やはり長崎が一番うまいぞ、肥前でお求めを	うどんをするするたべるのは讃岐にかぎるね	鳥取のは水分、甘さともにたっぷりなのよ	うーん、うまい。うまさきる、本場は名古屋さ	パリパリ草加せんべい、武蔵で買いな	超後のわんこそばは、これまた美味である

よろず屋

アイテムをバンバン売ってるよろず屋だ。

おなじよろず屋でおなじアイテムを何度も買うといきなり値段があがるし、先に進むにつれても値段は高くなるよね。アイテムは安いうちに全部そろえてしまおう。



○いーな、いーな、アイテムたくさんいいな

アイテム	値段の上がり方	アイテム	値段の上がり方
おにぎり	50→100	とけい	100→150
お守り	150→200	ろうそく	90→120
かさ	80→120	これ象くん	150→200
よろい	80→120	やじるしくん	150→200
通行手形	300→400	サービスチャン	600→750

ふろ屋

ふろ屋に入ってあったまってライフをイッキに全快しよう。ゴエモンは男湯、えびす丸は女湯じゃないとだめだぞ。

○お客さん！　銭呂代ちゃんとはらってよね

○ゴエモンはライフが回復するけどえびす丸はしない

○ゴエモンはライフが減るけど、えびす丸は増えるのだ

おみくじ屋

ここでゴエモンの運勢を占ってもらおう。大吉だと小判が降ってきて、凶だと岩が降ってくる。

○雨が降ってきたヤ　あたるとタメージを受ける

○小判がたくさん降ってきた　それしーな

？屋

ここには通行手形とサービスチャンという、よろず屋で買うととても高いアイテムや千両箱が落ちているよ。

○あっ、通行手形が落ちているよ

とばく屋

お金をど～んと増やしたい人におすすめ。3つのサイコロを振り、出た目の合計が11より大か小かを当てるのだ。

○サイコロをふってふって、ふりまくるのだー

○とばく屋のねーちゃんだよ

見せもの小屋

過酷な道中、一休みして見せ物小屋に寄ってみよう。おもしろいことをやってるよ。

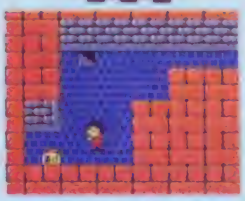
○なんかへんな見せ物をやっているぜ

=ろうそく 地下階段発見　=これ象くん 3D迷路出口案内　=やじるし君 3D迷路方向指示　=サービスチャン 1UP　=千両箱 お金がいっぱい

がんばれゴエモン2

その1〜その3の地下通路を紹介

面クリアのためには3つの通行手形を集めなければならないよね。それは、?屋やよろず屋で手に入れるか、地下通路に落ちていることが多い。そこで、前回（No.1）で紹介した九州、四国、中国地方の地下通路の場所を教えよう。



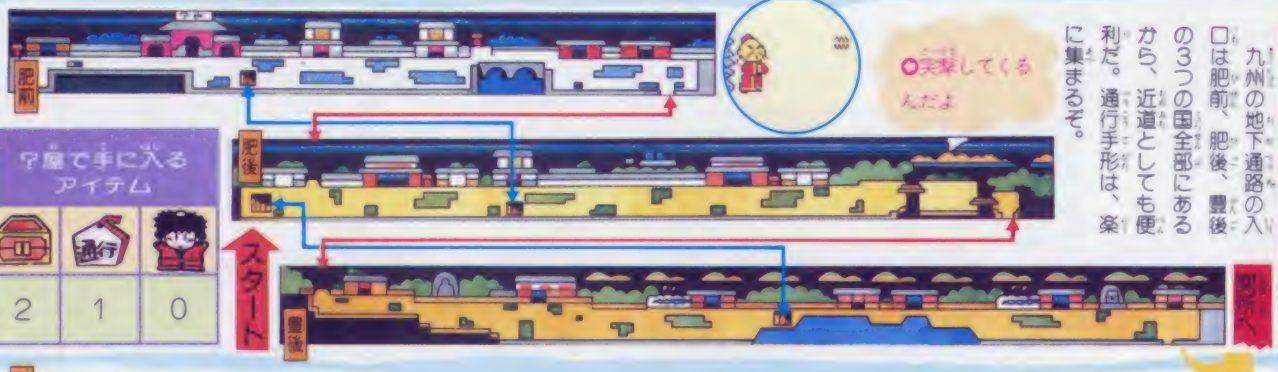
これが地下通路だ。なかには通行手形も落ちているのだった

ややっ、地下通路への入口が見えた

ジャンプしてみようかなっと

その1

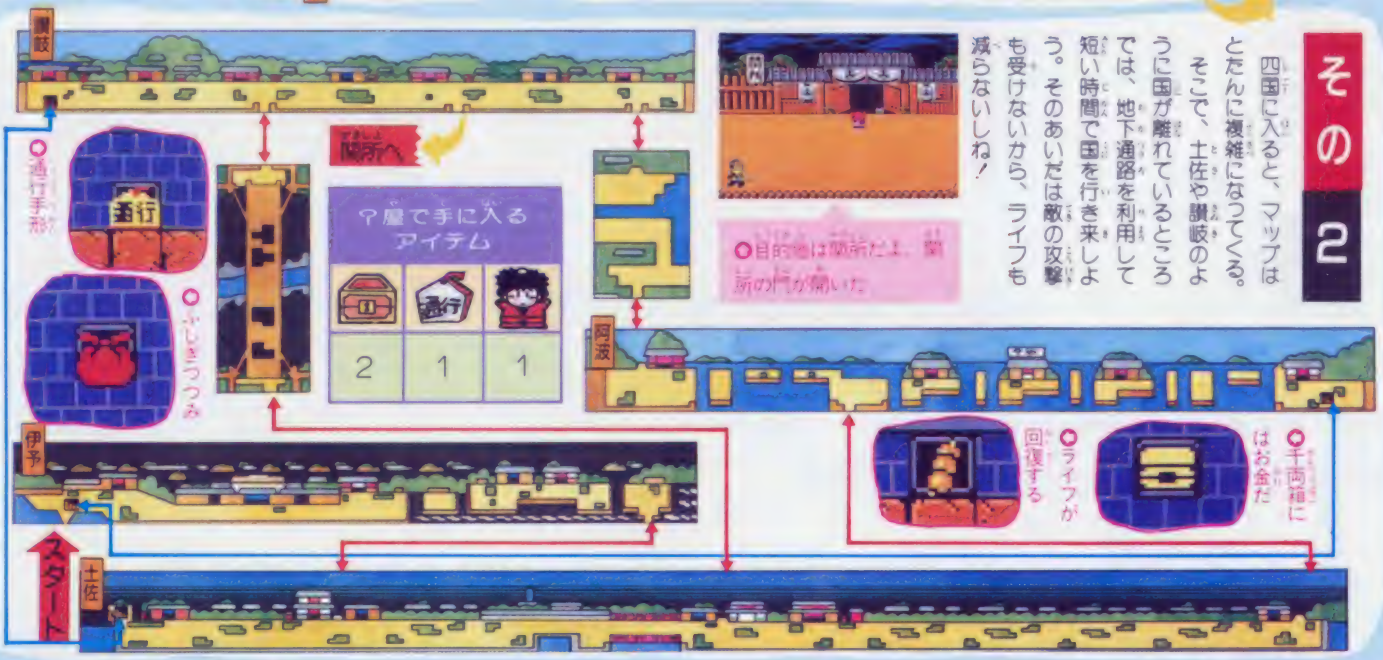
九州の地下通路の入口は肥前、肥後、豊後の3つの国全部にあるから、近道としても便利だ。通行手形は、楽に集まるぞ。



笑ってくるんだよ

その2

四国に入ると、マップはとたんに複雑になってくる。そこで、土佐や讃岐のように国が離れているところでは、地下通路を利用して短い時間で国を行き来しよう。そのあいだは敵の攻撃も受けないから、ライフも減らないしね！

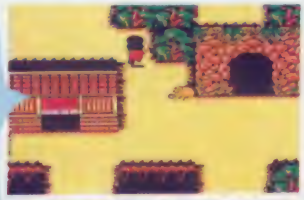


目的地は関所だよ。関所の門が開いた

その3

この面には地下通路も?屋もないぞ。そのかわりに洞くつが2つあるんだ。この中は3D迷路になっていて通行手形なんかも落ちてるよ。

関所に行くと手形の守護神モモザンヤガゴエモンを襲う。



長門や讃岐と国境との通路のあいだに洞くつがある。ここには必ず入ろう

はて――、これの洞くつなんだ、洞くつは

洞くつの中に通行手形を発見したゴエモンはさらに先に進む

関所にいるモモザンヤも通行手形を持っている

●アイテム紹介 =おにぎり 体力回復 =お守り かご屋よけ =三度笠 頭を守る =よろい 体を守る =通行手形 クリアアイテム =とけい 時間増加

その4 播磨から大和

播磨についたゴエモンは休むひまなく摂津に向かう。この海は落ちやすいから気をつけよう。それに河内の途中ところどころにある川もジャンプしたときに落ちやすいので気をつけるべし。

この面でいちばん大事なことは地下通路に手形が落ちてない事なんだ。お金をためて手形を買うしかないよ。

①弁慶がいる

山城の赤い橋には、なたを持った大男がいる。こいつの名は弁慶。長～いなたで切られると痛いから、こいつに会う前にパワーアップしておいて、離れたところから小判攻撃をするのがいいぞ。

○弁慶が追いかけてきたぞ。こんな奴相手にすんな。逃げろーいだ

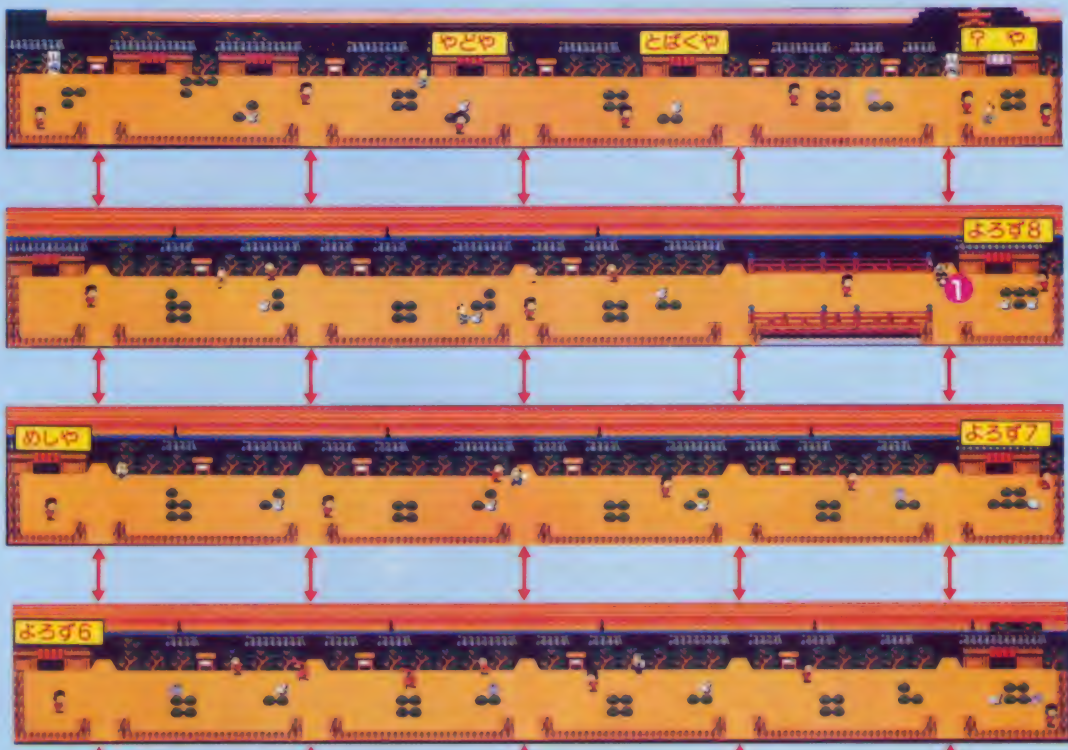
②おばあちゃん

道を歩いてる女の子にさわるとお金が増えるよね。それと同じようにこの河内にいるおばあちゃんにさわってもお金がもらえるんだ。でも、攻撃するとお金が減っちゃうぞ。

おばあちゃんにはやさしくしたほうがいいね。

○わたしをいじめないでおくれよ

○さーっ。おばあちゃんにタッチ！



鹿が襲ってくる

ここが関所だ！

ここにくるまでに3つの通行手形を集めておこう。

○関所だ。ここにくるよーに

関所へ

=ろうそく　地下階段発見　=これ象くん　3D迷路出口案内　=やじるし君　3D迷路方向指示　=サービスチャン　1UP　=千両箱　お金がいっぱい

この面で買えるアイテム

よろず1	とけい
よろず2	よろい
よろず3	おにぎり
よろず4	三度笠 おにぎり
よろず5	
よろず6	よろい
よろず7	おにぎり
よろず8	おにぎり 通行手形
よろず9	
よろず10	お守り

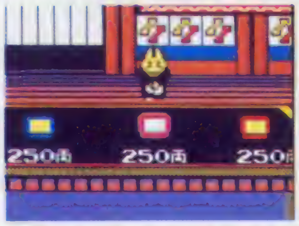
?屋で手に入るアイテム

	通行	
2	1	0

③ファミコンが買える店だよ

コナミ印ののれんが風になびいているコナミ屋だ。中に入るとファミコンカセットらしきものを3つ売っている。どれでもいいから買ってみよう。そして、買って店を出てみると、どっかで見たことのあるキャラが登場するんだ。

こりゃいったい、どーいうことなのだろう。月風魔やコナミマンはゴエモンを攻撃してくるのだ。



○おなじみのゲームが売られてる

○のれんにはコナミのマーク

○さわるとお金が増えちゃうぞ

○月風魔だ。摂津をかけぬけるぞ

○僕の名前はコナミマン!

④お寺があるぞ

大和にはでっかいお寺のような建物がある。この中に入ってみるとでかい大仏があるのだ。

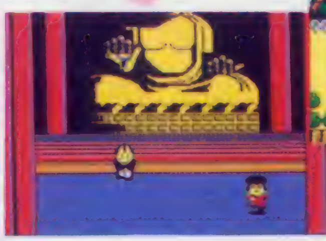
でも、ここに入ると、入るたびにお金がなくなっていくのだ。知らないで、何回も出たり入ったりすると、とんでもないことに…。

拝観料をとられた

○どひゃーっ、金とられたよ

○お客さん! 拝観料はいただきますよ

いらっしゃいませ



○おおーっ、大仏だ。でもこのおっさん何ペコペコしてんの?

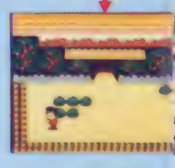
○このでっかいお寺の中にはなにがあるのでしょーか

スタート

勢いあまって海に落ちないように!

ここでは絶対にタテにはジャンプしないよーに。タテにジャンプすると海のもくずとなって消えてしまうのだ。

○おみっちゃんにさわろう!



●アイテム説明 おにぎり=おにぎり 体力回復　お守り=お守り かご屋よけ　三度笠=三度笠 頭を守る　よろい=よろい 体を守る　通行手形=通行手形 クリアアイテム　とけい=とけい 時間増加

●その5 伊賀から駿河

大和の関所を後にしたゴエモンが向かうところは伊賀だ。伊賀にはがけがたくさんあるので落ちないようにしよう。飛騨や信濃、甲斐にはよろず屋が一軒もないので、伊勢や尾張で必要なアイテムは全部そろえておかなければならないぞ。

駿河の先にある大井川は大きな川の中にある陸から陸へと飛んでいかなければならないぞ。ジャンプしているあいだにも敵の攻撃があるから、よろいはかならず装備しておかなければならないよ。

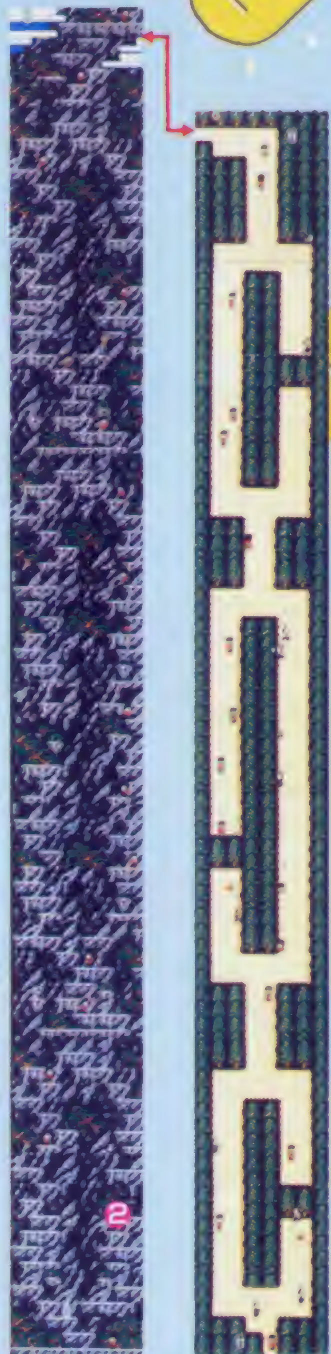
①忍者の攻撃

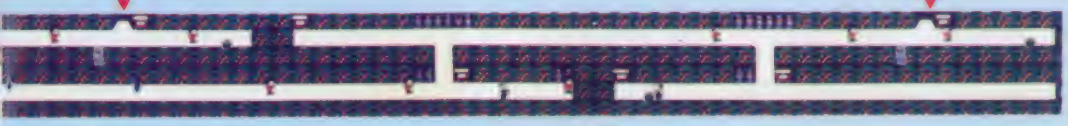
伊賀に入ると、いきなり忍者の攻撃が始まる。忍者の動きはとてもすばやくて攻撃しにくいぞ。とくに、忍者の移動しながらの手裏剣攻撃はとてもつらいのだ。早めに倒そう。こんなときはキセルで攻撃するよりも小判の方が絶対にいいぞ。小判をなげまくるのだ。

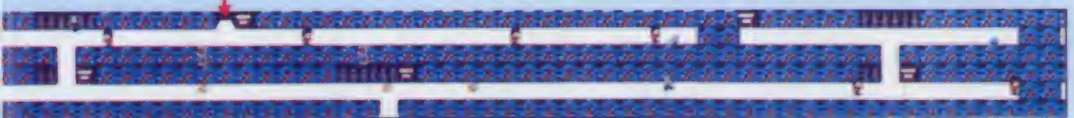
○忍者よ、俺に向かってこいぃぃぃぃぃー!

○手裏剣なげるぜ。シュッシュッシュッ

○どひゃーっ、忍者にかこまれたぜ

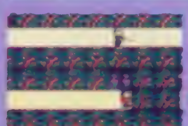


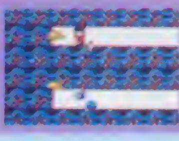




○侍で一突き二突き三突き、いたいよー

○山賊がおのをふりあげる、あぶないな





飛騨で迷うな!

飛騨で迷うと体力回復ができないからつらいぞ。

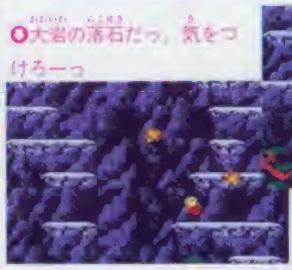
○おいしいごはんだ、ふっくら日本人

関所へ

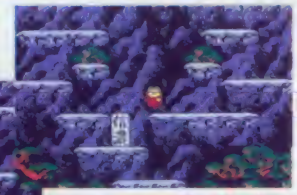
=ろうそく 地下階段発見　=これ政くん 3D迷路出口案内　=やじるし君 3D迷路方向指示　=サービスチャン 1UP　=千両箱 お金がいっぱい

2 山をジャンプ

信濃の山はジャンプしながら登っていかなければならないぞ。
山を登っていく途中には敵の体当り攻撃があったり、大岩が落ちてきたりするから、きちんと装備をしてから山を登ろう。

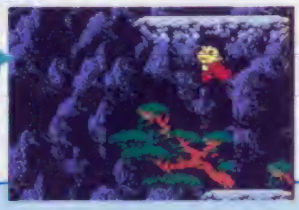


○大岩の落石だっ。気をつけろーっ



○ザテサテ、山を登り始めましょーか

飛べないよ!



○こんなふうにジャンプしても登れないとこもある

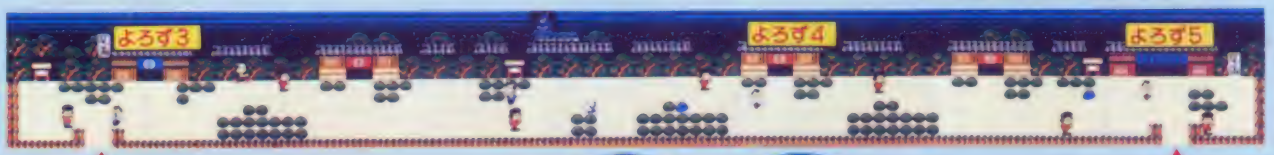
3 落石に注意!

駿河から見える富士山らしき山からは大岩がたくさん降ってくるぞ。岩から逃げろ!
でも、三度笠を持っていれば一安心! なぜなら上からの攻撃にはとても強いからなんだ。三度笠を持て!

○富士山がきれいだなー

○ゲッ。山から岩が…

逃げろ!



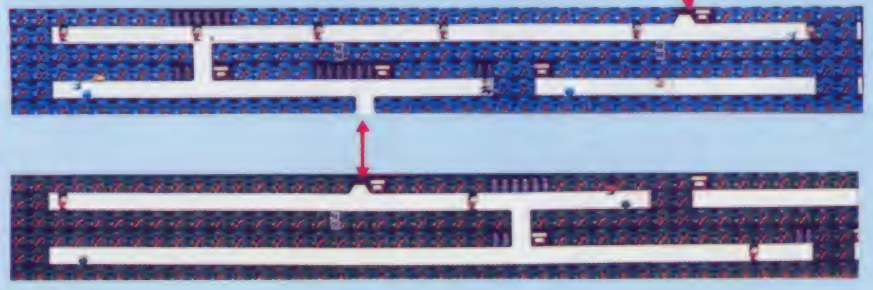
この面で買えるアイテム

よろず1	守		
よろず2			
よろず3			
よろず4		守	通行
よろず5			
よろず6			

	通行		宿屋で手に入るアイテム
3	1	1	

○けんかいたい

○なんでもスリ抜



パレッ

スタート

●アイテム説明　=おにぎり 体力回復　=お守り かご屋よけ　=三度笠 頭を守る　=よろい 体を守る　=通行手形 クリアアイテム　=とけい 時間増加

●その6 伊豆から武蔵

大井川を渡りゴエモンは伊豆へやって来た。この面から新しい敵キャラも出て来て敵の攻撃もはげしくなる。この面には伊豆、相模、武蔵の3つの国しかないけど、武蔵の中には日本橋があり、そこを渡ると江戸城へ行けるんだ。

江戸城の中にはひょうたんがないためパワーアップはほとんどできないぞ。そのためにも城に入る前にちゃんとパワーアップをしておこう。

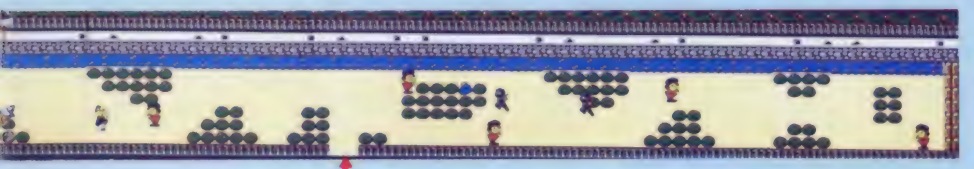
また、城の中にはよろず屋も少ないから、よろず屋でアイテムをそろえておこう。

○まんじゅう食え 食えーい

○ひょうたんから コマ、無断だよ

?	通行	
5	0	0

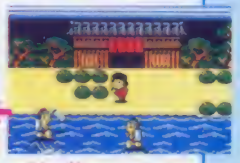
? 屋で手に入るアイテム



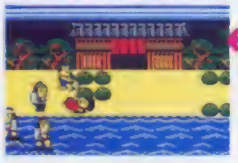
①赤フンサーファー

伊豆の海では赤フンサーファーがゴエモンを襲ってくるのだ。砂浜にいるゴエモンを、陸にいる仲間ととり囲んでやっつけにかかってくる。気をつけろよ！

なんといなせなホワンキューファー



○おおっ。いつのまにか囲まれてしまった。助けてー



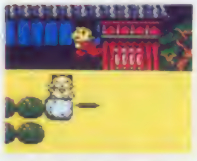
○海に赤フンサーファーが2人もいる

②パワーアップしよう

城の中はつらいからここでパワーアップをしよう。ひょうたんを飛んで出たアイテムを取れ。まねきねこを取って小判攻撃。おかめを取ってスピードアップ。ふくはもう常識だよ。

○あのひょうたんを飛ぶのよ

○まねきねこを取ってパワーアップ



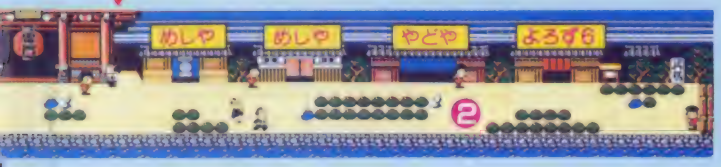
○まねきねこがでてきたよ

③江戸に着いたぞ

ここが日本橋だ！ ここに来たら必ず、装備しているアイテムやパワーアップをチェックしておこう。準備万端整ったら先へ進もう。もしパワーアップしてなかったら前に戻れ！

○ここが都の日本橋だね

○橋にはきちんと日本橋のなが



XXX

④強者が勢ぞろい

江戸城の城壁だ。ここには忍者などの強い敵がうようよいるぞ。その中でも、とくにやっかいなのが鉄砲を撃ってくるやつだ。この弾丸のスピードは速くてなかなかよけにくいのだ。先手必勝。現れたら攻撃だ。

○弾丸を撃ったぞ。逃げろーっ

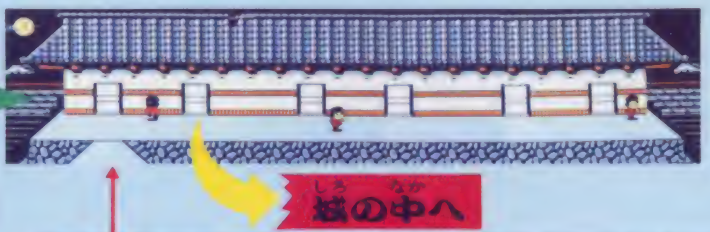
○鉄砲持ったやつが近づいてきた

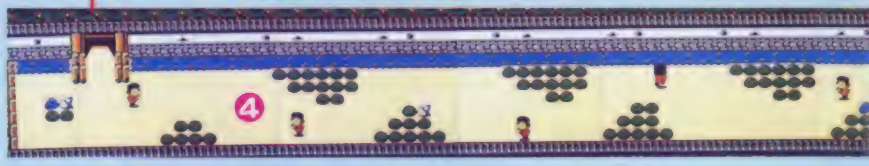
○城の入口の前で敵の総攻撃をくらった

がんばれゴエモン2

城への入り口は1つ

城へ着いたぞ。入口は6つあるけど、左から2つ目の扉からしか城の中に入れないんだ。それ以外の扉の中に入っても違う扉から出てしまって、迷ってしまうから、気をつけなければならないよ。





⑤とばく屋でアイテム

ここのとばく屋はほかのとばく屋と違って、まずアイテムの番号が出る。次に、サイコロを3つふり、その合計がアイテムの番号と同じだったら、そのアイテムがもらえるんだ。このとばくは、ちょっと当たりにくいかな。

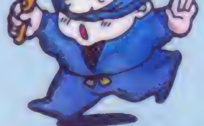
さーさー、どんどんかけなさい

アイテムがあたるとばく屋だ

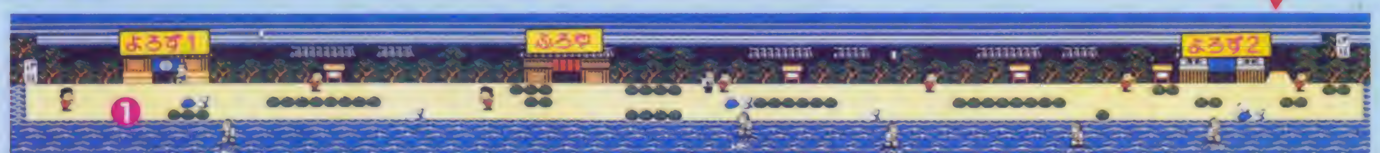
ここが城の中だ

この面で買えるアイテム

よろず1	おにぎり
よろず2	よろい
よろず3	お守り
よろず4	とけい
よろず5	三度笠 おにぎり とけい
よろず6	おにぎり
よろず7	よろい
よろず8	とけい 通行手形 (その他)



スタート



●アイテム説明 =おにぎり 体力回復 =お守り かご屋よけ =三度笠 頭を守る =よろい 体を守る =通行手形 クリアアイテム =とけい 時間増加

●その7 江戸城

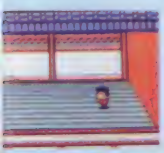
ついに江戸城の中についたぞ！ ちゃんとパワーアップはしておいたかな？

この城は3階建てになっているぞ。この中に入ったら、ひたすら3階の殿様の部屋を目指すのだ。殿様に会うとからくり城のことがわかるんだ。

この面は殿様に会うだけで面クリアになるから通行手形は集める必要はないぞ。ただ前進あるのみだ。

この面で買えるアイテム

よろず1	
よろず2	
よろず3	



①パワーアップ部屋

ひょうたんのないこのお城で唯一パワーアップできる場所だ。武器がガキセルだったら中に入って小判にしよう。ただし、ここではスピードアップはできないよ。

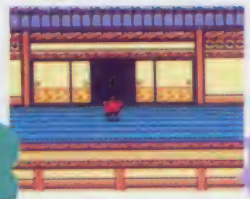
小判で攻撃だ！

○おーらっ、パワーアップ

○おっ、小判で攻撃できるよ

パワーアップしてあげよう

何かある部屋だ

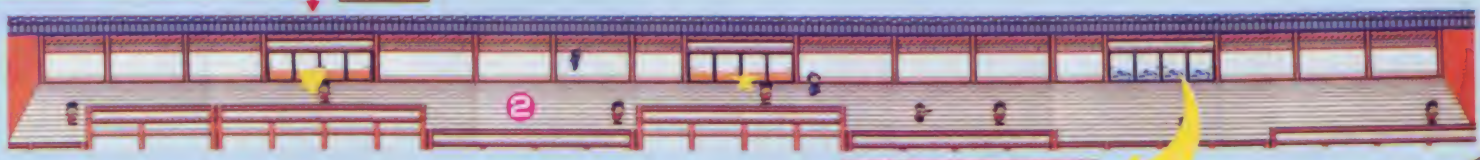


○この中にいいことできる部屋がある!?

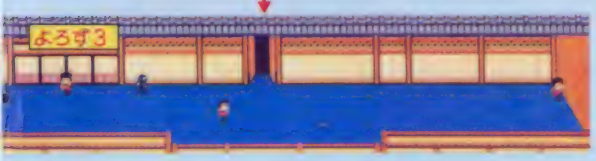
○キセルでボンボンたたくのだ

キセルのゴエモンだ

3階へ



殿様の部屋へ



ここが江戸城の終着点、殿様の部屋だ！

3階についたゴエモンは最後のけんらんなふすまの前に立った。そこを開けてみると…。やっぱり殿様の部屋だった。そこでゴエモンはからくり城のことを知った。からくり城はもっと北にあるのだ。これからゴエモンは北を目指し、さらに過酷な旅を続けるのであったのだ。

エッヘン

○殿様がふんぞり返っているよ

○ゴエモンよ、ここはからくり城じゃないぞよ

ごめんなさいね！

○あやまれ！ あやまれ！ このやろー

②3階はつらい

ここには忍者や鉄砲を撃つ奴や弁慶などの強い敵がどんどん登場する。その中でおみっちゃんというボーナスキャラもたくさんでるから、敵と間違えて攻撃しないように十分注意しなければいけないよ。

○おおーっ、こんなとこにもいる弁慶だ

○冷やっこだよ。さわるとお金が増えるよ

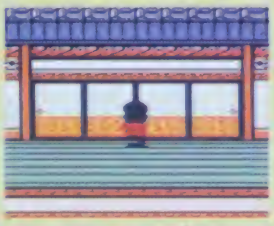
■＝開かずの間 ■＝階段のある部屋

＝ろうそく 地下階段発見 ＝これ蔵くん 3D迷路出口案内 ＝やじろし君 3D迷路方向指示 ＝サービスチャン 1UP ＝千両箱 お金がいっぱい

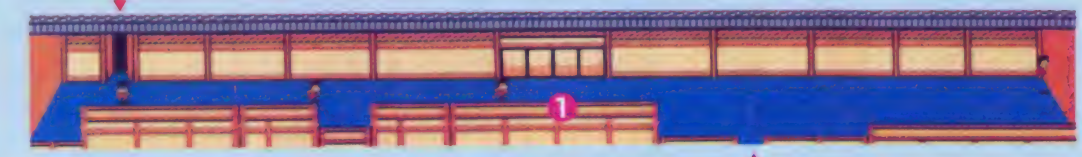
スタート

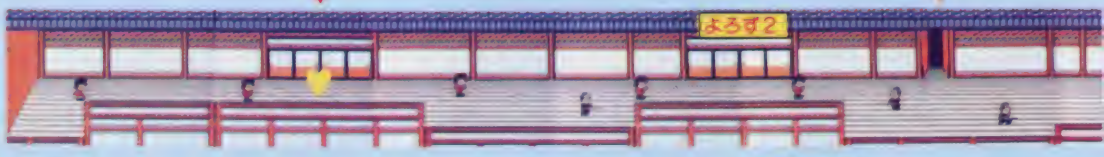
★開かずの間

ふすまの中ではいろんなイベントがあるけれど、なかには全く開かないふすまがある（マップ上の☆印）。こんなところでは中では何もやってないから、さっさと通りすぎてしまったほうがいいぞ。

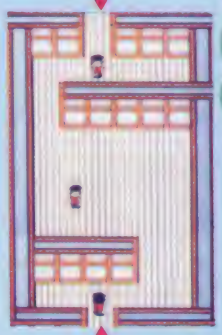


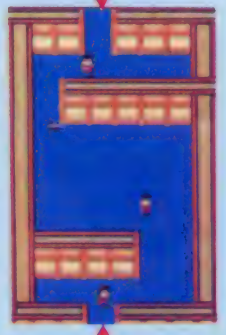
○なんだこのふすま開かないよ 立てつけが悪いのかな





2階へ





ろうかはしずかにあるくあるぞ

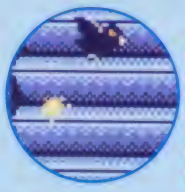
③行き止まり

ただでさえ広い城内。こんな行き止まりに来て、むだな体力を使わないほうがいいぞ。こういうところには来ないよーに。

○ありゃりゃ、行き止まりだぜ、引き返さなきゃならねーよ

○忍者の攻撃がつらいんだな

つかれたよお

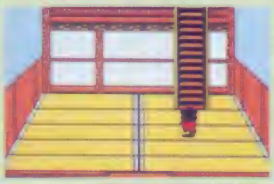


○アホー、アホとうるさいカラスだ

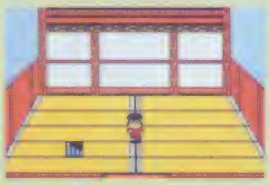
♥階段のある部屋

この城は3階建てになっているから、どつかに階段があるはず。実は階段はふすまを開けた部屋の中にあるのだ。マップ上の♡印が階段がある部屋だよ。マップを見ながら進めば迷わずにすむね。

○上についたぜ、さー最後のところへいそぐのだっ、いそげ！ いそげー



○一歩部屋を出るとそこは上の階、右左どっちにいこーかな



○この部屋のなかにはきっとなにかある、そう私は信じているのだった

○ほーら、やっぱり上へ行く階段があったね、上へ行ってみよーっと

●アイテム説明 =おにぎり 体力回復 =お守り かご屋よけ =三度笠 頭を守る =よろい 体を守る =通行手形 クリアアイテム =とけい 時間増加

その8 上野から陸奥

江戸城の殿様にからくり城のことを聞いたゴエモンは北へ向かった。

最初に訪れるのは上野だ。

そして、先に進むと下野がある。ここは断がい絶壁が続き、丸太で道がつながっているんだよ。この丸太は細いし敵の攻撃もあるからとても渡りにくいんだ。だから、下野にくる前によろいなどのアイテムがあるかどうか確認しておこう。下野の次には山の面がある。ここの山と越後の次の長い階段はジャンプしながら登ろう。

それから、雪の面の敵キャラの攻撃は要注意だぞ！

①雪ん子に体当たり

雪ん子には絶対攻撃しちゃだめだぞ。雪ん子を倒すとお金がどんどん減っちゃうからね。でも、雪ん子にさわればお金はザクザク増えていくんだよ。

この子が、かわいい雪ん子さ

お金がふえちゃうのだ

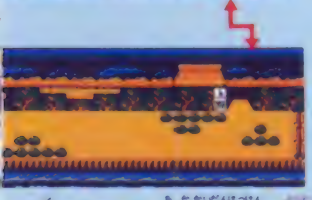
ここから飛び降りろ。ライフは減ったりしないから安心してね

スーツト落ちてくよ

③下りはラクラク

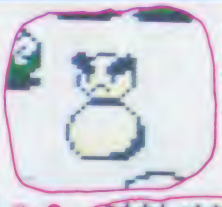
階段のジャンプ登りはつらいけど、下りは楽に降りられるよ。

やり方は簡単だよ。階段の横から飛び降りればいいのだ。下にあっという間に着くよ。高いところから飛び降りても、ライフの値は減らないから安心してね。



②雪国ならでは

越後に着くといきなり、雪ダルマのジャンプ攻撃を受けるし、何もないところに突然現れては、ゴエモンに体当りをしかける雪女の攻撃もかなり強いぞ。こんなとこではライフの減り具合に気をつけるよ。



雪ダルマがどっしりかまえてる

くびがバーンと飛んでジャンプ！

おっ、雪女が現れたぞ、こっちへ向かってきてる

ゴエモンに近寄って来たぞ、逃げるのだ

④地獄の敵がいる

陸奥にはすばしっこい地獄の敵が、うじゃうじゃいるのだ。

ここの敵はあまり相手にしないほうがいいぞ。前進あるのみだぞ。でも、よろいは持っていてね。

一つ目のおやじさんなのかなと思ってしまう

地獄の敵が多い！多すぎる

宿屋で手に入るアイテム

7	1	0

よろず

よろず1	
よろず2	
よろず3	
よろず4	
よろず5	

=ろうそく 地下階段発見 =これ来くん 3D迷路出口案内 =やじるし君 3D迷路方向指示 =サービスチャン 1UP =千両箱 お金がいっぱい

関所へ

3つめの手形はここに

ゴエモンがここに来たとたん祈とう師の祈りが激しくなり、ブラックゴエモンが出てくる。ブラックゴエモンは単調な動きしかしないので、動きを見きわめれば簡単に倒すことができるぞ。こいつを倒すと手形が手に入る。

○祈りの声が高くなった

○祈とう師の祈りが聞こえる

○魂が現れたぞ なにが起こる

入ってみよう

○祈とう師もいなくなったぞ

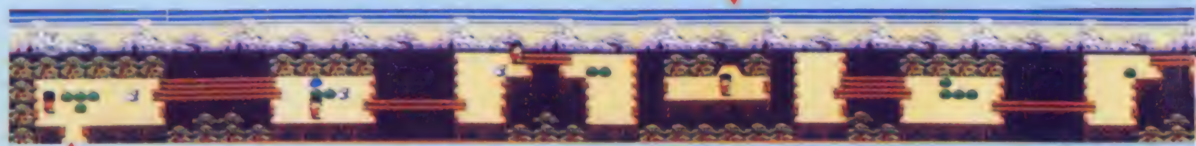
○ブラックゴエモンを倒すと…

○通行手形を残していくんだ

通行手形が手に入る!

○ブラックゴエモンの出現だ

○これはブラックゴエモンが現れた瞬間



●アイテム説明　=おにぎり 体力回復　=お守り かご屋よけ　=三度笠 頭を守る　=よろい 体を守る　=通行手形 クリアアイテム　=とけい 時間増加

●その9 蝦夷そしてからくり城へ

陸奥からさらに北上したゴエモンは蝦夷についた。蝦夷の面はみんな雪におおわれていて真っ白なんだ。どのマップもみんな同じように見えるから、迷わないようにしよう。

この面さえクリアすれば、その先はからくり城だ。しかし、そう簡単にゴエモンをからくり城に行かしてはくれない。蝦夷の終わりには大クマが待ちかまえているのだ。ここに来る前によろず屋でよろいやおにぎりなどのアイテムを買いそろえたほうがいい。

①大クマ出現!!

からくり城へ続く道の前にはでかいクマがいる。こいつは持ち前のすばやい動きでゴエモンを捕まえ投げ飛ばすのだ。だから、離れていても攻撃できる小判を、必ず装備しておかなければならないぞ。

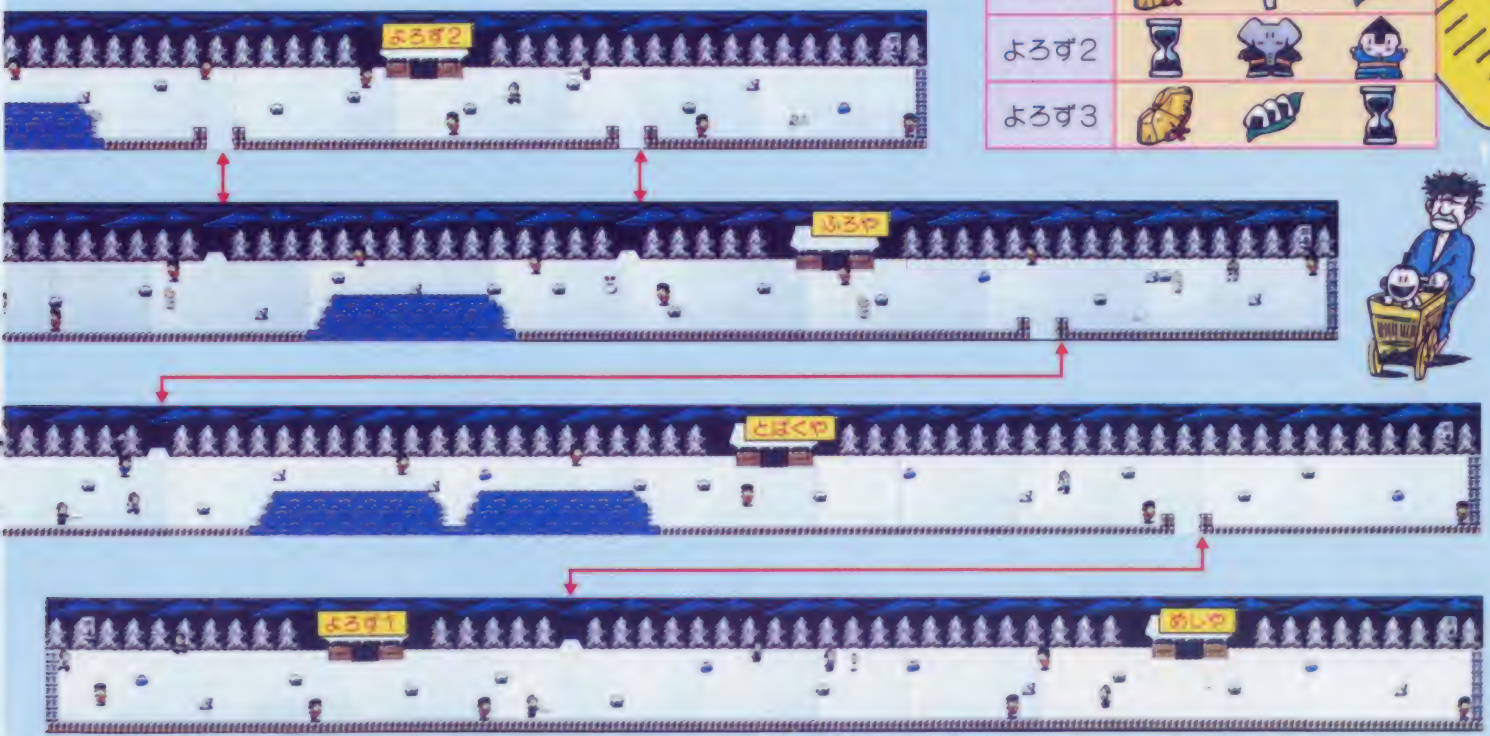
②雪もころがる

蝦夷の面では大きな雪玉のようなものがころがってくる。これは突然どこからともなく飛んでくるから、周りにはよく注意しておいたほうがいいぞ。

屋で手に入るアイテム			
	通行		
7	1	1	

この面で買えるアイテム

よろず1			
よろず2			
よろず3			



=ろうそく 地下階段発見 =これ象くん 3D迷路出口案内 =やじるし君 3D迷路方向指示 =サービスチャン 1UP =千両箱 お金がいっぱい

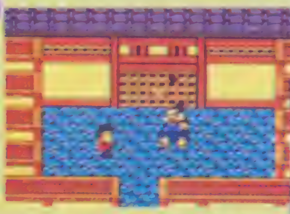
ついについたぞ！からくり城

大グマを倒し3つの通行手形を手に入れたゴエモンは、ついに財宝どっさりのからくり城へとやって来た。

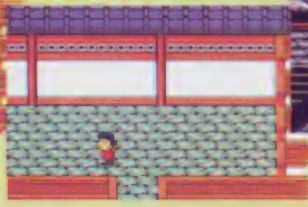
からくり城の中はものすごく広いぞ。この中は岩がふってくる廊下、強風が吹いていて先に進みにくいところなど、からくりだらけなんだ。それにくわえ城内にいる5ひきのボスはゴエモンを先に進ませてくれない。この城の財宝のありかはどこか。そして財宝を見つけ出したあとは…。

なんだこいつは

○でかい玉をはき出すんだよ



○なんかいるぞ～。こわそうなやつだな～



○からくり城に入ったところだよ。財宝どこにあんの～

どっかで見た

○これは江戸城と同じ城の入口だぞ。からくり扉がある

レーザーか？

○宇宙船がパカッとわれて、レーザーがどかっと出る

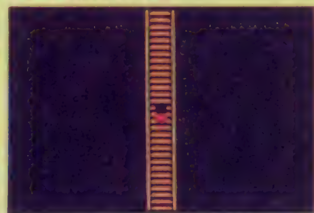
○宇宙船みたいのがいるぞ

屋敷の中に岩がふってるに

○おおーっ。岩がーっ。岩がふってくるーっ。かさをくれーっ

この中にえびす丸の秘密が!!

○まあ立派なふすま。この中に財宝か…



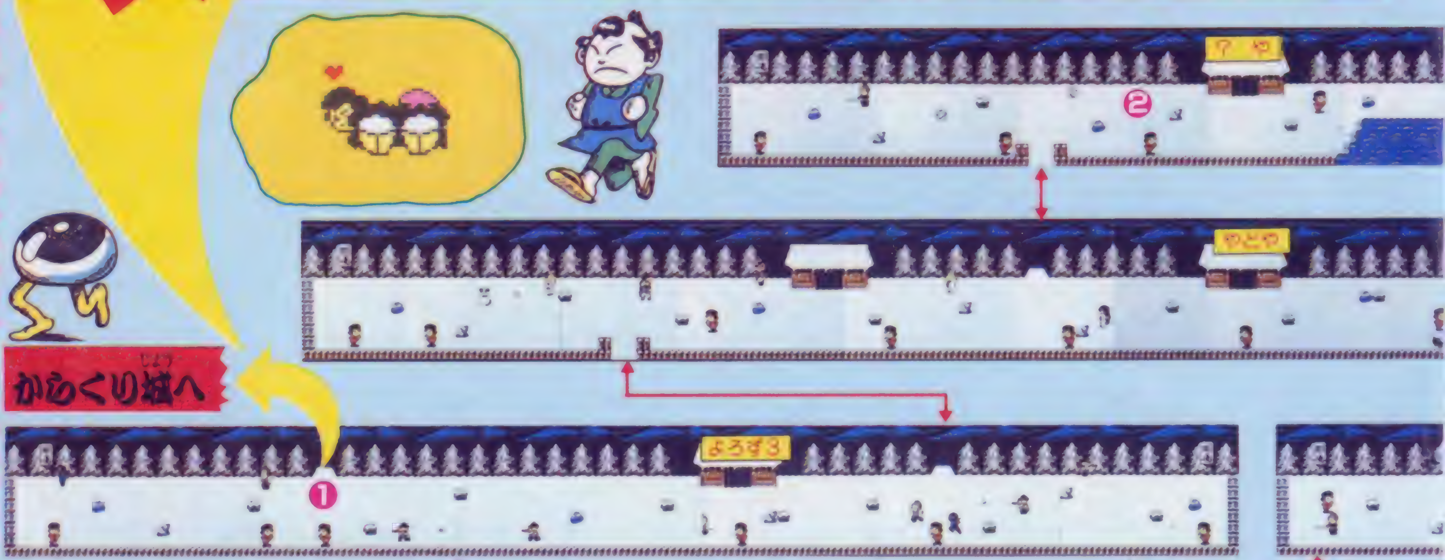
○こーんな長細い階段もあるんだよ どこに行くのかな？

モアイなのか!?

○モアイみたいなやつがいるよ。得意技はイオンリング攻撃

突然！プレゼントのおしらせ

P.59の扉写真に使用したゴエモンの頭を、コナミさんの御好意により1名様にプレゼントします。大きさは、高さ55cm、幅40cm、奥行き65cm、口の幅25cmと超特大！ちなみに、目に穴があいていませんので、かぶったまま外に出ると（はずかしいし）大変危険です。それでも欲しい人は、住所、氏名、年齢、電話番号を明記のうえ、〒105 東京都港区新橋4-10-7「T-Mファミマガ編集部 ゴエモン係」までハガキで応募してね。〆切りは、1月20日（必着）。当選者の発表は本誌No.5で。



蝦夷の動物はみんな真っ白だよ

日本の最北端さむいよね～。動物達はみんな真っ白なのさ。でも、ゴエモンに攻撃してくることには変わりないよ。

●アイテム説明 =おにぎり 体力回復 =お守り かご屋よけ =三度笠 頭を守る =よろい 体を守る =通行手形 クリアアイテム =とけい 時間増加

天外魔境

CD-ROM²システムの新ゲーム登場

神武伝承

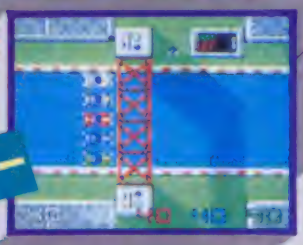
新感覚3Dシューティングゲーム

改造町人シュビビンマン

2人プレイも楽しいアクションとギャグのゲームだ

NEW

モトローダー



SFレーシングゲームをコースをまじえて紹介

ウイニングショット

本格的ゴルフゲームがデータイーストよりついに出てきた

ワンダーモモ

かわいい女の子が活躍するのだ

開けばわかる情報満艦飾

MONTHLY PCEngine FAN

ピーシーエンジンファン

1989年2月号 発売中

ATTACK

ドラゴンスピリット

エリア7、8に潜入。これでマップも完結するわけだ

Special

ダンジョンエクスプローラー

24ページでおくる特別攻略マップ!!

©HUDSON SOFT　ATLUS LTD.・㈱ナムコ・ビック クラフ・NCS・DATA EAST CORP.

定価330円・徳間書店

ファミコン関連の話題が満載
充実した情報をキミの手元へ

ファミマガJournal

キミのファミコンで、振り込みもできるようになる ファミコン ホーム バンキング

キミのファミコンが、銀行のコンピュータの端末になる。家に居ながら預金残高照合や振り込みができてしまうという便利な「ファミコンホームバンキング」。今年の秋には実用化される模様だけど、「ファミコンホームバンキング」ってどんなものなのだろうか!?

銀行ANSERがファミコンで

「ファミコンホームバンキング」とは、いったいどのようなものなのだろうか。もちろん、自宅のファミコンで銀行取り引きができる、というものなんだけれど、いまひとつ明確なイメージが出てこないね。簡単にいってしまうと、「ファミコンホームバンキング」とは、現在、証券会社で実施している「ファミコントレード」のような株式取り引きの、銀行版だと思えばいい。

ところで、「ホームバンキング」のシステム自体は、それほど目新しいものではない。1981年の8月にサービスを開始した「銀行ANSER(アンサー)システム」を、ファミコンなどのホームユース端末でも利用できるようにしたものだ。もちろん、単にそのシステムがファミコンで利用できるようになっただけではなく、今回、新しく加わったサービスもあることは、いうまでもないことだけど。

「銀行ANSERシステム」とは、従来、銀行の窓口で行われていた業務を、家庭やオフィスにあるプッシュホンやパソコン、キャプテンなどでできるようにしたサービスだ。

これによって、わずかなお金しか入っていない通帳の残高を確かめるときなどでも、恥ずかしいような思いをしなくてすむようになったのである。

●情報が画面に現れるということも、大きな特徴のひとつだ

資金移動が可能になった!!

以上の説明で「ファミコンホームバンキング」というものがどういうものか、ということはだいたい分かったと思う。では、実際にはどんなことができるのだろうか?

まず、前にも紹介したとおり、「銀行ANSERシステム」で実施している、振り込みや自動引き落とし、出入金の自動通知ができる。また、預金残高や取り引き内容の照会も、もちろん可能だ。そして、プッシュホンではできなかった(パソコンやキャプテンでは可能だったが)新しいサービスとして、振り込みや振り替えなどの資金移動ができるようになった。ただ、ここで、ひとつ断っておかなければならないのは、いくらホームバンキングで資金移動ができるといっても、自宅でファミコンを操作すれば、キャッシュディスペンサーのごとく、1万円札がスルスルと出てくる、というものではないということ。できるのは、あくまでも情報の交換だけ。現金のやりとりが可能になったわけではないので、念のため。

ところで、いままでのプッシュホンではできなかった資金移動が「ファミコンホームバンキング」ではどうしてできるのだろうか。それは、使用する通信回線に秘密があるのだ。従来のシステムは、情報の交換に、一般の電話回線を使用している。通常の情報交換ならこれで問題はないのだが、こと資金を移動させるとなると、犯罪防止などの観点から、より高度なセキュリティが要求される。というわけで「ファミコンホームバンキング」は、NTTデータ通信が所有している「DDXパケット網」という回線を使用することにより、資金移動を可能にしたのだ。

「DDXパケット網」というのは、データ通信ネットワークのひとつで、パスワードを知っていないと回線を使用することができない。また、回線を使用した人の電話番号がセンター(ここでは銀行)に通知されることにより、セキュリティが確保できるのである。

イラスト/宮本えつよし

1月21日発売

ファミマガ Video 第4号 3月号

■新作

がんばれペナントレース／ベースボールスター／ホームランナイター／ハイドライド3／ウルティマII／ワギャンランド／ローリングサンダー／ウィザードリィII 他

©KONAMI

©[株]ナムコ

■MEGA DRIVE FAN
ファンタシースターII

■攻略
スーパーマリオブラザーズ3

■PC Engine・FAN
天外魔境

■ぼくたちゲーセン野郎

■超ウルトラ技 他

VHSのみ 45分 1780円 徳間書店

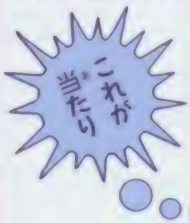
●内容は変更される場合があります
●このテープでゲームはできません

ファミマガ 奨学金プレゼント当選番号発表!!

1等・100名（5000円ぶん）	2等・200名（4000円ぶん）		3等・200名（3000円ぶん）	
02418	01291	34043	03214	23505
24187	01305	40087	04133	23705
25594	03500	41313	04220	35360
43739	04490	53048	12271	41068
44802	04703	55615	13374	42363
53255	04792	74458	13980	43885
55391	13338	74722	15664	65085
72098	13900	85918	21027	84428
72802	15621	91554	23235	85841
75216	24484	93787	23395	87176

4等・200名（2000円ぶん）		5等・300名（1000円ぶん）		
02369	64140	01239	24080	55109
12175	66198	03109	24970	72482
12543	66911	03411	25688	73107
13739	67711	03969	25956	84635
14241	68676	04301	40670	87008
22643	72417	13050	42116	87226
23133	83026	13767	51840	91259
36621	86955	22060	52637	91765
40179	87272	22800	53816	93239
43326	87833	24076	54217	93395

No.23の59ページでお知らせした、第8回・ファミマガ奨学金プレゼントの当選番号は左の通り。キミが持っているNo.23のナンバーと左の当選番号の下5ケタが同じだったら、キミだけのナンバーは当たり。当たった人は下の応募のきまりを読んで、ダッシュでハガキをポストへ出そう。



イラスト／宮本えつよし

応募のきまり

第8回・ファミマガ奨学金プレゼントが当たった人は、No.23の59ページの"キミだけのナンバー"が印刷してある応募用紙に郵便番号、住所、氏名、保護者名、電話番号、年齢をハッキリと書く。そして応募用紙をキリトリ線から切り取り、官製ハガキに貼って「〒100 東京都中央郵便局私書箱1355（AS）ファミマガ奨学金プレゼントNo.23係」まで送ってね。当たった奨学金と同額の郵便小為替をお送りします。しめ切りは1月19日（必着）だよ。

おもて

〒100 東京都中央郵便局私書箱1355（AS）ファミマガ奨学金プレゼントNo.23係

第8回 No.23の応募用紙

●ファミマガに対する意見や感想

※この号に当選した方への奨学金の発送は2月6日ごろになります

将来的には各種の応用が可能に!?

さて、この『ファミコンホームバンキング』、利用するにはどうすればいいのだろう？

サービスの開始は今年の秋の予定だが、最初からこれに加わるのは、第一勧業、住友、富士など、都市銀行10行ほどだとみられている。まず、これらの銀行に届け出て、暗証番号をもらうことが必要だ。

そして、ファミコンのほうには通信アダプタを接続する。このアダプタは、『ファミコントレード』などに使用しているものでもOK。持っていない人は新たに購入しなければならないが、これが2万円ほどする。そして、ファミコンを動かすICカードが必要だ。ICカードは、任天堂などのメーカーが製造する予定で、これは3000～5000円程度で販売される見込み。これで『ファミコンホームバンキング』が利用できる。また、利用には、3分間30円の接続通信料がかかるという。

なお、このサービスはホームユース端末を対象に行われるわけなので、ファミコンのみならず、PCエンジンやMSXパソコン、IC電話機などでも、ICカードが製造・発売されれば利用できる。

また、この『ファミコンホームバンキング』、将来的には、銀行取り引きだけでなく、資金移動ができるという強みから、JRやチケットぴあなどに直結して、乗車券やチケットの本予約ができるようになるかもしれない、なんていうウワサもある。本当かどうかはともかくとして、なかなか楽しみなサービスであることは間違いのないところだ。

これからは、銀行の窓口へでかける機会が少なくなっていくかもしれない

プレゼント

ロックマン2のキャラデザイン採用者発表

「ロックマン2」のはな、カプコンのゲームのキャラが載っているシールだよ

カプコンから発売されている『ロックマン2』のボスキャラクタは、全国から寄せられた8730通の作品の中から採用されたもの。ここに、そのはえある採用者の名前を発表しよう。

●ウッドマン
神奈川県／市川雅克クン

●メタルマン
茨城県／佐藤正徳クン

●エアーマン
千葉県／金沢洋治クン

●バブルマン
東京都／田中　隆クン

●クイックマン
鹿児島県／溝口博文クン

●クラッシュマン
北海道／吉田　晃クン

●フラッシュマン
東京都／山口智雄クン

●ヒートマン
長崎県／片岡稔幸クン

そして、この8体のボスキャラも載っている、『ロックマン2』のシールを、ファミマガの読者50名にプレゼントする。欲しいという人は、官製ハガキに住所、氏名、年齢、学年、電話番号を書いて、編集部「ロックマン2」係へ送ろう。〆切は1月20日。

トーク

燃える！お兄さんの情報だ

バップからは『燃える！　お兄さん』のビデオも発売されている

少年ジャンプで人気連載中の『燃える！　お兄さん』のゲームが、東宝から発売される予定だけど、ちょっと開発が遅れているみたいだね。首を長くして発売を待っているキミに朗報を。なんとテレホンサービスで、ゲームの情報が聞けるのだ。電話番号は03 591-6616だよ。

プレゼント

ゾイド2のCDやビデオをもらっちゃおう

東芝EMIでは、まもなく発売される予定のRPG『ZOIDS2 ゼネバスの逆襲』のソフトを買った人を対象に、プレミアムキャンペーンを実施する。

このキャンペーンで賞品をもらうには、まず、『ZOIDS2』のソフトを買うことが条件。買ったら、つぎはゲームをする。すると、ゲームの中で、街の人が「○ページのマークを送ってね」というように話しかけてくるので、そのページをチェックしておこう。ゲーム中、2カ所で話しかけてくるので、しっかりとやろう。「○ページ」というのは取扱説明書のイラストマークが載っているページのこと。後はそれを切り取って東芝EMIに送ればOK。

もらえるものは、ゾイドのゲームミュージック集の8センチCDが、毎月500名に。そして、ゾイドのバトル・ビデオが、毎月200名に。〆切は、2月末、3月末、4月末。なお、詳しくは取扱説明書をよく見てね。

ソフトを買った人だけ応募できるプレゼントだから注意しましょう。賞品は、ゾイド2のゲームミュージック集と、ゾイドのビデオ

※当選者の発表は、プレゼントの発送をもって代えさせていただきます。

©佐藤正／集英社・NTV・東宝

LD

沙羅曼蛇のアニメをLDで

人気ゲームの『沙羅曼蛇』が、アニメーションLDになって、ポニーキャニオンサイトロンレーベルから、1月21日発売される予定。50分カラー、スタンダードサイズで7800円。また、『沙羅曼蛇』のビデオカセットの第3弾は2月に発売される予定だ。

●3人の戦士と火龍サラマンダの、壮絶な戦いが繰り広げられる

イベント

CD-ROM²アイドルコンテスト第1回

●ミスに選ばれると、レコードデビューやCM出演のチャンスも与えられる

ゲームソフトメーカーのハドソンでは『CD-ROM²第1回アイドルコンテスト』を実施している。

応募資格は、満13～18歳の健康的な女性。第2次審査を通過した20名は、ハドソンが世界で初めてプロデュースするCD-ROM²ソフト『アイドル創造プログラミング（美少女学園）』(仮題)に出演できる。その後、中間・最終審査により、ミスと準ミスが決定する。ミスには、賞金100万円と豪華な副賞が与えられる。応募の〆切は1月20日。

詳細はハドソン『CD-ROM²アイドル・コンテスト』係まで。電話は03-235-2068。

プレゼント

シャンカラのプレゼントだ

ファミコンソフトに新規参入するアイ・ジー・エスでは、「シャンカラ」の発売を記念して制作した、非売品のゲームミュージックカセットを、ファミマガの読者20名にプレゼントしてくれる。本格的SFシミュレーションゲームにふさわしい、壮大な音楽だ。欲しい人は、編集部「シャンカラ」係まで、官製ハガキで送ろう。〆切は1月20日。

●どこにも売っていない貴重なテープなのである

No.22読者プレゼント当選者

●里見八犬伝
北海道／扇野 浩介・13歳
岩手県／佐々木英一・14歳
山形県／伊藤 守・13歳
千葉県／岡田 亨・13歳
東京都／花城 巧・11歳
増田 隆紀・13歳
石川県／尾上 嵩夫・15歳
三重県／吉田 和広・12歳
京都府／東海 豊・37歳
大阪府／野口 泰文・11歳
香川県／神野 守弘・13歳
広島県／山村 真暁・13歳
長崎県／松下 宏明・13歳
福岡県／坂本 秀一・12歳
鹿児島県／山田美典・12歳

●突然マッチョマン
青森県／鈴木 智・11歳
秋田県／酒井 勝志・12歳
宮城県／上野 紀史・12歳
埼玉県／高橋 英明・11歳
千葉県／野崎 淳一・15歳
東京都／井谷 強・13歳
細澤 啓弘・11歳
神奈川県／岡崎 弘・17歳
愛知県／田村 雄三・10歳
三重県／加藤 拓・10歳
滋賀県／池口 博昭・13歳
京都府／山本 健一・14歳
大阪府／内田 亮・12歳
岡山県／神森 敬介・12歳
広島県／齋藤 幹治・13歳

●100万$キット
北海道／丸山 純也・16歳
青森県／吉川 竹志・12歳
茨城県／宮田雅康・12歳
群馬県／箕井 宏行・18歳
埼玉県／鈴木 孝幸・16歳
千葉県／小林 栄一・16歳
東京都／河合 正義・15歳
斎藤 康智・14歳
神奈川県／高橋 淳仁・12歳
京都府／千葉 宏和・16歳
大阪府／栗本 幹雄・15歳
山口県／三浦 浩二・12歳
和歌山県／井谷健二・13歳
広島県／増田 勉・15歳
岡山県／池口 晴康・16歳

●トム・ソーヤーの冒険
青森県／岩城 卓也・13歳
秋田県／三浦 高也・10歳
山形県／宍戸 寿・14歳
埼玉県／渡辺 大輔・7歳
清川 大志・12歳
第木 一茂・13歳
東京都／小野寺 孝・20歳
菊池 弘樹・13歳
神奈川県／鈴木美和・11歳
新潟県／八木 修二・10歳
愛知県／大西 徹・15歳
増田 修人・6歳
和歌山県／高橋由美子・13歳
兵庫県／秋山 紘広・16歳
熊本県／服部 正生・14歳

●パチンコGP
北海道／鈴木 徹・16歳
青森県／佐々木宏明・11歳
宮城県／長嶋 秀詞・15歳
群馬県／永井 [illegible]・13歳
千葉県／中武 和弘・13歳
東京都／加藤 貴司・10歳
藤沢 隼・13歳
神奈川県／風戸 秀幸・15歳
岐阜県／吉田志津雄・12歳
大阪府／王田 和昌・13歳
兵庫県／松浦 慎吾・16歳
唐木 久夫・18歳
広島県／岩崎 政司・14歳
岡山県／堀江 通弘・19歳
長崎県／中尾 匡・13歳

●パチ夫くん2
北海道／石塚 敏裕・16歳
青森県／吉田 慎治・9歳
埼玉県／田中 博樹・10歳
千葉県／今井 泰央・17歳
東京都／三浦 康行・13歳
中田 真一・13歳
石川県／石田 [illegible]・15歳
静岡県／田畑 [illegible]・15歳
大阪府／吉野 健・16歳
奈良県／森田 大輝・14歳
和歌山県／小島 大典・14歳
広島県／前田 勝明・15歳
福岡県／松浦 秀樹・11歳
長崎県／熊川 寛・13歳
熊本県／星子 勲・13歳

●ファイティングロード
北海道／中村 正博・11歳
青森県／松橋 智之・17歳
岩手県／吉田 昇平・11歳
宮城県／加藤 城・15歳
福島県／[illegible]・16歳
埼玉県／東 耕一・12歳
千葉県／多田恵里子・12歳
東京都／神戸 美太郎・19歳
新保 宏貴・15歳
新潟県／星野 力・19歳
静岡県／杉山 雅志・14歳
大阪府／山口 俊宏・13歳
広島県／角田 俊介・16歳
岡山県／岡本 孝祥・15歳
熊本県／横橋 誠・14歳
佐賀県／入部 大輔・14歳

●グラディウスII
北海道／橋本 猛・16歳
宮城県／加藤 潤・11歳
埼玉県／佐藤 聡・13歳
千葉県／長谷川和昭・16歳
東京都／花山 義弘・29歳
小倉 芳宏・15歳
神奈川県／森田 敏則・12歳
神奈川県／柴田 竜太・11歳
山梨県／三枝 雅彦・18歳
愛知県／柳田 利彦・15歳
大阪府／小泉 章・15歳
広島県／西野 伸也・17歳
岡山県／上野 修行・18歳
長崎県／世知原悠一・12歳
鹿児島県／岩崎 清一・13歳

●スーパーマリオブラザーズ3
岩手県／川村 尚孝・12歳
宮城県／相沢 伸・15歳
茨城県／高田 貴・12歳
埼玉県／[illegible]・15歳
千葉県／山口 秀一・17歳
東京都／桜井 天・15歳
宮野 幸太・11歳
神奈川県／鈴木 秀和・13歳
正田 猛・13歳
大阪府／加藤 明美・16歳
西城 [illegible]・13歳
兵庫県／松本 孝幸・13歳
長崎県／田中 孝則・16歳
鹿児島県／清田 大輔・13歳

※敬称は省略させていただきました

編集部からのお知らせ

表紙のアイデア募集

今号は残念ながら採用者がいなかったわけなんだけれど、ファミマガの表紙は、読者のキミたちが考えてくれたアイデアをもとにして、イラストレーターの佐々木けい子さんが描いてくれているのだ。

このアイデアは、絶対表紙にしたい、というような作品ができあがったら、編集部の「表紙のアイデア」係まで送ってほしい。イラストが多少ヘタであっても、そこはプロがしっかりとアレンジしてくれるのだから、あまり気にしなくても大丈夫。

採用者には、ファミマガ特製の電卓をプレゼントします。

読者のひとこと募集

ウル技の欄外、「キミのハガキだ！」のコーナーでは、毎度おなじみのゲーム評を大募集している。とじこみのアンケートハガキを使って、最近、キミがやったゲームのお誉めのことばや、お叱りのことばを、遠慮なくお寄せいただきたい。アンケートハガキは、プレゼントの番号を書くだけのものではないのである。

掲載の人には、ファミマガ特製のテレカを差し上げます。

●編集部へのあて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM
ファミマガ編集部○○係

ファミコンゲームのことならなんでもおまかせ!

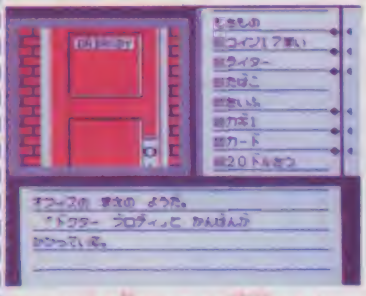
30秒Q速解答

お年玉で買ったソフトもそろそろいき詰まっている頃。そんなときには、このコーナーにおまかせ。すぐに答えてあげるから。

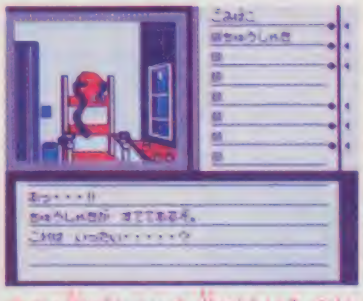
DEJA VU

Q・エースの記憶がもどりません。どうしたら自分のことが思いだせるでしょうか。
広島県／高橋壮夾ン

A・エースは何者かに薬を注射され、記憶を失っているのだ。元に戻すには、注射された薬に対抗する解毒剤を自分に注射しなくてはならない。まず、ペオリア通りのバーのあるビルの最上階のゴミ箱で注射器を拾う。次に、シャーマンのドクタープロディのオフィスに行く。キャビネットの中のファイルを調べて、薬の効果を勉強しよう。あとは目的の薬を自分に注射すれば、完全に記憶が戻る。



○ここに来る前に、カギを入手しよう



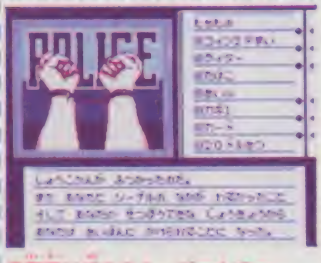
○ゴミ箱は「しらべる」前に「あける」のだ

DEJA VU

Q・バンガローのカギがどうしても見つかりません。
神奈川県／岡本憨太郎ン

A・結論から言おう。バンガローのカギはどこにもない。このドアはピストルでカギを壊せば中に入れる。ここでドクタープロディのオフィスビルのマスターキーを入手。

○かなり危っぽいけど、つまった時は使ってみるべし



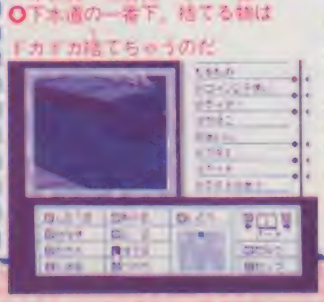
○警察に捕まると、ゲームオーバー。正直者は バカを見る?

Q・真相を暴き、証拠品も揃えたのに警察に捕まっちゃう。
東京都／馬田　品ン

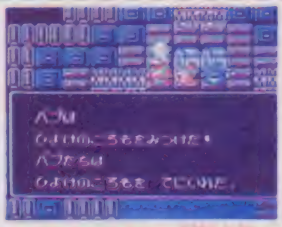
A・警察に行く前に、自分の所持品に注意しよう。たとえば、初めからもっているピストルは、殺人に使われたモノだ。こんなものを持っていたら、まっ先に疑われてしまう。だから、自分に不利になるような証拠品は必ず、隠滅してしまわなくてはいけない。下水道の一番底の場所にヤバイ物は全て捨ててしまおう。あとは、警察へ行くだけだ。

DEJA VU

○下水道の一番下、捨てる物はドカドカ捨てちゃうのだ



見獣物語



○これさえあれば、溶岩地帯の上を歩いても大丈夫!!

Q・溶岩地帯でも平気で歩ける火よけの衣は、どこで手に入るの?
東京都／ラッキィーン

A・バンデルベルテ城の東にある川に囲まれたほこらの中にあるんだ。ただ、火よけの衣の入っている宝箱の周りには、コウモリ男がいて、まずそいつを倒さなくてはダメなんだ。

見獣物語

○早口メダルは、ブカショップを手に入れるのに必要だよ

Q・早口メダルというアイテムはどこにあるの?
神奈川県／永山　瞳ン

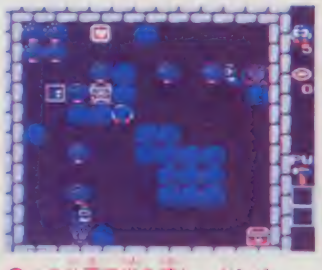
A・レハレッタの城から南へ行くと、ラーナルの町がある。町の中に金のカギでしか入れない家があり、その中のおばあさんに何度も話しかければ、早口メダルをくれるよ。

エッガーランド創造への旅立ち

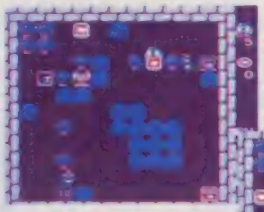
Q. 40面でハートフレーマーを全部取ることができません。解答を教えてください。

東京都／勝田明治クン

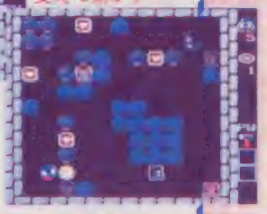
A. まず□□の頭上にあるハートを取り、画面左下のスネーキーを卵にしてメドーサの上に動かしてから、その上のハートを取る。次にエメラルドフレーマーをドンメドーサの左に動かしてから、その横のハートを取る。そして右上のスネーキーを卵にして下に移動させ、その横のハートを取る。最後はドンメドーサの右にある岩をハンマーで壊し、ドンメドーサが左右に動いているスキにハートを取る。



○この位置で岩を壊し、ドンメドーサを退かせばクリアも同然



○エメラルドフレーマーやスネーキーを使ってハートを取っていく



○画面左下のスネーキーを卵に変えて動かす

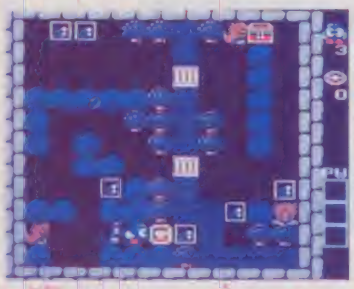
エッガーランド創造への旅立ち

Q. 17面がクリアできないのでポイントを教えてください。

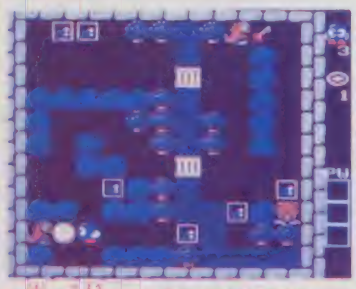
神奈川県／角田英朗クン

○スネーキーの復活をじっと待て！

A. この面のポイントは橋を使った後の、画面下にあるハートの取り方だ。まず、スネーキーをエッガーショットで吹き飛ばし、ハートの手前の所まで行って立ちどまる。そして、その位置でスネーキーが復活するまでじっと待とう。復活したらハートを取って、もう1度スネーキーを卵にする。その卵でゴルの炎を防ぎながら進めばクリアは簡単！



○復活した！　ハートが取れるぞ！



○卵を利用すればゴルにやられない

なんきんのアドベンチア

Q. 湯治場の老人に頼まれた“まこのて”が見つかりません。

群馬県／吉田真由クン

A. まずは、みやげもの屋に行こう。そこで店のおばあさんといろいろ会話したり、店の中を調べてから、湯治場で手に入れたボタもちをおばあさんに渡してあげる。すると、“まこのて”をもらえるよ。

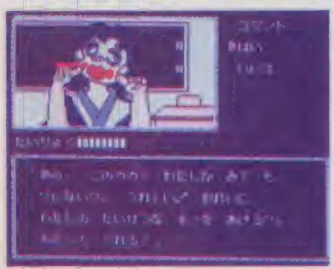
○この店のおばあさんが“まこのて”を持っているのだ

Q. ギャルたく山のところまで来たのですが、ここから抜けられません。どうするの？

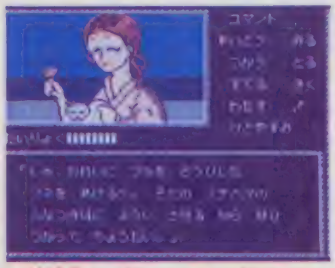
神奈川県／横内慎一郎クン

かぐや姫伝説

A. ギャルたく山のところから右の池に行き、ごみ箱の中のものを拾おう。そしてテレクラに入り、せいこと会う約束をしたら山小屋に戻り、いぬまるから酒を取る。再び池に行くとせいこがいるので酒とぬいぐるみをあげてから質問を全部聞こう。それからお金を払って学校に入り、化粧道具をもらう。最後にお寺に行って話を聞けば抜けられる。



○鏡をあげると化粧道具をくれる



○地蔵場から別のところへ行ける

QAアラカルト

銀河の三人

Q. 月の裏側にある愛のハートを手に入れたいのですが…。

東京都／石田真也クン

A. 1番の難問といえる月の裏側への行き方だね。まず、天王星を目ざして跳躍してみよう。そこから月に跳躍するんだけど、途中どこにも寄らなければ月の裏側へ行ける。

スーパーブラックオニキス

Q. 伝説の剣カリバーを見つけたのですが、持てません。

神奈川県／田部井典泰クン

A. 君のヒーローのカルマはセイジになってるかな？　そうでないと抜くことはできない。セイジにするには、敵と戦わずに何度も何度も話せばいいんだ。

Q. 城攻めのときに必ず数名の武将が全滅近い被害を受ける。

長野県／牧田直樹クン

A. 作戦に問題ありかも。猛将を使うのはもちろん、敵を城外におびきよせ、攻撃回数1回で集中攻撃だ。敵の武将を逃がすな。うまくやれば1回の攻撃で城内の敵を全滅できる。

三国志 中原の覇者

©KEMCO・BIRTHDAY／NAMCO LTD.・HAL LABORATORY・SUNSOFT／世界文化社／なんきん・VICTOR MUSICAL INDUSTRIES,INC

30秒緊急調理メモ

サムライソード

このゲームは、導入部分でいきなりボスキャラとの勝負があったり、随所に文語体の長いナレーションが入っていたりと、アドベンチャーゲームにしてはちょっと変わった雰囲気を持っている。しかし中身はまったく素直なアドベンチャー。マメにセーブしながら、コマンドを根気よく試していけば、クリアはそう難しくない。だから、各章の比較的つまずきやすいところを中心に調理メモしてみた。

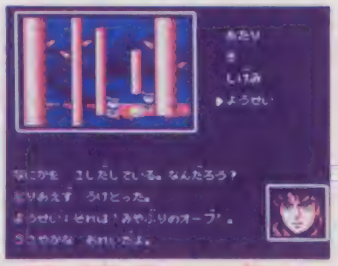
○ゲームのオープニングから、いきなりボスキャラと戦ってしまう

第一章

第一章は〝妖精の森〟。この章のポイントは、光の魔法使い・サリアに出会うまでの道すじ。森の中をあちこち移動するので少し面倒かも…。

サリアを見つけるには みやぶりのオーブを使え

妖精のいる所から北へ2、東へ1進むと小屋に着く。この小屋を調べていると謎の老人になられるが、この老人の正体はサリア。正体を見破るには〝みやぶりのオーブ〟が必要。このアイテムは妖精の長老を助けると手に入る。



○妖精の長老を助けると、お礼に〝みやぶりのオーブ〟がもらえる

○老人の中に女の子の姿が…!?

第二章

第二章は〝嘆きの荒野〟。この章のポイントは、大賢者との出会い。敵キャラには少々手こずるが、ゲームの進行を把握していれば大丈夫だ。

石碑にレンズをはめると地下への階段が見つかる

旅人の倒れている所から西へ進むと、石碑が見つかる。ここでサリアにレンズを渡すと、石碑のくぼみにレンズをはめこんでくれる。すると地面に光が反射し、そこを見てから調べてみると、なんと地下へ続く階段が…。

○あっ、地下への階段が現れた!

○レンズが光を反射しはじめた

かわきのゴーレムは急激に冷やされると弱い

体中から高熱を発する〝かわきのゴーレム〟は、普通の攻撃では倒せない。ここは旅人から手に入れた水筒の水をかけて、体を冷やしてやれ。急激な温度差でもろくなったゴーレムなら簡単に倒せるぞ。

○体を冷やされて、もろくなったゴーレムにとどめの一撃だ!

地下室で、壁の向こうにもうひとつの部屋を発見

かわきのゴーレムを倒すと、通路が現れる。ここでコマンド〝サリア〟を使うと、サリアはどんどん進んでいってしまい、やがていきどまりに…と思ったら、壁が回転して奥の部屋が見つかるんだ。

○サリアを感じるままに行動させてみると次々と新しい発見が…

大賢者に2度出会えばアンデッドを倒せるんだ

大賢者が消えたあとの部屋を呪文〝キアーラ〟で明るくし、がらくたを調べると、その下に巻物が見つかる。そしてサリアに巻物の文字を読ませ、サリアが読み終わると巻物がくずれ落ち、手の中に〝光のしずく〟を見つけることになる。その時、再び大賢者が現れ、主人公とサリアにメッセージを告げ、主人公の剣にアンデッドを打ち破る力を授けてくれる。これで不死身のアンデッドも怖くないぞ。

○温度を明るくしてから、がらくたを調べると巻物が…!

○大賢者は2度目の出現で、主人公の剣にアンデッドを倒す力を与えた

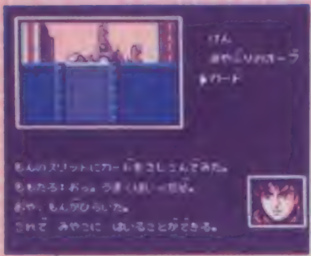
©CAPCOM

第三章

第三章は〝科学の都〟。この章のポイントは、巨大ロボット・アルバアームを復活させること。それと、強敵のドラゴンには気をつけよう。

ジャマな見張りがいても あせらずじっとしていよう

科学の都の入口にはとてもきびしい見張りがいて、どのコマンドを何度使っても通してくれない。1度深みにはまったら抜けられないように見えるが、答えは簡単。何もしないで1分間ほど待ってみると、交代の時間が来て、見張りは立ち去ってしまうんだ。そして、大賢者にもらったカードを使えば門の中に入れる。



●大賢者にもらったカードを使えば中に入れるぞ

●じっと待てば見張りは帰るんだ

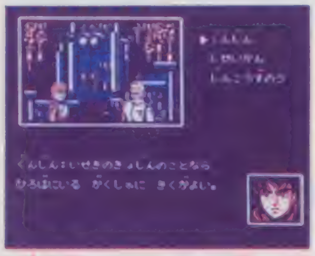
勇気を出して戦えば ドラゴンにやられないぞ

ドラゴンと戦うと、すぐ形勢不利になるが、ここで逃げ出すとドラゴンの炎にやられてしまいゲームオーバー。ここは勇気を出して戦い続ければ、地下に滑り落ち、先に進む道が開けてくるんだ。

●まともに戦っても勝てないところをあえて戦うのが勇者の道だ！

アルバアームの情報は 議事堂で集めよう

地下で発見した巨大ロボット・アルバアームはそのままでは動かない。議事堂へ行ってみると、軍人、司政官、人工頭脳が代わるがわる情報を与えてくれるので利用しよう。科学の遺跡や露店で十分に情報を集めて地下に戻ると、文字の刻まれているタイルをはがして封印を解けるはずだ。



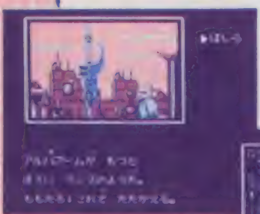
●議事堂でアルバアームに関する情報をたくさん聴き出そう

●剣を使ってタイルをはがすと、アルバアームの封印が解ける！

科学の遺跡のランスで ドラゴンを倒すのだ

封印の解けたアルバアームに乗り込んで、ヘルメットのボタンを押すとアルバアームは復活する。そして科学の遺跡にある巨大なランスを取って武器にすると、ドラゴンと対等に戦えるようになる。戦闘の途中でランスを見るとエネルギーチャージされ、ドラゴンにとどめをさせるのだ！

●ヘルメットのボタンを押すとアルバアームが動き出した!!



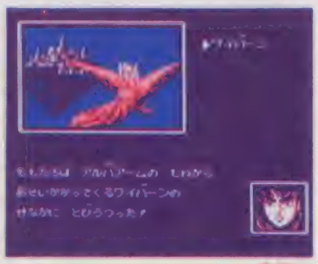
●科学の遺跡の柱はアルバアームの武器だった

第四章

第四章は〝闇神殿〟。いよいよ敵の本拠地に潜入。この章のポイントは、通路に迷ったときの対処法。通路さえ抜けてしまえばクリアは近い。

ワイバーンは、倒さずに 闇神殿潜入に利用しよう

ワイバーンは簡単に倒せるモンスターだが、倒すたびに次のワイバーンが現れてキリがない。ここはワイバーンを〝とる〟と、飛び移って闇神殿に行くことができる。



●ワイバーンを〝とる〟と、背中に飛び移ることができるんだ

闇神殿の通路では やみくもに歩くべからず

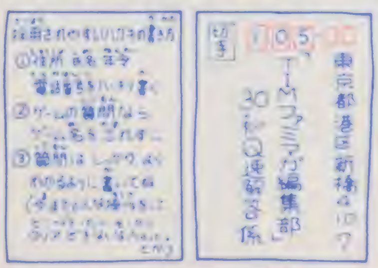
闇神殿の通路を進み、右の扉の奥でサリアを見つけたあと、左の扉の中で堂々巡りをしてしまうはず。堂々巡りに気づいたら、入ってすぐの所で柱を調べよう。それから移動するとろうやが見つかるぞ。

●ここで柱を調べると、堂々巡りをしていた理由がわかる

●堂々巡りが終わって、再び進んでみると今度はろうやが見つかった

質問募集

ファミコンゲームをやっていて、解けずに悩んでいたり、困ったりしたことがあったら、下のイラストの要領で質問を書いて、このコーナーまで送ってほしい。ゲームの新旧、質問の難易度にかかわらず、誌上でどんどん答えていっちゃうよ。



各20名様

アンケートに答えてゲームをもらおう!

ファミマガ読者プレゼント

100本

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号を1つ(①~⑤)を書き、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)40円切手をはってポストまで。しめ切りは1月19日(必着のこと)、発表は2月17日発売のNo.5です。

今号のプレゼント

(ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです)

①ウルティマII……16
②アフターバーナー…22
③モトクロスチャンピオン…24
④電撃ビッグバン…26
⑤テトリス…………28

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 今号の記事のなかでつまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームソフトを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

4 今後、ファミマガで特集してほしいゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

5 また、攻略特集してほしいゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたの持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

9 好きなゲームのジャンルを3つ選び、好きな順に番号を書いてください。

①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ ⑦その他

10 パソコン、ビデオゲーム、PC Engine、セガからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

11 「ミニ四駆」について、次の中から選んで番号で書いてください。

①とても興味がある。パーツなどにもこっているマニアだ。
②かなり興味がある。マニアというほどではないが、よく四駆で遊んでいる。
③まあまあ興味はあるが、それほど四駆で遊ばない。
④あまり四駆に興味はない。
⑤まったく四駆に興味はない。

12 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

キャラクタ キャラの動きや、カワイさ、成長の具合などをチェック

音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性 ゲームのキャラは動かしやすいか、という操作性をチェック

熱中度 ゲームにどのくらいノメりこめたかという熱中の度合をチェック

オリジナリティ 今までのゲームにない新鮮なアイデアがあるかチェック

No	表1 今号の記事
1	〈新作〉ウルティマII
2	〈新作〉アフターバーナー
3	〈新作〉モトクロスチャンピオン
4	〈新作〉電撃ビッグバン
5	〈新作〉テトリス
6	〈続報〉がんばれペナントレース
7	〈続報〉ファミコンジャンプ
8	〈攻略〉プロ野球?殺人事件!
9	〈攻略〉がんばれゴエモン2
10	奨学金プレゼント
11	ファミマガJournal
12	30秒Q速解答
13	超ウルトラ技+1
14	ぼくたちゲーセン野郎
15	PC Engine・FAN
16	メガドライブ・FAN
17	ゲームベスト20
18	超新作ゲーム先取り大作戦
19	ひとめでわかる新作カレンダー
20	〈付録〉ウル技 大技林
21	〈付録〉ファイナルファンタジーII攻略ブック②

No	表2 雑誌名
1	PC Engine FAN
2	月刊PCエンジン
3	マル勝PCエンジン
4	ファミコン通信
5	ファミコン必勝本
6	マル勝ファミコン
7	その他のファミコン雑誌
8	テクノポリス
9	LOGIN
10	Beep
11	コンプティーク
12	POPCOM
13	MSX・FAN
14	MSX マガジン
15	コロコロコミック
16	週刊少年ジャンプ
17	週刊少年サンデー
18	週刊少年マガジン
19	週刊少年チャンピオン
20	その他のマンガ誌
21	BOMBなどのバラエティアイドル誌
22	その他

No	表3 機種名
1	PC Engine
2	スーパーファミコン
3	MSX、MSX2、MSX2+
4	セガマスターシステム
5	MEGA DRIVE
6	PC-8801、PC-9801シリーズ
7	ゲームボーイ(液晶ゲーム)
8	その他
9	何も持っていない
10	とくに買いたくない

No	表4 ゲーム名
1	アーコン
2	アイドル八犬伝
3	蒼き狼と白き牝鹿
4	アバドックス
5	アフターバーナー
6	アメリカンドリーム
7	暗黒神話
8	ウィザードリィII
9	Willow
10	うさぎ次元の盗難事件
11	ウルティマII
12	ウルトラベースボール
13	SDガンダム~マップコレクション
14	SDガンダム2
15	Mからの挑戦状
16	美味しんぼ
17	黄金バット
18	オペレーションウルフ
19	ガーフィールドの一週間
20	帰って来た軍人将棋 なんやそれ!?
21	かってにシロクマ
22	ガデュリン
23	株式道場
24	がんばれゴエモン2
25	がんばれペナントレース
26	危険な二人
27	キテレツ大百科
28	機動警察パトレイバー(仮称)
29	キャプテンED
30	キャプテン翼2
31	究極タイガー
32	京都花の密室殺人事件
33	Q. B. Scramble
34	激闘プロレス
35	甲子園
36	御存知 弥次喜多珍道中
37	ザ・ゾンビ(仮称)
38	沙羅曼蛇
39	[illegible]
40	里見八犬伝
41	サンサーラ・ナーガ
42	サンダーバード
43	ジーザス
44	シェラザード2
45	じゃじゃ丸忍法帳
46	シャドーゲイト
47	[illegible]
48	新説・宮本武蔵
49	スウィートホーム
50	スーパースタープロレスリング
51	スーパーチャイニーズ2
52	スーパーマリオブラザーズ3
53	ストライダー飛竜
54	スペースシャドー(仮称)
55	スペースハリアー
56	赤龍王
57	全米プロバスケット
58	ZOIDS2
59	ダウンタウン熱血物語
60	道
61	武田信玄2
62	田代まさしのプリンセスがいっぱい
63	谷川浩司の将棋指南III
64	タマ&フレンズ
65	ダンジョン&マジック
66	ダンジョンズ&ドラゴンズ
67	ダンジョン放浪記
68	虹のシルクロード(仮称)
69	[illegible]
70	テトリス
71	電撃ビッグバン!
72	天地を喰らう
73	トム・ソーヤーの冒険
74	忍者らホイ!
75	ハイドライド3
76	爆笑! 人生劇場
77	パチ夫くん2
78	ハレーウォーズ
79	ビッグチャレンジ! ガンファイター
80	必殺道場破り
81	100万$キッド
82	百鬼夜行
83	飛龍の拳III
84	ファイナルファンタジーII
85	ファミコンジャンプ
86	ファミリーピンボール
87	ファンタジー
88	V'BALL
89	Fairy Tale
90	未来戦史ライオス
91	飛INGヒーロー
92	ブルートレイン殺人事件
93	プレジデントの選択(仮称)
94	プロ野球?殺人事件!
95	ベースボールスター
96	ヘラクレスの栄光2(仮称)
97	ホームランナイター
98	HOLY DIVER
99	POLE TO FINISH
100	北斗の拳3
101	ホワイトカード
102	ホワイトライオン伝説
103	[illegible]
104	[illegible]
105	マーダークラブ
106	Might and Magic
107	マインドシーカー
108	[illegible]
109	松本亨の株式必勝学II
110	マルサの女
111	ミシシッピーを越えて
112	明治維新
113	メタルスレイダーグローリー
114	メルヴィルの炎
115	燃える! お兄さん
116	モトクロスチャンピオン
117	モンスターパーティー
118	妖怪大戦(仮称)
119	来来! キョンシーズ
120	歴史大冒険
121	ローリングサンダー
122	ワールド・スーパー・テニス
123	ワギャンランド
124	パット・パット・ゴルフ
125	ドラゴンクエストIV

＊雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

東京書籍

FAMICOM FAMILY

サイクルレース

ロードマン

激走!! 日本一周4000km

本格サイクルレースゲーム
新発売!!

日本
一周4000キロ
全18ステージを
制するのは誰だ
!!

希望小売価格5500円
2メガROMカセット TKS-G7 ©東京書籍

協賛
ブリヂストンサイクル株式会社

ロードマン・タイムトライアル・コンテスト

求む挑戦者
賞品多数(アリ)

栄冠を手にするのはだれだ!?

「ロードマン」の全区間を走破した総合タイムを競います。

- ●応募方法……応募は最終ステージをゴール後，ランキング画面を写真撮影して，その写真と商品の中の応募券を同封し，住所・氏名・電話番号・年齢・学年(職業)を明記し，下記の住所までお送り下さい。
- ●賞品……(優秀賞)ブリヂストンサイクルのロードレーサー“ロードマン”を7名様に (残念賞)抽選でブリヂストンオリジナル・スポーツタオル・キャップ等をプレゼント
- ●〆切……昭和64年1月末日(消印有効)
- ●あて先……〒113 東京都文京区本駒込6-14-9
  東京書籍「ロードマン・タイムトライアル・コンテスト」係

アンケート回答欄　No.2

1 1位(　)2位(　)3位(　)　2 1位(　)2位(　)3位(　)

3 (　)(　)　4 (　)(　)　5 (　)(　)

6 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10　8 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

9 1位(　)2位(　)3位(　)　10 (　)　11 (　)

12 新作通信簿　　記号のみかた●カセット■ディスク

ゲーム名						
●ザ・トライアスロン						
●かぐや姫伝説						
●グラディウスII						
●究極ハリキリスタジアム'88						
●キャプテンシルバー						
●ファイナルファンタジーII						
●ロードマン						
●トップライダー						
●プロ野球ファミリースタジアム'88						
●ファンタジーゾーンII						
●ファミトレ風雲!!たけし城二						
●ローラーボール						
●銀河英雄伝説						
●テトリス						
●燃えろ!!プロサッカー						
■タロット占い						
●アキラ						
●小公子セディ						
●エアーウルフ						
●プロ野球?殺人事件!						
●ロックマン2						
●ゲバラ						
●がんばれゴエモン2						

郵便はがき

40円切手を
はってね!

105-91

東京都芝郵便局局留

徳間書店

ファミリーコンピュータMagazine

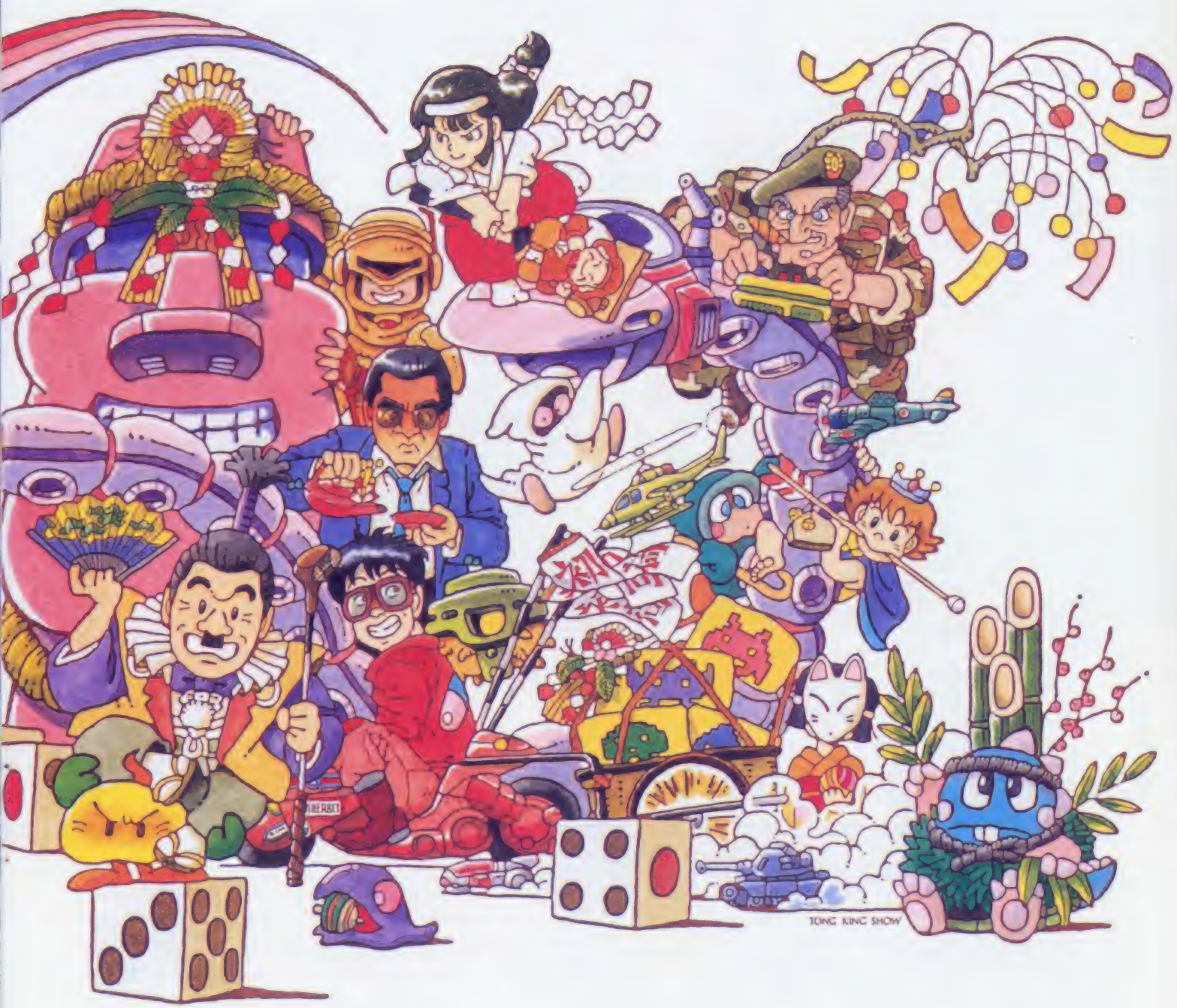
編集部行

No.2のプレゼントで欲しいもの（　　　ばん）
□□□-□□ 住所
氏名　　　　電話番号
学年　　　　歳　　　　男　女
持っているものに○をつけてください 1.ファミコン本体 2.ディスクシステム 3.ツインファミコン
★最近遊んだゲームの感想を書いてください

（きりとり線）

キャッチ・ザ・ハート——

TAITO



1989年
新作情報

ハレーウォーズ
1月14日発売 価格3,300円(DISK)

京都花の密室殺人事件
2月11日発売 価格5,900円(ROM)

爆笑ノ人生劇場
3月発売予定 価格5,900円(ROM)

オペレーションウルフ
3月発売予定 価格5,900円(ROM)

株式会社タイトー
本 社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。 © TAITO CORP 1989

「今年も、お騒がせいたします。」

生きウマの眼を抜く このファミコン界で、生き残るには 死にもの狂い。
みてろよ そして伝説に……なってやるぜい、あんたが頼り。
今年も おれたち、やるっきゃない。新鮮、賑やか タイトー・ソフト。
ご贔屓筋様 待っててねン。

PC Engine

秘剣目覚めるとき、破壊の神が恐怖する。

堂々完成!!

特報!全面クリアーされた方、先着10名様に
CDロム・プレイヤー(ソフト付)をプレゼント。
詳しくは取扱い説明書をお読みください。

神武伝承

3Dタイプのゲームでは初のフリー・フォワード・システム採用!!
壮快感を喚起する超スーパージャンプ!!
BGアニメーションの採用により、臨場感を増したゲームワールド!!

PCエンジン　4メガロム　3月末日発売予定　価格6700円　HE System

※画面写真は、開発中のものです。

株式会社ビッグ・クラブ
東京都杉並区阿佐谷南3-49-2 美鶴ビル2F
TEL 03-398-8350

FAMICOM FAMILY

ファミリーコンピュータ用ROMカセット

REAL ADVENTURE GAME

名探偵ホームズ
Mからの挑戦状

1897年ロンドン。名バイオリニストのグレイ・コーネルのもとへ「バイオリンの名器ストラディヴァリを頂戴する。」という脅迫状が届いた。差出人はあの極悪非道のモリアティ教授だ。コーネルの依頼を受けたホームズは、ストラディヴァリを守るため、コーネルのバイオリン演奏旅行に同伴することとなった。が、早くも殺人事件が……

ヨーロッパ各地を舞台に、ステージは5章からなっており、密室殺人・犯人追跡・暗号解読・アリバイ崩しという各テーマの謎ときをしていかなければ解決編に到達しない。そこには思わぬ終演が…はたして名探偵ホームズは無事ストラディヴァリを守り、宿敵モリアティの陰謀を破ることができるのか!?

希望小売価格 5,800円
5月発売予定

バイオリンの名器
ストラディヴァリを
めぐる
謎の事件

ニューヨークの人気者ガーフィールドが
ドラ猫軍団・鉄の爪一味を相手に大活躍！

4月発売予定
希望小売価格 5,300円

A week of Garfield
ガーフィールドの一週間

TOWA CHIKI

株式会社 トーワチキ
〒101 東京都千代田区岩本町2-18-14
藤井第一ビル TEL(03)864-7230(代)

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

任天堂 ファミリーコンピュータ
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

必殺道場破り

ひっさつどうじょうやぶり

シグマ方式採用。『力と知恵』を駆使する本格バトルゲーム！

必殺 道場破り は、武術道場の統一を目指し、一人の若者が十二人の武闘家に挑むシグマ方式のバトルゲームだ。道場の統一はシミュレーションの面白さ、格闘シーンは迫力あるアクションというまったく新しいファミコンソフト。操作方法は、簡単明瞭。修行で自分のパラメーターを上げ、弟子を訓練して道場を守る。そして武術道場統一のための闘いへ…。いま、武闘の奥義を追究する修行と闘いの日々がはじまる！

ROMカセット
2メガ＋バッテリーバックアップシステム

sigma

シグマ商事株式会社
〒160 東京都新宿区西1-17-1

『必殺 道場破り』の全貌は
このナンバーに急いでコール！
シグマ・テレホンサービス
03-400-1061

FAMICOM FAMILY

スウィートホーム

製作者指揮■伊丹十三

眠れなくなる！

1989年1月21日
東宝邦画系にて
全国一斉封切り！

本格的ホラー映画に伊丹十三氏が挑む！

「今度はホラーよ!!」ってことで、アノ伊丹十三がホラー映画に挑戦した。その名も「スウィート・ホーム」。甘いタイトルとはウラハラに、筋金入りのおそろしさなのだ。伊丹十三総指揮のもと、若き天才監督・黒沢清、(そして!そして!!)アメリカ映画のSFXメイク分野の巨匠ディックスミスがガッチリ手を握り、これに伊丹作品に欠かせない女優宮本信子、映画初出演の古舘伊知郎、レベッカのNOKKOらが加わり、寄ってたかって作り上げた映画だ、恐くないハズがない！オモシロくないハズがない！——話題当然。最低1℃は体温が下がる伊丹仕立ての本格的ホラー映画、乞うご期待！

天地を喰らう

風雲、急を告ぐ!!
激しい戦火のなか、三人の男が立ち上る。
壮大な歴史ロマンの幕が、いま、切っておとされた。

3月中旬発売予定
ヒストリーRPG
予価5,900円 2M-ROM
バッテリーバックアップ付カセット

©本宮ひろ志／©本宮企画／©集英社／©カプコン

伊丹作品もう一つ
ファミコンゲーム化！

マルサの女

オモシロさに税金は
かからない

〈痛快〉〈スリリング〉という言葉がピッタリだった伊丹作品〈マルサの女〉がゲームになった。あの寝グセ頭をふりたてて画面狭しとマルサが走る。キミも一緒に巨悪を暴け！

5月発売予定

株式会社 カプコン
〒540 大阪市東区大手通1−27
問い合せ（06）946−6658
〒150 東京都渋谷区広尾1−3−18
問い合せ（03）440−5479
※カプコンソフト情報はカプコンダイヤルへ。
大阪（06）946−6659 東京（03）440−0438

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

怪人・伊丹十三氏 ゲームも 総指揮！

ファミコン・ゲーム化記念

劇場スウィート・ホーム入場割引券プレゼント

下の入場割引券をキリトリ線に沿って切りとり、上映劇場の窓口で料金といっしょに出して下さい。

スウィート・ホーム

原作・監督 ■黒沢 清

ファミコン・ゲーム化記念
映画入場割引券

製作総指揮■伊丹十三
伊丹プロダクション作品

宮本信子／山城新伍／NOKKO(レベッカ)・黒田福美・古館伊知郎／伊丹十三
SFX総指揮●ディック・スミス

★本券1枚で窓口表示料金より、大人200円、学生・小人100円割引きいたします。(3名まで有効)
1月21日土より上映期間中有効
料金といっしょに劇場窓口で出して下さい。

89年1月21日(土)より全国東宝系公開

キリトリ線

現在、制作現場には異様な熱気が渦巻いている。伊丹氏の発するパワーと制作スタッフのそれとが化学反応を起こし、さらに大きなエネルギーを生み出しているためだ。〈オモシロいものしか創りたくない！〉という氏の信念と情熱が、厳しい注文、あるいは適確なアドバイスとなって矢のように放たれてくる。それらを受けとめるスタッフたち。共通の目的を持つ者たちが繰り広げる、プロVSプロの熱い闘い。その中から発生したエネルギーは、全て、ゲーム「スウィート・ホーム」に注ぎ込まれているのだ。

5月発売予定

恐いもの大好きのキミに贈る話題のホラーゲーム「スウィート・ホーム」。映画の総指揮をとる伊丹十三氏の全面協力を得て、〈オモシロ・コワイ〉度もさらにパワーアップ。スリルとサスペンス、ハラハラ・ドキドキ・キャーをたっぷりつめ込んで、この冬、キミの心臓を直撃——。

ファミコン プラス カプコン

映画「スウィート・ホーム」禁断のゲーム化！

そしてキミは、

好評発売中

ニューアドベンチャー・ゲーム

プロ野球？殺人事件！

真犯人を追いつめろ。とけない謎を解くのはキミだ！

定価5,800円
2M-ROM
バッテリーバックアップ付カセット

好評発売中

定価5,800円
2M-ROM

ROCKMAN 2
Dr.ワイリーの謎

TM ©CAPCOM

1600年の時空を超え、今、暗黒神が蘇る！

古代・ヤマトタケルに滅ぼされたクマソの怨念・その呪いが、武の父の死を契機に始まった！

鬼才漫画家諸星大二郎の作品がいよいよアドベンチャーゲームに。

暗黒神話

ヤマトタケル伝説

原作◎諸星大二郎

ファミリーコンピュータ用カセット

アドベンチャーゲーム

「太陽の神殿」に続く第2弾今春発売予定!!

東京書籍 東京都文京区本駒込6-14-9 〒113 ☎03-223-3000

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。

CBS/SONY GROUP INC.

|GTVプロフェッショナル|

攻略ビデオ＋攻略ブック

これがゲーム・マニュアルの

究極 最強 理想

のカタチだっ!!

1/15 2本同時発売！

GAMETECH VIDEO PROFESSIONAL

©1988 Nintendo

スーマリ3 究極マニュアル

●ビデオソフト(30分)＋単行本(52ページ)

¥1,980

史上最強のアクションゲーム▶スーパーマリオブラザーズ3を、GTVのプロゲーマーがスーパープレイで徹底攻略・究極解析！スーマリのことならこれ1本でカンペキだっ！▶▶▶

●オープニング▶エンディング最短ルートの最速クリアテクニックを(たぶん)世界イチのウデマエでノーカット収録。**これでキミもエンディングに!!**

●**これが出来ればプロフェッショナル!!** 息を呑むスーパープレイも一挙公開！

ファミスタ'88 究極マニュアル

●ビデオソフト(30分)＋単行本(52ページ)

¥1,980

ファミコン界に君臨するゲーム超人、ミスターXと"ものすごく"魅力か、驚異的ゲーム▶ファミスタ'88に何が何でも勝つ！ための至高テクをキミに伝授する。▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶

●バッティング、ピッチングの微妙なタイミングをビデオ技術で徹底解明。見るだけで身に付く**イメージ・トレーニング!!**

●これを知るだけで格段に変わる！**すぐに役立つ実戦テクニック集!!**

＊ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の商標です

特別企画

もし、この記録を破ったら全員にすてきな賞品あげちゃうよ!!

品切れでご迷惑をかけてゴメンなさい。
お近くのお店にない場合は、下記のカスタマーサービスをご利用下さい。

GTV GAMETECH VIDEO

GTV宅配サービス

お申し込みは電話か葉書で以下の項目を必ずお知らせ(ご記入)下さい。
1 ご注文商品番号(β or VHS) 2 ご住所・郵便番号 3 お名前 4 電話番号

●商品のお届けは――1週間以内にお届けいたします。
●お支払いは――代金引換でお願いします。(商品到着時にお支払い下さい。)
●送料は――お買上げ合計金額が5000円以上は無料ですが、5000円未満の場合は送料として300円をご負担いただきます。
●ご返品は――不良品に限り良品と交換いたします。(送料当社負担)
●品切れの時は――お申し込み商品がメーカー品切れの場合は入庫予定を確認後ご連絡申し上げます。
＊バックナンバーもとりそろえています。Betaもあります。

お申し込み先

▼東日本の方
☎03-763-8850
＊電話受付時間／9:00～19:00(日曜祭日除く)
〒143 東京都大田区平和島5丁目5-31
西濃運輸㈱
大森宅配支店内エクス係

▼西日本の方
☎0734-74-1020
☎0120-1153-57
＊電話受付時間／10:00～18:00(年中無休)
〒640 和歌山市有本20-1
イワキ㈱エクス事業部

JALECO

とことん燃えつきようぜぃ！

迫力がなきゃ、パワーがなきゃプロじゃない！

この冬もジャレコがあなたを熱くします。

燃えろ!!スポーツシリーズ、いよいよ激突！

FAMICOM FAMILY

ファミコン初のトラックボール対応
ジャレコ燃えろ!!スポーツシリーズ第5弾！

燃えろ!! プロサッカー™

ファミリーコンピュータ用カセット　JF-21

※このソフトは、任天堂のファミコンとホリ電機株のホリトラック(別売)以外のジョイスティックでは遊べません。

好評発売中
¥5,800

ジャレコ燃えろ!!スポーツシリーズ第3弾！

燃えろ!! プロ野球 '88決定版™

ファミリーコンピュータ用カセット　JF-19

好評発売中
¥5,800

ジャレコ燃えろ!!スポーツシリーズ第4弾！

TWO ON TWO 燃えろ!! ジュニアバスケット™

ファミリーコンピュータ用カセット
JF-20
¥5,500 好評発売中

ジャレコ燃えろ!!スポーツシリーズ第2弾！

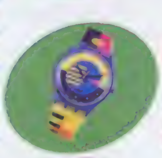
燃えろ!! プロテニス™

ファミリーコンピュータ用カセット
JF-17
¥5,500 好評発売中

ジャレコ 塾通い便利グッズプレゼント

合計200名様に当たる

A ハーバーハウスのキャラクターシステム手帳 30名様



B スイス製ファッション腕時計「スウォッチ」 70名様

C ジャレコオリジナルリュックサック 30名様

D ジャレコオリジナルスクールバッグ 30名様

E ジャレコオリジナルウェストバッグ 40名様

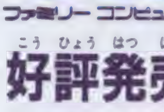
応募方法

①ジャレコファミリーコンピュータ用カセットのパッケージのバーコード部分を切りとり(下図)ハガキのウラに1枚貼ってお送りください。お一人様何口でも応募できます。

②ハガキのウラに希望する景品の記号をどれか1つと、住所・氏名・学年・性別・電話番号を明記のうえご応募ください。

● 送り先／〒158-91 東京都世田谷区玉川郵便局私書箱64号　株式会社ジャレコ 塾通い便利グッズプレゼント係

◆ 当選者の発表は賞品の発送をもって代えさせていただきます。



◀円でかこんだ部分を切り取ってお送りください。

期間

1988年12月1日(木)～1989年1月31日(火)(当日消印有効)

応募対象商品

燃えろ!! プロ野球 '88決定版 JF-19 ¥5,800	TWO ON TWO 燃えろ!! ジュニアバスケット JF-20 ¥5,500	西遊記ワールド NMK-KW ¥5,500
	燃えろ!! プロサッカー JF-21 ¥5,800	中国占星術 SAN-CQ ¥5,900

ジャレコテレホンサービス
東京 03-708-4871
大阪 06-203-0270

株式会社 ジャレコ ● 本社 ● 大阪 ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

衝撃話題作
AFTER BURNER
アフターバーナー
3月発売予定
ロムカセット¥6200
ファミコン初の360度回転スクロール!
アフターバーナーポスター(B2)プレゼント中!
SUNSOFT
サン電子株式会社
サンソフトクラブ会員募集中!
切り取り線
「SUN CLUB第6号」申し込み用紙
住所 〒 都道府県 TEL( )
氏名 男・女
生年月日 昭和 年 月 日 年令 才
勤務先・学校
アフターバーナーの情報がのっている、サンクラブ第6号の欲しい人は左の申し込み用紙に記入して切手300円を同封してサン電子まで送ってね。
©1988 SUNSOFT ©1987 SEGA
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

PC Engine
PCエンジン メガロム

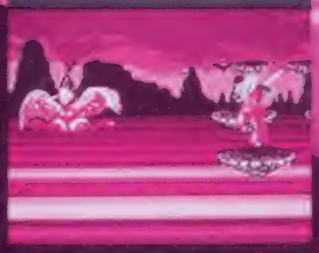
神武伝承

秘剣目覚めるとき、破壊の神が恐怖する。

時は戦国時代。
信長によって解かれた魔空泉の封印。
地上への悪鬼の再来。
信長による大規模な夜叉狩りが始まる。
ここに千数百年前の魔界と地上界との戦いが再開された。
永き眠りより目覚めよ！大界の秘剣・神武聖剣。
斬れ！最後の夜叉・九条院伊織。
高野に幽閉されたもう一人の夜叉・最空を救え！
人々の魂に巣喰った悪鬼を倒し、戦国の世に"法"を称えよ。
伊織の一撃に破壊の神・死魔神が恐怖する。

3Dシューティングにアイテム制を導入!!

大容量4メガ・ロムをフルに
使い切った圧倒するグラフィック!!



BGアニメーションの採用により、
臨場感を増したゲームワールド!!

アドベンチャー性を重視した
壮大なストーリー!!

3Dタイプのゲームに初の後退のできる
フリー・フォワード・システム採用!!

〈PCエンジン発売予定〉

新未来への挑戦

あなたのクリエイティブな感性を、限りなく伸ばしたい。あなたのやる気を、
100パーセント活かしたい。そして、あなたの自信を、もっと、大きくふくらませたい。
ビッグ・クラブは、明日に一生懸命なあなたをまっています。

ビッグ・クラブメンバー募集（入会金500円）、会員カード発行、特典多数あり。　申込みは直接本部へ
宛先：㈱ビッグ・クラブ本部 〒166 東京都杉並区阿佐谷南3-49-2美鶴ビル2F　TEL 03-398-8350（代表）

募集要項

●職種：ソフト開発、プログラマー、営業（要普免）、一般事務（女子可）、メンテナンス、エンジニア●賞与：年2回●給与：15～30万●休日：日曜 祭日●奨励金制度あり●社会保険完備●有給休暇有

株式会社ビッグ・クラブ
東京都杉並区荻窪3-47-21 シティハウス201　☎(03)398-8350（担当：竹下）
●詳しくは、月曜日から土曜日（AM10:00PM6:00）にご連絡ください。
●修理のお問い合わせは☎(03)398-7390にお願い致します。

ファイナルファンタジーII
完全攻略本

冒険の秘密がすべてここに凝縮!!

上巻1月23日ごろ発売 定価420円

下巻は2月下旬に発売予定です

ファミリーコンピュータMagazine編集部 編著

徳間書店

夢とロマンの冒険が始まる!!

大好評 ファミマガゲームブック 第2弾

遠き古より、悪しき心よみがえるとき、闇の中より一条の光、生ず

ファイナルファンタジーII

勝利への旅立ち

強大な力を持つ皇帝パラメキア。彼はその絶大なる魔力で次々と町を破壊、国を滅ぼし、世界の覇者たろうとしていた。しかし、悪しき魂の生ずるところ必ず正義の光さす。このゲームブックは1人の少年のロマンに満ちた冒険の書である。

スーパーマリオブラザーズ3 7本の聖杖 好評発売中

大好評発売中!

帝国軍の野望を打ち砕くため、少年は果てしない戦いへ旅立った!

ファミリーコンピュータ Magazine編集部編著

定価420円 徳間書店

ファミリーコンピュータ Magazine編集部編著

ファミマガゲームブック第2弾

超ウルトラ技+1

ちょう　テクニック　プラス

う〜〜〜ん、どうもお正月気分から抜け出せないよぉ〃　なんて悩んでるキミ。まぁ、まずはウラ技でも探して目を覚ましなさい。

簡単レベルアップ法

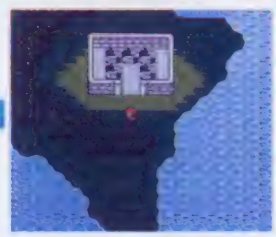
優勝技

ファイナルファンタジーII

〈大阪府〉浅海和宏クン

戦闘画面では、攻撃するモンスターをカーソルで選ぶが、これを自分や仲間達のところにも置けることがわかった！　つまり自分達のことも攻撃できるわけだ。そんなことをしてもなんの得にもならないような気がするが、じつはこのことを利用して最大HPを簡単に増やすことができる。

このゲームはダメージを受けることによって最大HPが増えていくが、死んでしまうとその効果はない。そこで、仲間達か自分自身で手加減しつつ攻撃を加え、死ぬ寸前でやめることをくり返せば、あっというまに最大HPが増えていくぞ。こうしないと自分が強くなるにつれて、強敵を相手にしなければいけないので、死の危険があるのだ。



◯弱い敵しかいないところでウロウロしていよう

◯ピカピカっと光って敵と遭遇した。敵は無視すること

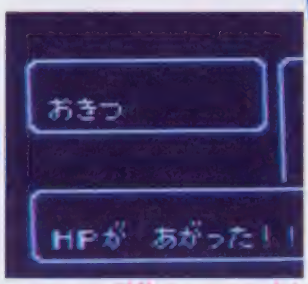
自分や仲間を攻撃できる〃

◯「かもした」が「おきつ」にカーソルをあわせた〃

◯「かもした」の攻撃。敵には目もくれないで……

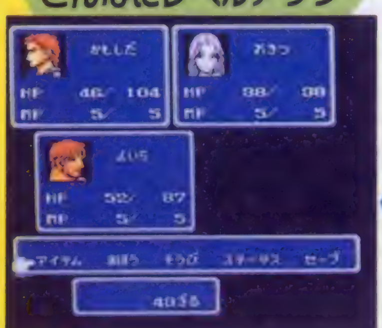
◯「おきつ」が攻撃を受けてブルブルと振動する！

◯死亡してしまうほど攻撃すると意味がないので気をつけて



◯ぎりぎりで攻撃をやめてから無視していた敵をやっつける。ほーらレベルアップした

こんなにレベルアップ



◯スタート地点のそばなのにこんなに最大HPが増えた。強くなってから冒険に旅立とう

©スクウェア

FF RPGといえばドラクエIIIという感じだが、僕には、まひとつ新鮮さが感じられなかった。というのは、ドラクエIIIを発売の3日前に友達からかりて3日でクリアしたけど、僕はこのゲームをもっと前にやらなかったことを悔やんでしまった(そのあと4カ月後にスーパーで1500円で売っていたので購入)。FFクリアの5時間後にドラクエIIIをやったのだが、はっきり言って、戦闘シーンなどはFFのほうがダンゼン面白い！　敵を捕らえると、色や形が変わったりしてワクワクしてしまうのだ。シナリオについても、ドラクエはひとつのシナリオの中に数々のイベントがからんでいるのに対して、FFはひとつひとつのシナリオを5つから6つ集めた感じで新鮮だった。ドラクエIIIの最後のどんでん返しも面白かったし、どちらがいいって問題でもないんですけどね。(次ページに続く)

裏技

スーパーマリオブラザーズ3

(埼玉県)
木村和夫クン

ゴールの裏にキノピオの家が

ワープアイテムの笛が実はもう1本、W1—3にあったんだ。取りかたは今までいちばん簡単だ。前号の白い床に入ってしまうウル技が笛を手に入れるための技だったんだ。まず、W1—3のゴールの手前の白い床の上で十字ボタンの下を押して背景の裏側に入ったら、急いでゴールへ向かう。するとゴールの黒い幕の裏側へ行ける。そのまま右へ行くと、キノピオの家に入れる。そして宝箱の中には笛がある。砦の笛とあわせると、W1からW8へ直接いけるようになるんだ。

○ゴールの裏のキノピオの家には3本目の笛があったのだ

○おかげさまでW2の笛を取らなくても、W8にもあっという間です

W1からW8へワープ

3本目の笛をついに発見

○ゴール手前の白い床の上で十字ボタンの下を押す

○すると床の中に入ってしまい、背景の裏側へ

○ゴールまで来ると、なんと黒い幕の裏側へ入ってしまう

○後は、敵に気をつけてひたすらゴールへ向かおう

ゴール目指して走る!!

裏技

スーパーマリオブラザーズ3

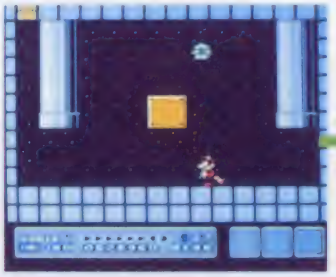
(埼玉県)
ドリア小林クン

巨大?ブロックの発見!!

先のほうのワールドへ行くと、本当に複雑になってきて大変だよね。そこで助かるのが巨大?ブロック。この中には、キノピオの家でしか手に入らないカエルスーツやタヌキスーツなどが入っているのだ。おもわぬところにあるのでいろんなところをさがしまくろう。

○例えばここにある土管から入ってみると、その場所に巨大?ブロックがあるのだ

○ほらね、こんなところに巨大?ブロックがあったりするのだ



○たたくと1UPキノコが出てくるぞ

○1回たたくだけで1UPキノコが3個も出てきて、3UPもしてしまうのだ

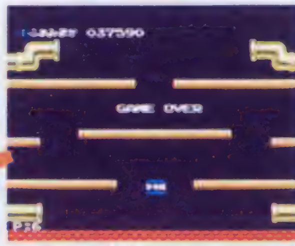
●ファイナルファンタジーII
スタート地点の町で宿屋に入ろう。カウンターでお勘定を払ったら、十字ボタンの右をずっと押していよう。そのままで宿屋から出ようとすると、いつもならベッドの左に立つはずが、いったん右に動いてからベッドに登ってしまう。(千葉県/超クン)

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は1月13日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

スロットの回数の法則だ

小技
帰ってきたマリオブラザーズ
飯島久和クン

永谷園ワールドでのスロットでは、チャレンジできる回数が1回から3回とバラバラだったよね。でもこれには法則があったのだ。ゲームオーバー時の得点の10の位に注目しよう。この数字によってスロットできる回数も違うのだ。



○10の位の数字が9のときにゲームオーバーだ

○復活スロットになったけど、残念ながらそろわなかった

○3回までスロットができるぞ

10の位が0,1,2,3のとき	1回
10の位が4,5,6のとき	2回
10の位が7,8,9のとき	3回

止まらないのだ

小技
帰ってきたマリオブラザーズ
沢田忠クン

永谷園ワールドでプレイすると、ゲームオーバーになっても復活スロットがあるよね。このときにやってみよう。連射付きのジョイスティックでⒶボタンを連射にして、スロットを止めよう。するとスロットの絵がずれてしまい止まらなくなってしまうのだ。

○永谷園ワールドでプレイすると、ゲームオーバーになってもスロットがあるぞ

○スロットを連射スティックで止めるのだ

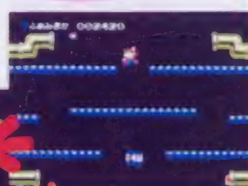
○2列目の絵がずれてしまったのだ

○いつになってもスロットが止まらなくなってしまうのだ

床をすり抜けた

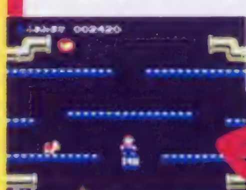
中技
帰ってきたマリオブラザーズ
長合誠クン

POWブロックの上段に立ち、そこでジャンプをしたら、スタートボタンを連打してみよう。タイミングがうまく合うと、マリオが床にめり込んでしまい、さらに床をすり抜けてPOWブロックの上に出てしまうのだ。



○POWブロックの上でジャンプしよう

○スタートボタンを連打すると、床にめり込んだ



○さらに床をすり抜けてしまったぞ

ある場所だけ無敵なのだ

中技
帰ってきたマリオブラザーズ
野原隆幸クン

赤いファイヤーボールがでてきたら、床の下からたたいてやっつけよう。そしてポーズをかけると、そこだけ点滅しているはずだ。ポーズを解除して、マリオをそこに立たせると、そこだけ無敵なのだ。

○床の下からファイヤーボールをたたいてやっつけよう

○ポーズをかけるとそこだけ点滅しているはずだ

○マリオをそこに立たせると、その場所だけ無敵なのだ

場外技

●燃えろ!!ジュニアバスケット
このゲームのプレイヤー達を見ていると、いつでも何かしら動いていて、止まっているのが嫌なように見えるけれども、彼らを、こちらを向かせるようにしておくと、なんと昔懐かしのヒゲダンスを踊っている。
(東京都/小林啓クン)

©HUDSON SOFT・SEGA/SUNSOFT/SANRITSU・JALECO

ウィザードリィ　このゲームは自分のキャラを強くするのが真の目的で、ワードナーはわき役という単純なシナリオ。しかし、それだけにたいへん奥が深いし、キャラに対する愛着感はどのゲームよりいちばん強い。その理由は死の設定のリアルさだと思う。これまでのRPGでは死んでもお金を払えば生きかえってくれるが、ウィザードリィは基本に失敗すると2度と会えないキャラになってしまう。苦労して育てたキャラが帰らぬ者となった時など、まるで親友と永に別れたような気分になる。そして、名前が8文字つけられるのも愛着がわく理由のひとつだ。ドラクエIIIも、こういうところまで取りいれると、戦うことの楽しさなどが出てきてよかったのに…と思う。しかし、ウィザードリィにも悩しまれる点はいくつかある。このゲームは好きになると何度でもやれるように思うので、100種以上の敵キャラももたりなく感じてしまうのだ（続く）。

目玉がとれて索敵モード？

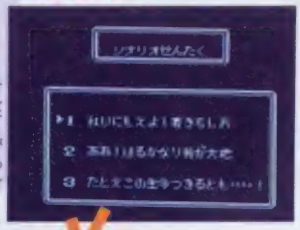
大関技
はんじゅくヒーロー
半熟英雄
（兵庫県）
徳永真クン

取扱説明書に載っていた、索敵モードのやり方が発見されたぞ。

シナリオ選択画面でどのシナリオでもいいからカーソルを合わせ、コントローラーIの十字ボタンの右か左を押す。すると、目玉のキャラが出てくる。そのあとに、ゲームをスタートさせると索敵モードになるんだ。このモードを実行すると、敵が見えなくなるんだ。

シナリオ選択画面でコントローラーIの左か右を押す!!

○この技は、どのシナリオでもできるんだ

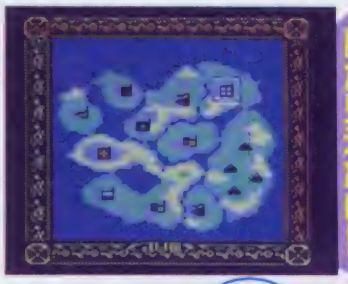


○どこかで見たことのあるキャラクタが、ぴょんぴょん飛び回ったら、成功!!

変なヤツが出てきた

○そして、ゲームをスタートさせると……!?

○敵が見えなくなって、ゲームが難しくなるんだ



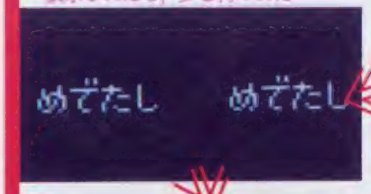
敵が見えない!?

おめでとうございます

小銭技
はんじゅくヒーロー
半熟英雄
（大阪府）
寺尾大クン

まず、1か2のシナリオをどんな方法でもいいからクリアして、エンディングを最後までみるんだ。すると、「めでたし　めでたし」という文章がでるよね。その文章を約20秒ぐらいみていると、いきなり音楽が変わり、「おめでとうございます」という表示がでて、変な2人組が現れる。

○そして、「めでたし　めでたし」と表示されたら、少し待つのだ



○ヤッタァー！　シナリオ1をクリアしたぞ

○この2人組は、お正月になるとでてくるんだよねえ

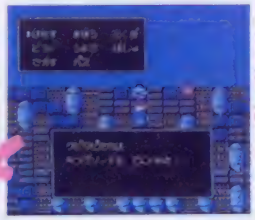
めでたし、めでたし、と出たら少しの間、待つのだ!!

キングソードが4本

大両技
かいじゅうものがたり
貝獣物語
（神奈川県）
淵上素巳クン

浮遊城の上ではエスパーがキングソードをくれる。ところが、キングソードを持っていない者には何回でもくれる。パーティを別れると4人に1本ずつ。でも、捨てられないアイテムなので、持てるアイテムの減ってしまう負技だ。

○火の貝の少年、クピクピに続き、ボヨンもキングソードを…



○火の貝の少年に続きクピクピが2本目をもらう

○キングソードが4本あっても実は3ヤツなだけ……

●半熟英雄
月1コマンドで築城すると、兵士補充のときに4人多く雇うことができるんだ。つまり、築城を一度行うと4人。2度だと8人と4人ずつふえるんだ。一度に多くの兵士を雇いたい人には、おすすめのわざだ。
（奈良県／松井昭憲クン）

場外技

次号の発売日は1月20日（第3金曜）です。

2P途中参加技と復活技だ

大関技 エイリアンシンドローム

（考案者）かやまのまさしクン

2人プレイを選択してなくても2Pが途中参入できたり、2人同時プレイ中に片方が全滅しても、もう片方から残機をもらえる技を発見!!

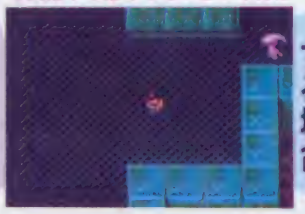
やり方は簡単。途中参加のほうは、Ⅱコンの(A)(B)ボタンを押すだけ。

復活のほうは、全滅した側の(A)(B)ボタンを押すだけ。ただ、この技はもう片方の残機がないと不可能。

やったぜ途中参加だ

途中参入する場合

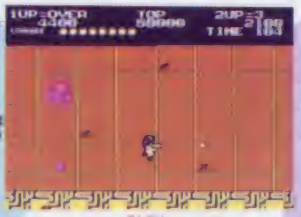
○1人用でゲームを始めたけれど、1人はやっぱりつらいという方は



Ⅱコンの(A)、(B)ボタンを押そう

○2人プレイで戦闘力も2倍だ!! 助け合って戦おう

2人用で片方が全滅したら



○アキャー全滅しちまった。まだやりたいよーという人は

やられた方の(A)、(B)ボタンを押すと

○フッフッフッ私は帰ってきた。戦闘再開だわー!!

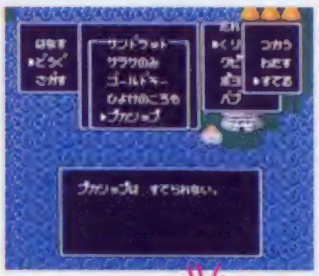
復活だあ〜

小技技 貝獣物語

（考案者）岡村美佐クン

海の上を透明人間するのだ

海の上に出て、捨てられないはずのプカシップを捨てる。「プカシップはすてられない」と画面に出るが、そのまま移動するとプカシップを置いて透明になったまま海の上を進むのだ。



○プカシップを捨てることはできない……しかし!

○そのまま移動すると、アレ? プカシップをおいてけぼりに

○モンスターと戦うとプカシップはちゃんとキャラのいる位置に移動する

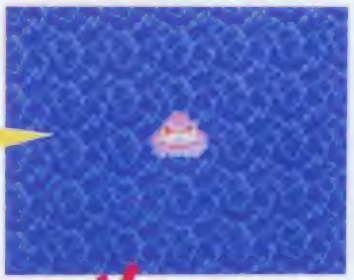
小技技 貝獣物語

（考案者）奥平時男クン

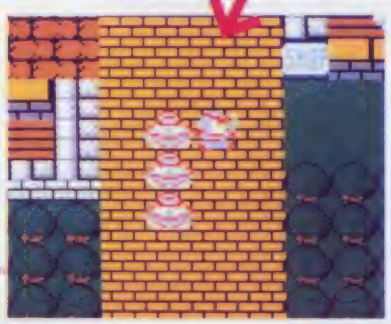
仲間が全員プカシップ!

前号の仲間がボートになるウル技の応用技だ。

プカシップで海に出て、海の上でホーリーカレビテートの魔法を使い、城か町に戻る。そして、城の中にパーティを動かして縦か横にならべ、先頭の勇者がパーティから別れると仲間が全員プカシップになるのだ。



○海の上からレビテートを使って城へ!



○ビックリ! パーティから抜けると仲間が全員プカシップに変身

場外技

●貝獣物語

前号の貝技の応用技だ。強いモンスターと戦って全滅した場合、パーティの最後のキャラが死ぬと画面に人魂がうつる。その瞬間にAボタンを押してサラサの実を使うのだ。最悪でも全滅は避けられ、Pも減らなくてすむぞ。（和歌山県／石井孝典クン）

©スクウェア・BIRTHDAY／㈱ナムコ・SEGA／SUNSOFT／SANRITSU

レベルが上がると、グレーターデーモンでも一撃で倒せてしまうのが、少し悲しい。HPが5000～1万くらいの敵を1回戦闘くらいつくって欲しかったし、グレーターデーモンやマイルフィック級の敵もあの場面くらい欲しかった。また、自分のキャラも、すべての数値が8までなのはものたりない。アイテムも1000分の1から100分の1くらいの確率でしか出ないものをもっとつくって欲しかった。でもまあ、これは単に欲を言っただけのことで、これが全世界ではやったゲームなんだ…としみじみしてしまったほど感激したことは確かである。ドラクエIII　謎を解くというより、ストーリーをみせて、ゲームの世界にプレイヤーを引き込むゲームだったと思う。ドラクエのシナリオをテレアレンジしてキャラの絵を変えただけのゲームがたくさん出ているが、そんなゲームをよせつけない風格とパワーと面白さを持っている（その2に続く）。

桃鉄にもあった美術室だ

大関技
桃太郎電鉄
（埼玉県）
シートカバ男クン

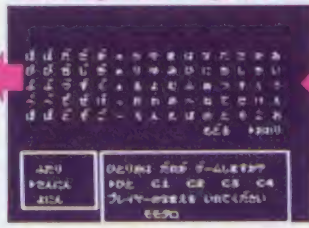
以前「桃太郎伝説」に、すべての敵キャラの姿が見られるという、ウル技があったよね。実はこの「桃太郎電鉄」にも同じようなウル技があったのだ。

まず3人用プレイにして、メンバーの名前を「モモタロ」、「びじゅつ」、「しつ＊＊」と入力しよう。そして「ゲームをはじめる」にすると、桃太郎美術室が始まるのだ。画面は全部で92枚も見られるぞ。隠れ都市の画面も見られるから、これでいままで行ったことのない都市でも簡単に見ることができるのだ。

ゲームには出てこないイラストも

この桃太郎美術室で見られるのはゲームに出てくる都市だけかと思ったら、それだけではなく、お遊びのイラスト画面として開発スタッフのイラストも出るぞ。

○まずこの画面のときにプレイヤー数を3人にしよう



○そして3人の名前を「モモタロ」「びじゅつ」、「しつ＊＊」とする

○3人の名前を入れ終わったら、ゲームをスタートしよう

○すると「桃太郎美術室」が始まるのだ

○Ⓐボタンで先に進み、Ⓑボタンで戻るぞ

○隠れ都市の画面も見ることができるのだ

○これはスタッフの1人であるさくまさんだ

○これもスタッフの1人である土居さんなのだ

音楽室までもあったのだ

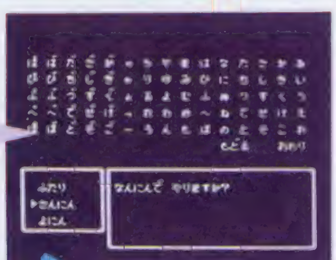
大関技
桃太郎電鉄
（千葉県）
祝／初掲載クン

これまた「桃太郎伝説」にもあった桃太郎音楽室が「桃太郎電鉄」にもあったのだ。

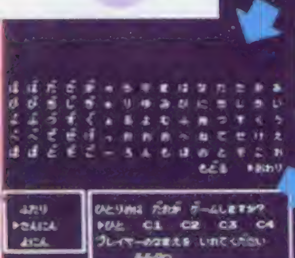
やりかたは上の美術室と同じように、3人用プレイでそれぞれの名前を「モモタロ」、「おんがく」、「しつ＊＊」と入れるのだ。するとゲーム中の音楽がすべて聴けてしまうのだ。

○コントローラIIのⒶボタンで効果音まで聴けてしまうのだ

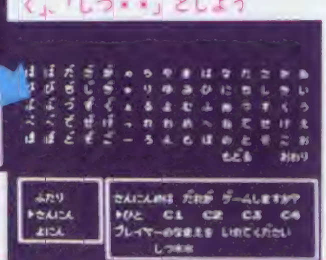
○するとこの画面になり、いろいろな音楽を聴けるぞ



○まず3人プレイにしよう



○1人目を「モモタロ」として



○2人目3人目をそれぞれ「おんがく」、「しつ＊＊」としよう

場外技

●エイリアンシンドローム
1PLAYでも、2PLAYでもいいから、ゲームを始めよう。そして、始めてから絶対に弾を一発も撃たずに下の壁に接してから、下の壁に向かって弾を撃つと……画面が真っ黒になって、動かなくなる。
（東京都／イソノカツオクン）

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は1月13日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

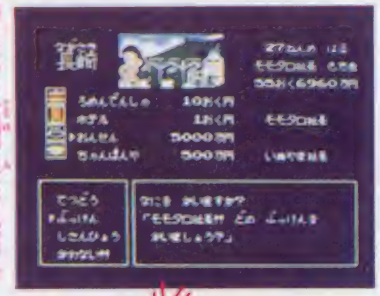
あの女湯に入れるのだ!!

小技技 桃太郎電鉄

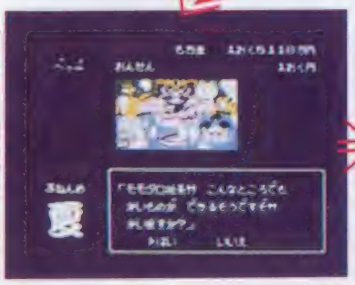
(愛知県) ※ピアクン

「桃太郎伝説」にも女湯に入れるというウル技があったけど、これもまた「桃太郎電鉄」でもできるのだ。

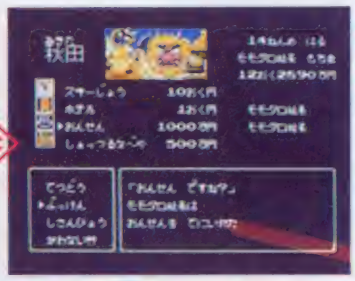
やりかたはプレイヤーの誰か1人が、温泉を買い占めればいいのだ。隠れ都市の温泉もすべて買おう。とくに別府温泉は早めに買うようにしよう。すると憧れの女湯だぁ~!!



○とにかく女湯が見たければ、プレイヤーの誰か1人が温泉をすべて買い占めればいいのだ



○隠れ都市の別府温泉だけは、早めに買うようにしよう



○各都市の温泉を1つ残らず買い占めるのだ

○するとすると、あの女湯に入れるのだ。「桃伝」よりもリアルになったね

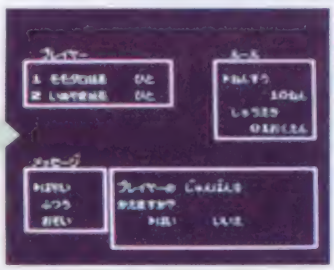
所持金が変わる

小技技 桃太郎電鉄

(神奈川県) 渡辺満里男クン

ゲームを始める前の「順番を変えますか?」の画面のときに、十字ボタンのどこかとセレクトとスタートを同時に押しながら、Ⓐボタンでスタートしよう。するとスタート時の所持金が変わっているのだ。

十字ボタンのどこかとセレクトとスタートを同時に押す



○この画面のときにコマンドを入力しよう

○するとスタート時のお金が違うぞ

十字ボタンの方向	
上	2億円
下	1000万円
左	5000万円
右	1億円

席をはずしたいときは…

小技技 桃太郎電鉄

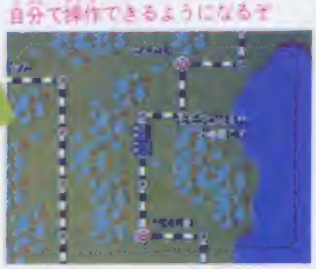
(愛知県) 熊沢清光クン

ゲーム中に席をはずさなくてはならないときは、このコマンドを使おう。自分がサイコロを振るときに、セレクトボタンを押しながらⒶボタンを押そう。するとその間はコンピュータが代役をするぞ。

セレクトボタンを押しながらⒶボタンを押す

○自分の番だけど、席をはずしたいのだ。その時は

○するとこの間はコンピュータがキミの代わりをやってくれるぞ



○同じ操作をもう1回すると、また自分で操作できるようになるぞ

場外技

●燃えろ!! ジュニアバスケット

このゲームの通常画面で使用しているボールを見ると、ちゃんとしたバスケットボールを使っているように見えるが、シュートシーンのアップのときに持っているボールには、バスケットボール特有のラインが全く見えない。(東京都/湯上岳文クン)

©Nintendo・メクウェア・JALECO・Nintendo・NAGATANIEN

ドラクエIIIは、やはり王者という感じなのだが、あずかり所や転職システムなどを知っていればシナリオを楽しむだけのものという気もしないでもない。転職について言えば、ウィザードリィのほうがリアルだし。もっとオリジナルなことをたくさん入れて欲しかった！ DQIII期待していたのに…。期待を見事に裏切ってくれた。FFみたいな戦闘シーンは面白かったが、シナリオが最悪！ 古すぎるパターンのシナリオだと思う。それから、敵が強すぎる、にしては、薬もあまり待てないので、すぐ死んでしまうのだ。FFはポーションを99個まで持てたから、戦士4人のパーティでもよかったのに…。石板の意味も納得なかったしな。ダンションの構成を生かして、もっと新しい試みをして欲しかった。ディスクだったI・IIより面白くなかった。これがホントにスクウェアのゲームなのか!? と疑うくらいつまらなかったゾ！（まだ続くゾ）

いきなり30機で始められる

横綱技

グラディウスII

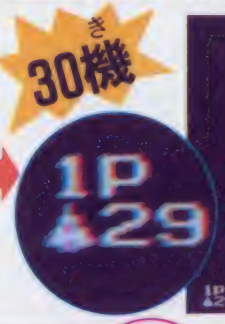
〈神奈川県〉
村瀬浩一クン

シリーズ第1作の「グラディウス」で全国的に有名になったコマンド、上上下下左右左右BAがIIにもあった。今回はタイトル画面で右のコマンドを入力して、スタートすると、いきなり30機になる。2人プレイのときは、このコマンドを入力してから、2PLAYERSにカーソルを合わせてスタートすれば、1Pも2Pも30機。

●このカッコイイタイトル画面で下のコマンドを入力するのだ

上、上、下、下、左、右、左、右、B、Aと順に押してスタート

30機



●残機29機!! ということは全部で30機になったというわけ

●2プレイヤーだって、30機で始められるのさっ

サウンドセレクト技だ！

小技

忍者龍剣伝

〈神奈川県〉
甲斐田貞秋クン

十字ボタンの左下とセレクトⒶⒷスタートを同時に押す

まず、「TECMO PRESENTS 1988」と出ているときに、コントローラIIの十字ボタンの左下とセレクトボタンとⒶⒷボタンとスタートボタンを同時に押す。SOUND00と出たら成功だ。十字ボタンの上下で選び、Ⓐボタンでスタート、Ⓑボタンで停止。

●この画面のときにコマンドを入力をしよう

●SOUND00という文字が画面に現れたら成功だ

●十字ボタンの上下で曲を選び、Aボタンを押すとスタート、Bボタンを押すとストップ

IIコンで画面が動かせるぞ

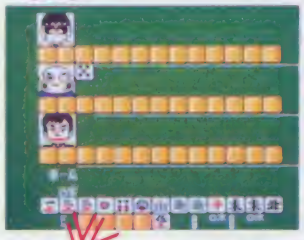
下両技

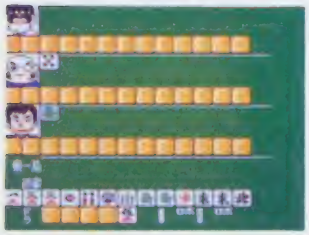
ぎゅわんぶらあ自己中心派

〈神奈川県〉
児玉　豊クン

古いTVではありがちだけど、画面のはしっこが欠けて見えないのは困ったもの。そこでこの技。ゲームをプレイ中ならいつでも、コントローラIIの十字ボタンを押してみよう。すると、押した通りに画面が動くのだ。

●左右にも上下にも動くのだ。ズリズリ……





●この通り自由自在だ。ちょっとやりすぎかな？

●ぎゅわんぶらあ自己中心派討伐戦のパスワード。「もちすきめんせん」と入力するとタコ派が下北沢、自由が丘、新宿を、「りちみえたんやお」だとアンチタコ派が下北沢、自由が丘をそれぞれ占領している。ドラ夫とミエの得意技にかけてるわけ。

（京都府／細谷高広クン）

場外技

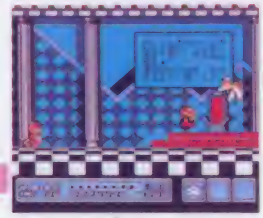
次号の発売日は1月20日(第3金曜)です。

横綱技
スーパーマリオブラザーズ3
(東京都)会社名義のシルビアクン

メッセージが変わるぞ!!

いつもだと何気なくクリアしてしまう飛行船だけど、この飛行船をクリアするときにキミのマリオは、どんなかっこうをしていたかな。チビマリオでクリアすることが多いのではないかな? スーパーマリオやファイアマリオやしっぽマリオでクリアできるキミは、なかなか腕がいいと思うよ。

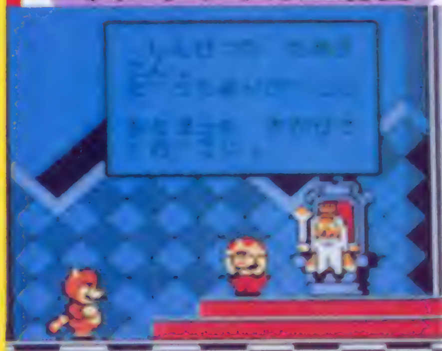
では、タヌキマリオなどでクリアするとどうなるのでしょう。クリアしたあとのキノピオのメッセージが変わってしまうのだ。カエルマリオなどは操作がとても大変だけど、腕に自信のあるキミはぜひとも挑戦してみてね。



○タヌキマリオで飛行船に挑戦だ

○見事に子クッパをやっつけたぞ

タヌキマリオの場合



○するとキノピオからのメッセージが変わる

ハンマーマリオの場合

○ハンマーマリオでクリアしてもメッセージが変わる

カエルマリオの場合

○カエルマリオは特に操作が難しいけど頑張ってね

大関技
突然!マッチョマン
(神奈川県)タコ度100%クン

残機無限増殖技登場!!

マッチョマンがやられてもやられても数が減らないようになっちゃう。つまり無限増殖した状態になる技を紹介しよう。

やり方は簡単。タイトル画面で左下のコマンドを入力するだけだ。

コマンドを入れ終えた後スタートすると、残機は99に、弾数は999になる。役立つヨ!!

○タイトル画面で、下のふき出しの中のコマンドを入力しよう!! すると…

IIコンを Ⓐ、Ⓑ、上、下、右、左の順に押す。

○ほら!! 残機の表示を見てくれ、99人に!! おまけに弾数も999になっているぞ

○何度やられても残機は減らない。弾数も減らないヨ。うれしいネ

場外技

●ぎゅわんぶらあ自己中心派

タコ討伐戦モードで「つづきをやる」を選び、「かあさんとおさん」と入力して始めてみよう。タコ派が池袋以外の全地点を占領していて、半荘勝つだけで優勝できてしまうのだ。もう少しで優勝技?

(東京都/三田村直樹クン)

©・TECMO・アスミック/アスク講談社/講談社ヤングマガジン/ゲームアーツ/イエローホーン・ビック東海・Nintendo・KONAMI

嵐の6本

序ノ口技

横綱だって、昔は序ノ口。ウル技の最後を飾るのは、そう!! やっぱり俺達序ノ口技なのですっ!!

むかしは船頭だった!?なんと、野球選手が船を漕ぐ!!

序ノ口技 燃えろ!!プロ野球'88決定版 白山康クン

野球選手が、船を漕ぐ、という荒技だっ！2人プレイで、先攻を選び、バッターが、Ⓐボタンをチョンと押して、水平な位置で止めておく。そして、コントローラの十字ボタンをグイグイと動かすと？バッターが船を漕ぐぞ。

Ⓐボタンを、チョンと押してバットを水平にしましょ

十字ボタンを上下に動かそう

それそれいっ!!「前はうーみぃうしろーは……」ばりに、ぐいんぐいんとバッターが船を漕ぐぞ

名付けてっ!!手裏剣誘導テクニック!!

序ノ口技 忍者龍剣伝 山田正紀クン

普通にやっていても、かなり先のラウンドになると、なかなかに難しい忍者龍剣伝だが、この技を使えば少しは楽になる技だ。

風車手裏剣をアイテムで使って手裏剣がこちらに戻って来る時にジャンプして手裏剣をよける。これをくり返すだけだが、少し上下にずれた位置にいる敵も倒せる。

たったの5ポイント使うだけで3回も4回も飛び回ってくれるっ

自動的に開くゲートのはしっこの方を通ると

序ノ口技 エイリアンシンドローム ちゃむクン

よく、ビルやデパートとかに行ったとき、自動ドアを通る際に、つっかかっちゃってドアにはさまってしまうマヌケな人っているでしょう。

このゲームの主人公達リッキーとマリー、どちらでもいいから、近づくと自動的に開くゲートの真ん中を通らずに端のほうを通るようにすると、ドアでつっかかって進めない。

人の上にテントが立っちゃう!!

序ノ口技 貝獣物語 樫葉宣敏クン

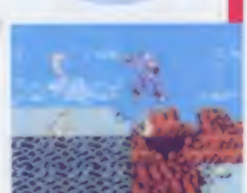
VPやMPが少なくなって、野外でテントにたびたびお世話になるという人は多いでしょうが、じつは、テントには、別の使用法もあったのだ。町の中などで、人の前でテントを使用すると、人の上にテントが立ってしまう。人はどこに？

おぉう、人の上にテントが立ってしまった。そこにいた人はどこへ……

飛びこむと同時に敵を斬る技!!

序ノ口技 忍者龍剣伝 ヒラノクン

後半戦で多用すると楽になるチョイ技を紹介だ。通常ジャンプ斬りをするときには回転した後斬るのだが、Ⓐボタンと同時ぐらいのタイミングでⒷボタンを押すと飛びこみ斬りをする。使えるぞ。



ジャンプで近づくと同時に敵を斬ってくれるので、とても楽だぜ

スクロール技で敵を地面におろせ!!画面から消せ

序ノ口技 忍者龍剣伝 (東京都)ゆめクン

スクロールするかしないかギリギリの位置に敵を配置して、十字ボタンを左右にチョンと押すと、敵が消えてしまったり、高い位置にいる敵が地面に降りてくれる。

スクロールギリギリの位置に敵を持ってく

ここで十字ボタンをチョンチョンと押すと敵が下に降りる

真田十勇士 動きが悪すぎ／ ウルトラマン倶楽部 キャラクタだけ／ 星矢2 キャラクタだけ／ シルヴィアーナ ［illegible］ ベストプレー ［illegible］ フリートコマンダー 艦［illegible］

［illegible］ 信長の野望 ［illegible］ ファミコンウォーズ オーソドックスだが、［illegible］ FFII・ウィザードリィII 受験が終わらないとできない／ ［illegible］

寸前で、母ちゃんにファミコンを取りあげられてしまった。無念だった。［illegible］

［illegible］ これはひとりの人が書きに書いた大作なのだ(名前・住所を編集部まで連絡してください)。ゲームの感想をハガキに短く［illegible］

©JALECO・TECMO・BIRTHDAY／ナムコ・SEGA／SUNSOFT／SANRITSU

超ウルトラ技大募集

ウル技を発見したら、ガンガン投書しよう。やり方と住所、郵便番号、名前、電話番号、年齢をハガキまたはFAXで送ってね。FAXは電話局の窓口やコンビニエンスストアなどから送れるよ。番号をよく確かめてね。ハガキは消印で、FAXはいちばん早く届いた人を採用します。採用者には下のような賞品・賞金を用意しています。

FAXでも応募できるようになった!!

FAX番号
03-578-6996

うら
- 住所
- なまえ(フリガナをふってネ!)
- でんわ
- とし

—— 内容 ——

おもて
切手
〒105-□□
東京都港区新橋4-10-7
TIM
ファミマガ編集部
ウル技係
☆ゲーム名

新コーナー始まる

突然付録に登場した金田一技彦。彼のコーナーが次号から始まります。せに紹介されることのなかった情報を公開する予定。

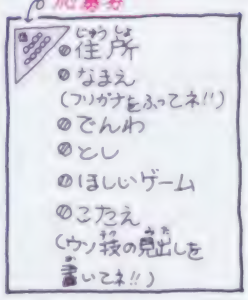
○ウル技一筋の金田一先生のコーナーはいったいどういうものになるだろうか?

★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	十両	2,000円
横綱	8,000円	幕下	特製電卓
大関	6,000円	序ノ口	特製電卓
小結	4,000円	特別	技の大きさにより決定

ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけて左の要領で応募しよう。正解者の中から抽選で20名に正解は№3誌上で発表。当選者は2月17日発売の№5で発表。



抽選で20名に好きなゲームをプレゼント!!

№1の答え

小結技「突然!マッチョマン」の「マッチョマンガ緑色で無敵」でした。

正解率はウソテックイズ始まって以来最低の13%!!「ぎゅわん自己」のハルタンガ3人や、「貝獣」の仲間がボートなんかにダマされた? 担当者がほくそ笑んでいましたよ。

'88年 №22の当選者

東京	千葉	埼玉	栃木	宮城	山形	青森			
阿久戸	高橋	金子	岩沢	中沢	佐竹	佐藤			
真一・14歳	健次・11歳	秀紀・13歳	卓也・12歳	英之・12歳	純・15歳	勇樹・16歳	本間 信人・12歳		
福岡	徳島	兵庫	大阪	長野	静岡	神奈川			
徳永	鎌井	山本	鳴田	鮎沢	生松	宮石	島田		
義満・16歳	勝史・14歳	貴夫・16歳	良伸・11歳	隆夫・14歳	宏規・13歳	圭介・13歳	敦・14歳		
18歳									

※ウソテックイズ当選者の敬称は省略させていただきました。

テレホンサービス

毎週金曜日から最新のウル技などの情報をお届けするよ

03-459-8000

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は1月13日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

ゲームセンターからこんにちは！

ぼくたちゲーセン野郎

あいかわらずアメリカでは忍者ブームのよう。今回紹介する新ゲームは、そんなブームを反映した忍者アクションです

にんじゃりゅうけんでん

ファミコン版に続いての登場

テクモから新年早々に新登場する「忍者龍剣伝」は、昨年既にファミコンソフトで発売された「忍者龍剣伝」と同名タイトルだけど、内容は大きく違うニューゲーム。

1999年、「ノストラダムスの大予言」の恐怖がアメリカ全土を飲み込んだ。そして厳重警備を誇るアルカトラズ監獄で大規模な脱獄事件が起こった。囚人達を背後で操ったのは、悪の総帥「ブレードダムス」、あの「ノストラダムス」の血を引いた者だ。

「ブレードダムス」は囚人達を集めて組織を作り、大統領を誘拐した。そして大統領の持つICBM（大陸間弾道弾）の発射指令スイッチを奪い取ってしまったのだ。

そこで政府は東洋から2人の暗殺者を呼び寄せた。彼等は「忍」と呼ばれていた。常に歴史の裏舞台を生きてきたという伝説の一族は大統領救出に向かった……。

○車に当たらないように進むシーン

株テクモ

1月下旬登場予定

○ドドーンと迫力一杯の登場シーン

戦慄の都市、シャングルを忍者が斬る！

○ボスキャラと戦うときに後に後に立つ

○大きく足を前に振り上げて攻撃！

○ストレートに拳を突き出す！

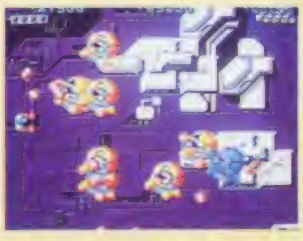
アトミックロボキッド

UPL

大好評活躍中

タテヨコナナメに背景が流れるシューティングゲーム

2×××年、放射能で滅亡の危機にさらされていた人類を救うため、アトミックロボキッドは発進した！　行けキッドよ！



○パワーアップすると3ウェイレーザー、強力ミサイル等が使える

天地を喰らう

カプコン

4月登場予定

お気に入りの武将を選んでプレイのアクションゲーム

三国志をテーマにした、本宮ひろ志の描く人気マンガをゲーム化。4人の武将からひとり選んでプレイする。全8ラウンド。

○操作は8方向レバーと3つのボタン（右攻撃、左攻撃、策略攻撃）

アイテムでパワーアップ！

主人公の忍者は、3段連続拳、首切り投げ、反動蹴り、飛鳥がえし、縄渡り術の五体技を使って戦っていく。

五体技で敵をブッ飛ばし、街中にある看板、ゴミ箱、電話ボックスなどにブチ当てて破壊すると、そこからいろんなアイテムが出現するぞ。

忍者の予備が1人増えるアイテムを始め、体力メーターが回復するモノ、残りタイムが20加算されるモノなど。特に取ると嬉しいのは、龍剣のアイテムで、これは別名「10人切り剣」と呼ばれている豪快な武器だ！　敵をスパスパと切るコトができて、気分爽快だよ。

アイテムを逃さず取っていくのが、全6ラウンド征覇への近道だ！

○背景の看板は、スゴイ迫力があるけど、特にイミはない……

○しゃがんでカキックは、スピードがあり、とても便利だ！

○五体技のひとつ、縄渡りだ！　上を歩いていくこともできるぞ

スモー取りとの死闘

真面目と不真面目が同居する忍者ゲーム、それが「忍者龍剣伝」だ。ラウンドの最後にいるボスはなぜか相撲取りであるぞ！　意外な展開！

○ずう体はデカくても、首切り投げでダメージを与えられるよ

○スカカーンとドアをブチ抜いて登場するスモー取り！　ウス

ボスキャラクタだ！

○やたらと背の高いボスキャラクタが出てきた。思わずビビル！

○ところが、実は中に3人入っていたのだ！　うー、ずるいなー！

○バラバラに攻撃をしかけてくる。首切り投げでダメージを与えよう

○ゲームオーバーしても継続プレイできる

田尻智の忍者龍剣伝が好き！

こんにちは、田尻です。「忍者龍剣伝」といえば、昨年末に発売されたファミコンソフトを思い出すひとも多いでしょう。そしてビデオゲーム版『忍者龍剣伝』は、ファミコン版の何倍も美しい画像のなかを、忍者が手裏剣をピシピシ投げて走るんだろうと思うでしょう。

僕もそう思ってました。ところが違うのです。画像はたしかに、比べモノにならないくらいキレイでした。ところがビデオゲーム版『忍者龍剣伝』の忍者は、手裏剣は全然投げないで、キックとパンチで敵を倒していくのです。

つまり、タイトルは同じでもファミコン版とビデオゲーム版は、まったく違うゲームだったんですね。ビデオゲーム版は、『ダブルドラゴン』に近い格闘技モノという感じです。

同じ忍者をテーマにし、タイトルも同じにして、これだけ内容の異なるゲームができるというのは、実にオモシロイことだと思いました。

田尻

ストライダー飛竜

カプコン

2月中旬登場予定

縦横無尽のアクションを繰り広げる飛竜の活躍！

すでに前号でも大きく紹介した『ストライダー飛竜』。ド派手な主人公のアクションシーンガ見ごたえあるぞ！

○坂道だろうと、崖っプチだろうと平気で歩き回る主人公なのだ！

ロボコップ

データイースト

2月中旬登場予定

あの映画『ロボコップ』のビデオゲーム化に成功！

昨年ヒットした映画『ロボコップ』。映画の雰囲気を損なわずにゲーム化した作品がこれだ。『ロボコップ』ファン絶対推薦。

○細かいアニメーションで動く主人公のロボコップに感動しちゃう

ウル技募集

●キミたちが見つけたビデオゲームのウル技を送ってください。ハガキにウル技の内容、住所、氏名、年齢を書いて送ってね！

送り先　〒105 東京都港区新橋4-10-7　TIM　ファミマガ編集部　ぼくたちゲーセン野郎　ウル技係

©TECMO・CAPCOM・UPL・1987 Orion Pictures Corporation／DATA EAST CORP.

もう一歩というところでイヤハヤ待ち遠しい

CD-ROMがキミに感動をおくる

FAR EAST OF EDEN

天外魔境

〈坂東編〉 発売日未定 ハドソン 6800円／CD-ROM²

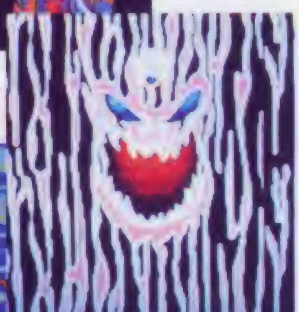
ロムロム(CD-ROM²)ファンとタイトルを変えたいくらいなほど、このゲームならと言いたいのに、発売予定がまた延びたそうなんだ。ブツブツ。

オープニングは大迫力だ！

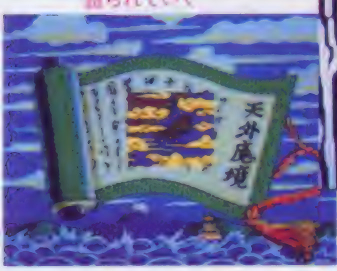
ゲームが始まる前のアニメーションは、まるで映画そのものなんだ。絵がうごいてゆき、馬のひずめの音、ひとびとの叫び声、ナマの音や声がスピーカーからドーンととび出してくる。

CD-ROMの絵や音の威力に加えて、坂本龍一の音楽が聞けてサイコー。

○[illegible]



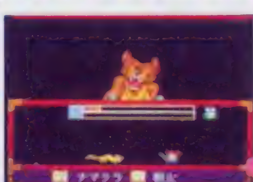
○ブキミな声が……もちろんナマの声で迫力満点



○ストーリーがこの画面で語られていく

画面モードあれこれ

画面モードはいろいろあって楽しみ。RPGではおなじみになったマップ画面がやはりメインになる。



○戦闘画面だ！ 下のアクション画面で闘うんだ

○これがメインのマップ画面で、右に行ったところだけ表示される

○盗みのモードはアクション画面となり、逃げまわるんだ

○会話モードの画面。アニメがうれしい

主人公 自来也とは…？

このゲームの主人公ジライアって、いったい何者？ ということで調べてみると、名前の由来はその昔の中国から発しているんだ。

昔、中国を荒らしまわった盗賊がいて、盗みをしたあとに、必ず書き置きをしていったという。それが「我レ来ル也」の文字。これが自来也となったってわけ。日本では、自来也を主人公にした映画などがずうっと前にはやったらしい。忍者映画のもとになったのが自来也ともいわれている。オトーサンたちなら知っているかもしれないよ。

ところで、ゲーム上のジライアは、年齢が15歳くらいで、とっても明るくすなおな少年。盗人といっても、悪いヤツラから盗んで、まずしい人たちにあげてしまうという義賊なんだ。

ガマ一族のガマ仙人にそだてられ、その術も覚えていくが、ジライア自身はどうもガマ一族ではないらしい。

楽しみいっぱいのゲームだ

筑波山から始まる

エリア0というのはヘンな感じがするが、いってみればゲームを始める前の初期設定をするところ。

筑波山で忍術の修行をしていた主人公ジライアは、ある日そだて親であり師匠でもあるガマ仙人にお願いをする。

○最初のエリア0は筑波山が舞台。ガマ仙人と別れたあと、周辺をくまなく調べまわるのだ

この物語の舞台となる坂東の中心地、江戸へ行きたいという。すると、ガマ仙人は、ある使命をジライアに与えて外の世界へ旅立つことを許す。まずは、このエリアで必要なことをすべてクリアしたあとエリア1の筑波の里へ入る。

エリア1からがゲームの本番。情報集めやモンスターとの闘いをくり返しながら、経験をつんでいくんだ。マップ上には山、町、城、神社、洞窟など、ヒミツたっぷりの場所がいっぱい。

RPGを基本に、アドベンチャーやアクションもある。

○ここはとても重要な場所。ここにこれないとゲームがつづかない

○茨城は町ではないのだが、エリア1から2へ行くのにヒントとなる

もっと良くなる!?

ほぼ最終段階までいった開発が、ここにきてストップになってしまった。といってももっとオモシロクするために内容を変えるということなので安心してほしい。

発売予定は3月から、ひょっとすると6月ごろに延びてしまうかもしれない。残念だけど、待つしかないね。

重要人物

ゲームのなかで出会う人はホントにたくさんいる。道の途中で、町のなかで、城や洞窟で、などゲーム進行にあわせて、いろいろ大切な情報をくれる。そのなかのひとりに芭蕉がいる。エリア内のそれぞれの要所に現れて、とっても重要な情報をくれるだろう。忘れないように。

○あちこちで現れる芭蕉は重要な情報屋なんだ

ちょっと聞きかじり情報

エリア1〜2の町

エリア1の町は4プラス1。実際の地名が使われている。水戸、土浦、鹿島、潮来、そして茨城。エリア2は増えて、7つの町がある。ほかにもいろいろな場所があり、それぞれナゾに包まれて、楽しみがたくさん。

仲間といっても…

ジライアを助けるなかまが登場する。オロチ丸とツナテだ。剣や術を使って闘ってくれる。でも、あんまり信用しすぎると痛いめにあうかもしれない。いままでのパターンとは異なり、ハプニングもあるようだ。

戦闘はアクション

モンスターに出会うと戦闘シーンに移る。画面では上側にモンスターのアップが映り、その下にアクションシーンが映しだされる。方向キーや①、②ボタンを使ってのバトルだ。ジャンプしたり、術をかけたりのお忙しさ。

勝手に話してる?

情報は人に出会って話を聞きながら集めていくが、ボタンをおして話を聞いていくというのがフツーだね。ところが、ときどき画面が勝手にうごいて会話をしてしまうときがあるらしい。どうなっちゃうんだよ〜。

●新作カレンダー●

発売日	ゲーム名	発売元／価格
1月14日	■ビジランテ	アイレム販売／6300円
1月27日	■ソンソンII	NECアベニュー／5400円
1月	■ネクタリス	ハドソン／未定
1月	●コブラ	ハドソン／5980円
2月	■ダンジョンエクスプローラー	ハドソン／5800円
2月下旬	■ウイニングショット	データイースト／5500円
2月下旬	■はにい　いんざ　すかい	フェイス／5200円
2月下旬	■モトローダー	NCS／未定
3月	■アウトライフ	サン電子／未定
3月中旬	■デジタルチャンプ	ナグザット／5500円
3月中旬	■恐竜戦線	ビクター音楽産業／未定
4月	■ワードナの森	NECアベニュー／未定
未定	■放浪町人シュビビンマン	NCS／未定
未定	■ダライアス	NECアベニュー／未定
未定	■ゴルフ(仮称)	NECアベニュー／未定
未定	■めぞん一刻	マイクロキャビン／未定
未定	■ネクロスの要塞	アスク講談社／未定
未定	■麻雀刺客(仮称)	日本物産／未定
未定	■バイク(仮称)	ハドソン／未定
未定	■神武伝承	ビッグ・クラブ／未定
未定	■がんばれ！ゴルフボーイズ	NCS／未定
未定	●神武伝承 完結編	ビッグ・クラブ／未定
未定	■レインボーアイランド	NECアベニュー／未定
未定	■ラビオレプススペシャル	ビデオシステム／未定
未定	■夢ノ王伝説	ハドソン／未定
未定	■大地くんクライシス	サリオ／未定
未定	■エナジー	NCS／未定
未定	■ワンダーモモ	ナムコ／未定
未定	■アウトラン	NECアベニュー／未定
未定	●天外魔境	ハドソン／6800円

●はCD-ROMで発売予定　■はHuカードで発売予定

©HUDSON／RED

ファンタシースターII

メガドライブ初のRPGファンタシースターII。6M大容量が君の魂を刺激するぞ！

2月下旬発売予定
セガ　価格未定　6M
バッテリーバックアップ

アルゴル太陽系に再び危機が

ファンタシースターIのアリサたちの戦いから千年ちかい月日が流れ、いつの間にか人間を管理しはじめたマザーコンピュータにより人々は平和な生活を送っていた。

砂漠の惑星モタビアもマザーコンピュータの働きによって緑あふれる惑星に生まれかわった。しかし、数年前のバイオシステムの事故により、地上にバイオモンスターが出現しはじめ、マザーコンピュータの管理により戦うことを忘れた人々は恐れおののくばかり……バイオモンスターに立ち向かったのは少数の人達だけだった。その1人、モタビア州政府のエージェントの青年がバイオモンスター発生の謎を解明するために旅立った……それがキミだ！

夢にうなされる主人公。何やら思わせぶり……

主人公とアリサの関係は……

モタビアの総督だ。何やら無理な命令をされてしまった

朝がきた。主人公はセントラルタワーに出勤していく

モタビア星のパセオの街

主人公の出発点となるのはモタビアの首都パセオ。この街で独特なのはセントラルタワー、ここに主人公の友人のオフィスがあってパーティが持ちきれないアイテムをあずかってくれる。それから、そこのライブラリではアルゴル太陽系やモタビアについての知識が得られるぞ。そして、自分の家はとっても重要だ。主人公の噂を聞いて心強い仲間が訪ねて来てくれたりするのだ。こまめに帰った方がいいだろうね。

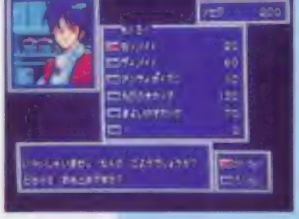
ここでデータをセーブできる

街から街へ転送してくれる

ぼくが主人公！がんばるぞー

私は主人公の義理の妹、ネイ

バンク姉ちゃんは武器屋の店員。なかなか情が深い


ここは道具屋。いらなくなった武器を買ったりしてくれる

町の中で人に話しかけたところ

©SEGA

街の外へ出てみよう！

モタビアは計画的に開拓されたため、人工的な景観の惑星だ。街の外には水の枯れた用水路が走っていたり、農耕用のドームがたっている。それから、用水路には3つのダムがある。ダムには秘密があるらしい。そして、街の外…そこはバイオモンスター達の縄張りだ。

パセオは湖の上にある街だ。橋を渡ると、平原に出られる

橋を渡るとここに出る。用水路にかかっているのは水門かな？

これが戦闘シーンだ！

バイオモンスターと出会うと戦闘シーンに移る。キャラクタが本当に怪物に攻撃をしかけるのは見ていて面白いぞ。

これが戦闘シーンだ。[illegible]

テクニック制とは何ぞや

前作のマジックに変わって設定されたのがテクニック制だ。テクニックは使用するたびにマジックポイントならぬテクニカルポイントを消費する。

そして、レベルアップにおうじて覚えるテクニックは一般のものと、職業によって違っているものがあって、すべての種類をあわせると50種類以上ある。

冒険は続く…

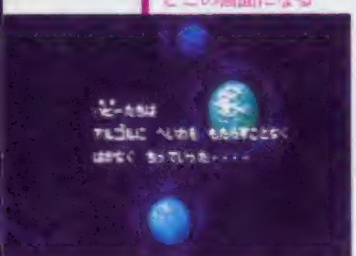
注目のファンタシースターII、なんといっても6Mの大容量！　多彩なキャラクタ、120種以上のアイテム、どんな冒険がつまっているか期待大だ！

ネイを殺そうとした男。ネイの出生の秘密を知ってるかも

ここはダンジョンの入口。中に入ってみると…

これがダンジョン内の風景。今回は３Ｄじゃないんだ

パーティが全滅するとこの画面になる

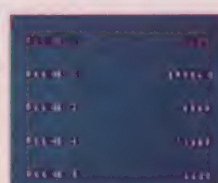


メガドライブウル技情報局

獣王記 驚異の獣人セレクト技

静岡県／浜田和久クン

タイトル画面のときにⒶ、Ⓑ、Ⓒボタンと方向ボタンの左下を押しながらスタートボタンを押す。



この画面が出たら成功だ。あとは獣人をセレクトする

獣王記 サウンドテスト

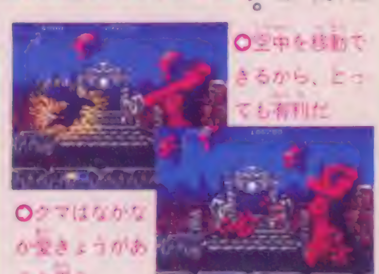
[illegible]

タイトル画面のときにⒶ、Ⓒボタンと方向ボタンの右上を押しながらスタートボタンを押すと、獣王記のサウンドが全て聞けてしまうぞ！

スーパーサンダーブレード 半無敵技

静岡県／杉山裕之クン

オプションでハードを選んでゲームをスタートして、画面の一番上を飛び続ければ敵の弾に当たらない。でもボス敵には通用しないぞ。



空中を移動できるから、とっても有利だ

タマはなかなか愛きょうがあると思う

メガドライブ新作情報

月	タイトル	メーカー・ジャンル・価格	内容
1月	アレックスキッド 天空魔城	セガ アクション 価格5500円	アレックスキッドシリーズがメガドライブで登場。パンチとキック、いろいろなマシンを駆って大冒険！
2月	ファンタシースターII 還らざる時の終わりに	セガ ロールプレイング 価格未定	ファンタシースターの続編。6Mの中に納められた、戦いとロマンが宇宙に広がっていく……。
3月	スーパーリーグ	セガ ベースボール 価格未定	メガドライブスポーツシリーズ第一弾。打球の方向の音声指示など、多彩な機能を盛り込んでいる。
4月	スーパー大戦略	セガ シミュレーション 価格未定	パソコンで好評を博したゲームの移植版。モデムやディスクを接続することによって、多彩なプレイが可能。
	ランボーIII	セガ アクション 価格未定	映画「ランボーIII」のゲーム。主人公ランボーがナイフ、銃、弓、素手で画面狭しと暴れまわる。

メガドライブのウル技募集
メガドライブのウル技を募集します。くわしい技のやりかたと、住所、名前、電話番号、年齢、をハガキに書いてどしどし送ってほしい。
送り先は、郵便番号105 東京都港区新橋4-10-7 TIMファミマガ編集部 セガ メガドライブFANウル技係まで。

最新データ ゲーメスト20☆ 週間

新作たっぷりの冬。さて、暖かい風はどのゲームに吹いてくるでしょうか？

マリオ3、まだまだ売上トップ F.F.IIの追撃を、かわしきる

明けましておめでとうございます。今年のお年玉の景気はどうだったかな？

売上のほうは、あい変わらずマリオ3が強い。2週目はF.F.IIも頑張った。3位のグラディウスIIとは、ポイントも差がついていて、前人気に恥しない売れ行きだ。それでもマリオ3の売上に及ばなかったのはマリオ3に比べてもともと出荷数が少ないこともあるだろうね。また、1週目と2週目とで全体の売上がだいぶ違うが、これはやはりお父さんのボーナスに関係あるのだろう。毎年、クリスマスから正月にかけてのシーズンは売上がグーンと伸びている。

さて前人気のほうは、前号でいったようにビッグゲームがあいついで発売されたため、上位陣が総入れ替え。といっても、ドンクリの背比べだ。傾向としてはRPGが全部で9本と半数近くを占め、F.F.IIに続くRPGを模索中という感じだ。

初登場4位の「キャプテン翼2」は、前作の人気をそのまま引き継いで大健闘。メーカー側からすれば、人気が安定しているので出しやすいのだろうが、人気作品の続編にはいろいろ意見もあるようだ。

大人気ゲーム

スーパーマリオブラザーズ3

ファイナルファンタジーII

12/5〜12/11

前週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	1	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	87
2	2	桃太郎電鉄	ハドソン	16
—	3	★忍者龍剣伝	テクモ	10
—	4	★キング オブ キングス	ナムコ	8
4	5	ドラゴンボール2	バンダイ	6
30	6	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	6
—	7	★ゴジラ	東宝	5
3	8	半熟英雄	スクウェア	5
6	9	たけしの戦国風雲児	タイトー	4
—	10	★中嶋悟F-1ヒーロー	バリエ	4
11	11	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	4
9	12	ドラゴンクエストIII	エニックス	3
15	13	究極ハリキリスタジアム	タイトー	2
8	14	三国志	光栄	2
12	15	西遊記ワールド	ジャレコ	2
17	16	ドナルドダック	コトブキシステム	2
—	17	★VSエキサイトバイク	任天堂	2
5	18	貝獣物語	ナムコ	2
—	19	★危険な二人 前編	データイースト	2
13	20	レインボーアイランド	タイトー	2

隠れた名作ゲーム

半熟英雄

忍者龍剣伝

●ポイントは全国有名デパート、玩具店の協力を得て、その販売本数をもとに編集部で計算したものです。
★はその週に発売されたゲームです。

新作通信簿

半熟英雄、忍者龍剣伝 売上のわりには大健闘！

今号では13本の新作が評価された。ギャグっぽいノリのゲームが多いのが今回の特徴。その中では「半熟英雄」が、かわいいキャラとオリジナリティを買われて、歴代6位に。カたや新方式を使ったアクション「忍者龍剣伝」も、音楽などが認められて7位に入った。売れ行きのほうはイマイチだったけどね。

ただ、憂うべきワースト記録も、今回塗りかえられてしまった。総合得点ほか4項目で最下位だったのは「神宮館'89電脳九星占い」。漢字を入れた努力は買うが、ワープロソフトじゃないし、子供には古くさく感じられる占いだったような気がする。

ゲーム名	投票数	キャラクター	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合得点
★半熟英雄Ⓡ	251	4.25(5)	3.71(10)	3.75(4)	3.61(22)	3.99(15)	4.10(5)	23.40(6)
★忍者龍剣伝Ⓡ	204	4.12(10)	3.78(6)	3.76(12)	3.71(10)	4.04(10)	3.93(8)	23.34(7)
★キング オブ キングスⓇ	161	3.81(28)	3.55(21)	3.70(15)	3.66(16)	3.95(17)	3.86(10)	22.54(15)
★桃太郎電鉄Ⓡ	282	4.15(9)	3.62(13)	3.51(26)	3.62(20)	3.68(32)	3.82(13)	22.41(17)
★危険な二人　前編Ⓓ	51	3.49(52)	3.45(27)	3.45(32)	3.31(49)	3.47(48)	3.14(70)	20.31(47)
★中嶋悟F-1ヒーローⓇ	50	3.32(71)	3.20(56)	3.32(47)	3.22(57)	3.56(40)	3.48(32)	20.10(49)
★VSエキサイトバイクⒹ	135	3.12(88)	2.93(97)	3.66(16)	3.53(28)	3.34(59)	2.99(92)	19.56(58)
★ゴジラⓇ	61	3.69(39)	3.15(81)	2.98(76)	2.82(111)	3.16(76)	3.21(56)	19.01(66)
★ファイティングロードⓇ	39	3.28(74)	2.97(91)	2.72(117)	3.23(55)	3.51(45)	2.85(111)	18.56(75)
★エイリアンシンドローム㊎Ⓡ	71	3.11(89)	2.96(95)	2.65(122)	3.03(85)	3.03(96)	3.03(86)	17.80(95)
★突然ノマッチョマンⓇ	71	2.96(107)	2.80(112)	2.85(108)	3.15(67)	2.93(108)	2.77(118)	17.46(106)
★なんきんのアドベンチアⒹ	24	3.29(72)	2.88(102)	2.83(104)	2.54(125)	2.58(126)	2.46(126)	16.58(126)
★神宮館'89電脳九星占いⓇ	23	2.07(126)	2.26(126)	2.00(126)	2.43(126)	2.74(120)	3.09(78)	14.59(126)

●下の表は4月1日～12月15日発売の100本のゲームについて1000通のアンケートを集計した結果です。★印は今号で評価の対象になったゲームです

出してほしいゲームベスト20

順位	ゲーム名	%
1	大魔界村㊎	8.7
2	イースⅡ㊍	8.1
3	R-TYPE㊎㊍㊅Ⓟ	6.4
4	ドラゴンスピリット㊎㊍Ⓟ	5.3
5	獣王記㊎㊅	4.3
6	ラスト・ハルマゲドン㊍	3.8
7	ファンタシースター㊅	3.7
8	おそ松くん㊅	3.5
9	プロ野球ワールドスタジアム㊎Ⓟ	3.1
10	スプラッターハウス㊎	2.9
11	魔神英雄伝ワタルⓅ	2.7
12	ソーサリアン㊍	2.3
13	ソンソンⅡⓅ	1.8
14	オーダイン㊎	1.7
15	カトちゃんケンちゃんⓅ	1.4
16	ビックリマンワールドⓅ	1.3
17	超絶倫人ベラボーマン㊎	1.2
17	未来忍者㊎	1.2
19	ザ・リターン・オブ・イシター㊎㊍	1.1
20	ロードス島戦記㊍	1.0

1月6日以降に出るゲームの前人気ベスト20

前号順位	今号順位	ゲーム名	メーカー名	%
6	1	ファミコンジャンプ	バンダイ	10.2
4	2	SDガンダム2	バンダイ	9.5
8	3	ウィザードリィⅡ	アスキー	7.7
—	4	キャプテン翼2	テクモ	6.9
17	5	がんばれベナントレース	コナミ	6.0
9	6	ダウンタウン熱血物語	テクノスジャパン	3.7
—	7	ホームランナイター	データイースト	3.6
13	8	里見八犬伝	SNK	3.5
16	9	ウルティマⅡ	ポニーキャニオン	3.1
19	10	蒼き狼と白き牝鹿	光栄	2.7
12	11	北斗の拳3	東映動画	2.6
11	12	ハイドライド3	ナムコ	2.3
—	13	激闘プロレス	テクモ	2.0
—	14	ZOIDS2	東芝EMI	1.8
—	14	ダンジョンズ&ドラゴンズ	ポニーキャニオン	1.8
—	16	ワギャンランド	ナムコ	1.6
—	17	スーパースターブロレスリング	日本物産	1.5
9	18	スーパーチャイニーズ2	カルチャーブレーン	1.4
—	18	天地を喰らう	カプコン	1.4
—	18	ベースボールスター	SNK	1.4

12／12～12／18

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	164
2	★ファイナルファンタジーⅡ	スクウェア	136
3	★グラディウスⅡ	コナミ	31
4	桃太郎電鉄	ハドソン	11
5	忍者龍剣伝	テクモ	10
6	★究極ハリキリスタジアム'88	タイトー	9
7	たけしの戦国風雲児	タイトー	6
8	ドラゴンボール2	バンダイ	6
9	キング オブ キングス	ナムコ	5
10	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	5
11	ドラゴンクエストⅢ	エニックス	5
12	ゴジラ	東宝	4
13	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	4
14	半熟英雄	スクウェア	3
15	ドナルドダック	コトブキシステム	2
16	三国志	光栄	2
17	レインボーアイランド	タイトー	2
18	妖怪道中記	ナムコ	2
19	中嶋悟F1ヒーロー	バリエ	2
20	★かぐや姫伝説	ビクター音楽産業	2

●ゲーム売り上げベスト20以外の表は本誌№1のアンケートから集計しました。表中、㊎は業務用、㊍はパソコン、㊅はセガ、㊋はメガドライブ、ⓅはPCエンジン、Ⓡはファミコンカセットゲーム、Ⓓはファミコンディスクゲームを表しています。

©Nintendo・スクウェア・TECMO

だい大作戦

じゃじゃ丸忍法帳……122
蒼き狼と白き牝鹿……124
キテレツ大百科……125
武田信玄2……126
ダンジョン&マジック……127
アバドックス……127
Fairy tale……128
明治維新……128
爆笑／人生劇場……129
超新作 究極！の先取り……129
ウチのが1ばん……129

今度のじゃじゃ丸も楽しんでね！

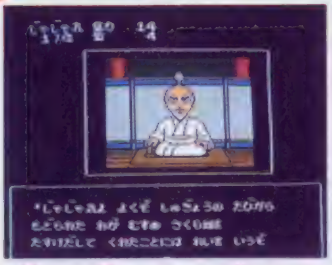
じゃじゃ丸忍法帳

3月下旬発売予定
ジャレコ
5800円
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

御存知アクション仕込みのじゃじゃ丸くんが、初めてロールプレイングというジャンルになって再登場することになったゾ。

「人々のウワサによると、この国に良からぬコトが起きようとしているらしい」と殿さまに相談を受けたじゃじゃ丸はその謎を調べるために旅に出た。と、いう出だしで冒険は始まる。

ゲームは全3章で構成されており、各章でいろいろな問題が起きている。じゃじゃ丸はフィールドを歩きまわり、敵と戦い経験値を上げ、それぞれの問題を解決していくのだ。3つある章のどこからでも遊ぶコトができるというシステムが、目新しく、ナカナカ面白い。



●姫さまの頼みとあっては断れないぜ。オイラに任せておくんなせい

●シンプルなタイトル画面。初のRPGにじゃじゃ丸も緊張！

オイラはじゃじゃ丸だい！

●頭巾を取ってリリしくなったじゃじゃ丸なのだ

わたしはさくら姫なの！

●さくら姫もじゃじゃ丸といっしょに戦ってくれるゾ

第一章「盗まれた忍の書」

第一章はじゃじゃ丸が幼い頃育った忍の里が舞台。

この国を妖怪から守る術が書かれている「忍の書」が何者かに盗まれてしまったらしい。どうやら妖怪が1枚かんでいるとのウワサもある。この「忍の書」が妖怪に悪用されたら大変なコトになってしまう。じゃじゃ丸は「忍の書」のゆくえを追うタメ、忍の里を出発するのであった。

第二章「怪！竜神山の主」

第二章は竜神山が舞台。人々の力になってくれていた竜神さまが、悪い神になってしまったという。この真偽を確かめるためにじゃじゃ丸は竜神山へ向かった。

●竜神山までの道のりは遠い。左上に見えているのは奈良の大仏さま？

第三章「江戸城の大妖怪」

第二章は花のお江戸が舞台。都では妖怪・大入道が出没して人々を困らせていた。その大入道の妖力を弱めるコトができる「朱の曼荼羅」を探して、じゃじゃ丸は旅に出た。

●花のお江戸の危機を救うのだ！

●右上に見えるは、幼き日々を過ごした忍の里でござる

超新作ゲーム特集

町で情報収集

ロールプレイングに情報収集は絶対に欠かせないモノ。町ではいろいろな情報を聞くコトができるので、人を見たらとにかく話しかけるよう心掛けるべし。

意外な情報が、あとあと役に立つかもしれないソ。

○町は人でにぎわっている。1人1人話しかけていこう

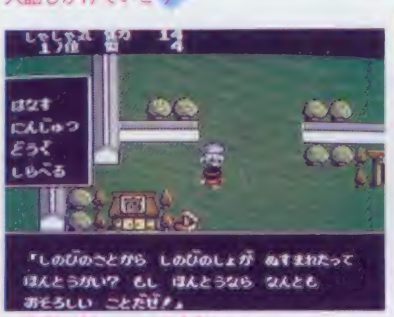
お店めぐりも楽しい!!

町の中には、いろいろな店があり、傷ついた体を休めたり、より強力な武器を買ったりして楽しめるソ。おさるのかごやなんてのもあったりして面白そうだす。

○いろんな物を売ったり、買ったりできる。顔が商人している

○戦いで傷ついてしまった時は、一晩ゆっくり休んでいきましょう

○丸腰の旅はやっぱり不安。武器を買っていくのを忘れずに



○人々は怪しげな出来事におびえているソ

ヒントも聞ける

○町の人以外にも、ゲーム進行上のヒントが聞ける場所がある

じゃじゃ丸の行く手を阻む輩たち

出てくる敵はみんな個性的でカワイイ奴ばかり。だからといって安心すると痛い目にあうソ。フィールドを歩いていると突然画面が揺らめいて、敵との戦闘シーンに突入する。戦闘シーンはコマンド選択。相手を選んで戦うようにしよう。

○このようにフィールドを歩いているだけ

○いきなり画面がユラユラ揺れて…

○敵の出現。コマンドを選んで戦え!

じえいそん

○ゲゲッ、この男は不死身と言われる……

ようにん

○忍法勝負ならオイラのほうが上だぜい

ひゃくめ

○たくさんの目にぴびってしまいそう

はくしゃく

○西洋妖怪の代表的存在のこのお方も登場

おにのあし

○空中に浮かぶ足。なんてシュールなんだ

どくたにし

○カワイイ♡　でも、コイツも敵なのだ

©JALECO

2つのシナリオを堪能してほしい

蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン

4月発売予定
光栄
9800円
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

パソコン版でも人気だった歴史シミュレーションゲームがファミコンに移植されての登場だ。

このゲームはモンゴル編・世界編の2つのシナリオで構成されている。モンゴル編はテムジン（若き日のジンギスカンの別名）がモンゴル統一をめざす。統一すれば続いて世界編に進み、次の目標は世界統一だ。モンゴル編をやらずに世界編を始めれば、ジンギスカン、リチャード1世、アレクシオス、源頼朝の4人の中から好きな人物を選べて、それもまた楽しい。

ゲーム中では、特産品の売り買い、住宅配分、人事、婚姻など人間味あふれるコマンドが多く取り入れられ、よりリアルな戦いが楽しめるゾ。

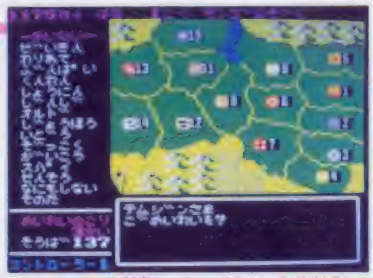
愛と夢と戦いに生きた男の生涯をキミも体験してみては。

○タイトル画面。歴史を華麗に飾った男の戦いがココから始まる

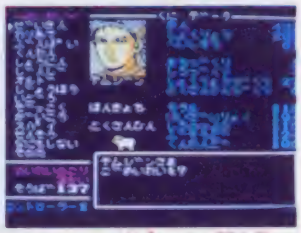
○モンゴルを統一するとジンギスカンとなり、その名をトトロかす

○若き頃のジンギスカンはテムジンと名乗っていたのだ

シナリオ1はモンゴル統一

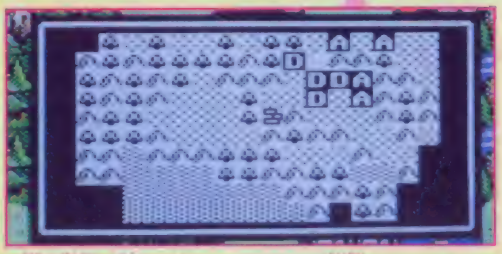

○モンゴルの壮大な地を舞台に騎馬民族たちの壮絶な戦いが繰り広げられるのだ

○モンゴル帝国を築き上げたジンギスカン。向かうトコロ敵無し


○テムジンの指揮のとり方次第で戦況は大きく変わってくるゾ

こんな気くばりがウレシイ！

ファミコン版だけのオリジナル機能がこれだ。「ていさつ」で「ちず」を選ぶと、そのシナリオの全体マップを見ることができるのだ。これは、意外と便利で役に立つのだ。


○戦い全体の動きを知っておくのも、大切なコトであるゾ

全体マップが見られる

とりひきで部隊をうるおせ

○特産品のとりひきで経済力をアップ

©KOEI

シュール！

ゆがんだ夢の世界での大冒険だ!!

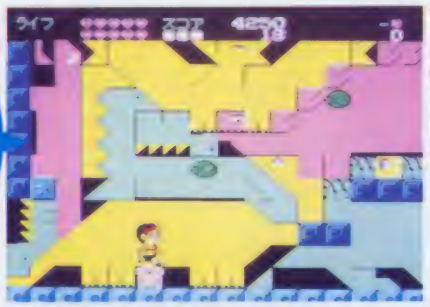
キテレツ大百科

4月下旬発売予定
エポック社
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

ご存じ、キテレツ大百科がアクションゲームとなって登場する。ゆがんだ夢の世界へ閉じ込められてしまったキテレツは、コロ助やみよちゃん達を助け出し、元の世界へ戻るために大冒険をするのだ。

ステージは5つ。クリアするには、発明しなきゃならないモノもある。うまく仲間を助け出せれば、パーティを組むこともできるのだ。パスワードを教えてくれる所もある。

さあ、キミもキテレツとともにゆがんだ夢の世界へ!!



○途中パズルの部屋。ここから脱出するにはどうしたら…

○発明した分身機を使えばこの通り

分身機

○ここで発明するのだ！　ゴールドが必要だ

発明は父ナリ

○キテレツ地獄。ここでスコアが減り、ライフを借りられる

○発明した酸素クリームを使えば、普通じゃ行けない水の中でもスイスイスイー

酸素クリーム

○第1ステージ。みよちゃんを助け出してパーティを組もう!!

登場する敵キャラ（一部）

てーぶりん	○セロテープのおばけなのだ	めらりん	○メラメラと燃える炎の敵だ	いのきのこ	○キノコのおばけですネ	あっぷりん	○リンゴも敵になってしまった
ちょっきん	○見たとおりのハサミのおばけ	かーりん	○なぜか、カーリンタのおばけ	のこたん	○キノコのコとカメがゆく	うーぱー	○ツノのあるアホロートル
ほっちん	○これはホッチキスなのだ	おじゃまむし	○その名の通りおじゃまむし	みにらどん	○小さい恐竜なのですネ	ひのこ	○めらりんより小さい炎
まめちゃん	○電球のおばけ。かわいい名前	おこぜん	○こいつはオコゼ。魚です	ぎょどん	○ヘンナ顔!! 人喰い魚だ	みにあんも	○アンモナイトの子供なのだ

©藤子／フジテレビ／小通信社／エポック社

2代に渡り全国制覇の夢をはたせ

武田信玄2

発売日未定
ホット・ビィ
6800円
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

人気の戦国シミュレーション第2弾が、グレードアップされての登場だ。

近畿から関東、北陸と全21カ国の平定をめざし、国力を高め、戦いを繰り返していくのだが、途中、天災などの様様なイベントが立ちはだかる。

前作と大きく違うのは、世継システムができたこと。これで信玄が死んでしまっても2代目の勝頼が後を継いで全国制覇の夢をはたせるというワケ。初代の生前中に2代目を成長させておくことも大切だ。また、乱波コマンドで敵国の2代目のレベルを下げることもできる。歴史にはないできごともあったりで、楽しめるのだ!!

キミも信玄と共に全国制覇の夢を果たすんだ!!

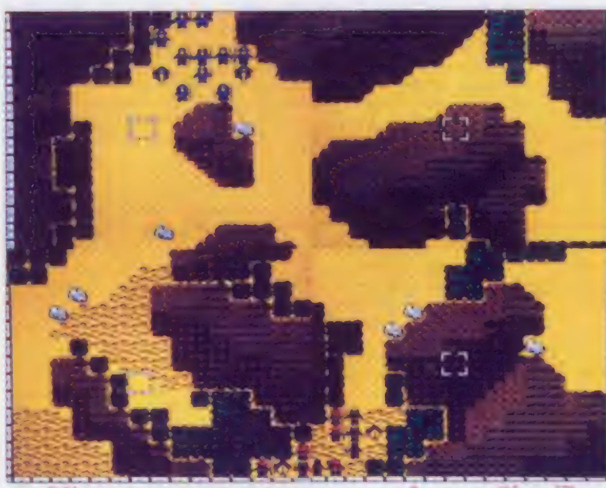
映画のように始まるのだ。ゲームへの意欲がわいてくる……

オープニングデモがカッコイイのだ。4画面そろうと風林火山の文字が

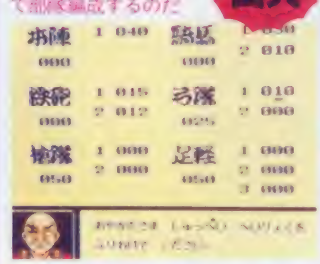
これから信玄の戦いが始まる。数々の大名との名勝負を演じるのだ!!

信玄の側室である"おここ"は、ゲーム中、イベントに登場する

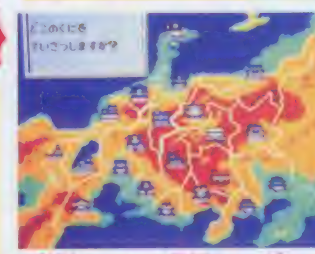
越前での野外戦

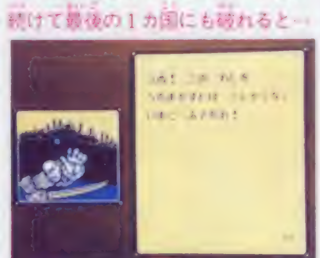

4画面で1つのバトルマップとなっている。攻めかたを考えて戦え!!

出兵

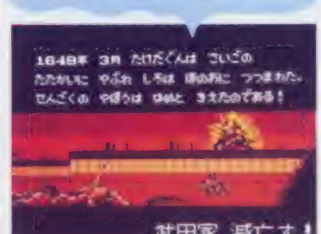


出兵した兵力を現地で部隊編成するのだ


戦略マップだ。大名ごとに城のマークが違っているゾ


うぬぬ…負けてしまった!! 負け続けて最後の1カ国にも破れると…

む…無念!!



滅亡してしまう。ゲームオーバー

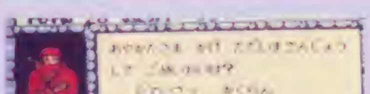
戦に勝つと…

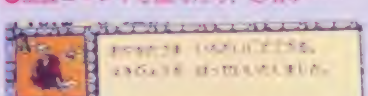
勝つとお金や米、騎馬隊が手中に

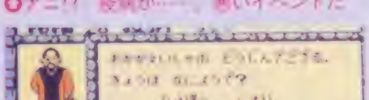
敵が攻めてきたゾ。野外戦だ!!

様々なイベント

ゲームの途中、様々なイベントが待ちうけている。大雨や地震など天災による悪いものだけでなく、祭りや豊作などプラスになるイベントもあるのだ。また、宣教師や毛利の使者が来たりもするゾ!! ここでは3つのイベントを紹介しよう。


乱波コマンドを選んだら、忍者が……


ナニ!? 疫病が……。悪いイベントだ


医者は疫病の予防や治療をしてくれる

遅に喝！

新しい年を迎えたばかりというのに、突然やってくる発売延期。3月下旬に発売予定の「ストライダー飛竜」が発売日未定になってしまった。"す、すいません！ストライダー飛竜はバージョンアップを含めて、制作中です。今しばらくお待ちください(カプコン・戎谷)。"で～も、延期の罪は重し。読者に代わって喝っ!!

©HOT-B

超新作ゲーム取り大作戦

ファンタジーの本道を追求した！
ダンジョン&マジック

5月発売予定
ナツメ
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

ファンタジーの世界を舞台にした本格RPGの登場だ。
幸せで豊かな国グラーデスに異変が起こり始め、魔族が徘徊するようになってしまった。この事態を究明するため1人の若者が立ち上がった。街、森、海、地下迷宮などのシーンがあるが、画面はすべて3D処理。主人公は5種類の魔法を使うコトができ、その魔法の要素を組み合わせると新しい魔法を作り出せる、なんてコトもできるのだ。
次々と現れるモンスター達を相手にどう戦っていく？

○キャラの状態が一目で分かってウレシイ

○シックでアダルトなタイトル画面ですの

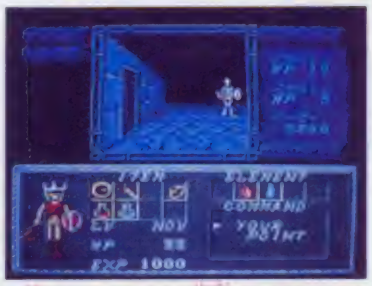
○突如あらわれるモンスター。戦うべきか…

○キレイなグラフィックに注目してほしい

開発途中のモンスターだ

○他にもたくさんのモンスターが登場

○魔族との戦いは、はてしなく続くのだ!!


○遠くにスケルトンを発見!!　どうする!?

ここまで気持ち悪くていいのか!?
地獄のインナーウォーズ アバドックス

6月発売予定
ナツメ
価格未定
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

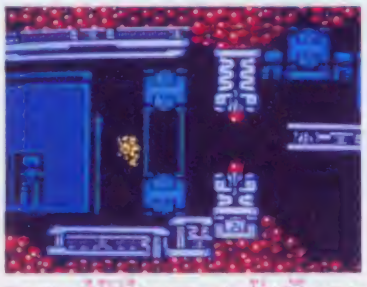
地球に迫りつつある巨大生命体パラサイトス。キミは勇敢なナザル少尉となり、このパラサイトスを破壊する、というストーリーのシューティングゲームだ。
ステージは全部で6コ。奇数面は横スクロール。偶数面は上から下への縦スクロール。数あるアイテムを巧みに使いわけ、パラサイトス内部へとひた進むのだ。

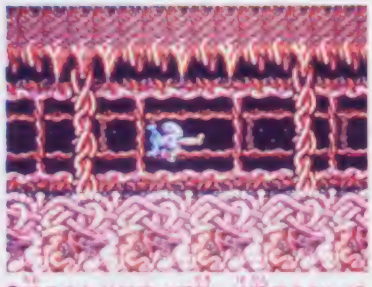
ナザル少尉

○たった1人、勇敢に戦うナザル少尉。がんばってほしいのだ

ウネウネグチャグチャなのだ!!

○ウリはこのウネウネの気持ち悪さ！


○わりと機械的なステージ。核が近いのか


○後のまわりはすべて敵。油断できないぜ

©NATSUME・NATSUME　ダイナミック企画

ぶたや恐竜から遊び場を守るんだ

Fairy tale

2月発売予定
ソフトプロ
価格未定
■ディスク
シミュレーション
画面は開発中のものです

○ウロウロするぶたをやっつけるんだ

○ワクワクしながら第1章のスタート

○これは第2章の敵、恐竜くん。状況はチョット不利である

このままでは負けてしまう

とってもカワイらしいキャラが登場するファンタジーっぽいシミュレーションゲームが発売されるソ。

全5章のシナリオから成っているわけだが、その内容はというと、ぶたに取られた子供の遊び場を取り返すために戦うといったホノボノとした感じのモノなのだ。

ゲームのフィールド面には家やキャンプがあり、自分は家で、敵はキャンプで、傷ついたユニットの回復を行うようになっている。そのシナリオの敵とキャンプを全滅させれば、章クリアとなる。

とにかく、感情移入しやすいかわいいキャラに注目。

二部構成の歴史ゲームの登場だ!!

明治維新

4月発売予定
ユース
6200円
●カセット
アドベンチャー ロールプレイング
AVG+RPG
画面は開発中のものです

いつかきっと強くなってやる

○スタート時の龍馬は13歳。日本の夜明けのタメに立て

時は幕末。ペリーの来航により徳川幕府が崩壊し、国内が大混乱にあった頃、龍馬は江戸へ剣術の修業に来ていた。彼は討幕、そして文明開化のため、同志を集めるべく全国各地をかけめぐる。龍馬の軌跡を追う歴史ゲームなのだ。

このゲームは二部構成になっており、第一部は、主に同志を集めることが中心となるアドベンチャーゲーム。第二部は、龍馬と同志達による幕府側との戦いのシミュレーションゲーム。第一部の結果が第二部に影響してくるソ。日本の夜明けのために戦え!!

第一部 アドベンチャー

第一部は龍馬が剣術修業のため江戸へ向かうところから始まる。剣術を向上させるとともに、討幕のための同志を集めよう。ここでの結果が第二部の基盤となるのだ。

○移動中に敵と出会うと戦闘モードになる

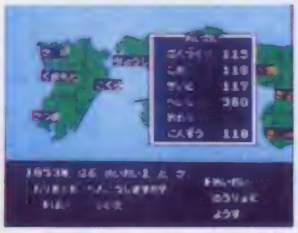
○話しかけて説得し、同志にしよう

○移動中はWALKモードとなる

第二部 シミュレーション

いよいよ討幕へむけての戦いとなる。第一部で同志となった人達とともに、兵力を整え武器をそろえ、戦闘、和平交渉により自陣を広げ、討幕をめざすのだ。途中、天災・内乱などもあり、波乱万丈!!

○政策・戦略を練り、各藩のリーダーに指令を下すのだ!



○戦いのタメには藩づくりは大切。物資のわりあてが鍵の使いドコロ

○移動画面。兵の動かし方が重要だ

©ソフトプロ・ユース

超新作ゲーム先取り大作戦

我が人生の奥深さを知ってほしい

爆笑!人生劇場

3月上旬発売予定
タイトー
5900円
●カセット
ボードゲーム
画面は開発中のものです

長き人生はまだまだ続く

スタートから高校までのゲームボードだ

人生、所詮ゲーム。めいっぱい楽しんだモンの勝ち。これはミンナとワイワイしながらやるゲームだぜ。自分の名前、性別、血液型を入れてゲームスタート。この時点で各自の知力、体力、ツキのパラメータが設定されるコトになる。パラメータは数あるイベントに大きく左右してくるゾ。幼年時代から始まるこのゲーム。定年退職した後の老後の幸せを目指して楽しむべし。

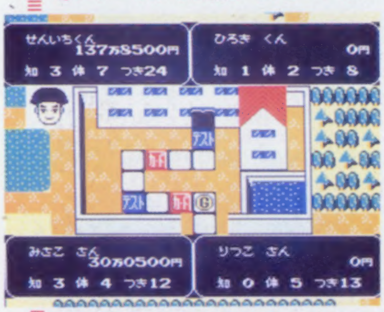
スタートはココ

神のみぞ知る、キミの人生!

自分の顔を作る

髪と目と輪郭を変えちゃおう

基本の顔は、本当に平凡な顔をしているが……



パラメータの差が開いてきたゾ

イベントの中には、このようなアクションゲームを楽しめるトコロもある

イベントがいっぱい

学校のクラブ活動で体力アップ

誰もが一度は通った道だね

ケンカで勝つも負けるも体力次第

家が火事で燃えちゃったよ~

---

53 SPC

ハレーウォーズ

1月14日発売予定
タイトー 3300円
シューティング

No.1 P34で特集

星空に見とれていちゃダメなのだ

これはもうバリバリのシューティングだよ。豊富なアイテムやオプションでパワーアップして敵を全滅させるんだ!! ウル技もあるよ。(のの)

42 SPC

スペースハリアー

1月5日発売
タカラ 5500円
シューティング

'88No.14 P28で特集

3Dシューティング決定版

これはファミコンのソフトなのです。つまり上位機種との比較は原付に20㏄出ないと文句をつけるのと同じなわけ。おわかり?(オスギ)

1月5日から1月19日までにでるゲーム

あみだで決まる ウチのが1ばん

ルール説明 メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR!

1〜20までの点数がついた20本のあみだを、両メーカー担当者が5つのブロックからそれぞれ1本を選び総合得点によってPRスペースを競い合う。

超新作究極!の先取り

●パック・イン・ビデオから3月下旬に"パット・パット・ゴルフ"というゲームがディスクで発売予定。価格は3500円の予定だ。
●アスミックより"ワールド・スーパー・テニス"が7月にカセットで発売予定。
●インタクションプロデュースでは夏にスポーツもの、秋にロールプレイングものを企画中とのコト。
●ココナッツ・ジャパンより4月に発売予定のカジノゲーム"アメリカンドリーム"の画面写真を手に入れたので、見てほしい。

ギャンブルはたまらない

※SPCはスペース争奪戦の獲得点数の単位で、その得点の順位でスペースが決定されます。

©TAITO CORP.・SEGA/TAKARA CO., LTD・COCONUTS/C-DREAM

ひとめで わかる!!

新作カレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価

1月

6日 ●100万$キッド ★ソフエル♣5900円
13日 ♥なんきんのアドベンチア ★サン電子♣500円
13日 ♥ジャイラス ★コナミ♣500円
13日 ♥ウルトラマン倶楽部 ★バンダイ♣500円
14日 ■ハレーウォーズ ★タイトー♣3300円

20日(金) ハドソン Magazine 1989 No.3 発売日

20日 ●ブルートレイン殺人事件 ★アイレム♣6500円
20日 ●里見八犬伝 ★SNK♣5900円

21日(土) ハミマガ Video 3月号発売日

27日 ●ZOIDS2 ★東芝EMI♣5900円
27日 ●モトクロスチャンピオン ★コナミ♣5500円
27日 ■危険な二人 後編 ★データイースト♣3300円
27日 ●電撃ビッグバン! ★ビック東海♣5800円
27日 ♥じゃあまん探偵団魔隣組 ★バンダイ♣500円

30日(月) PC Engine FAN 3月号発売日

31日 ●POLE TO FINISH ★データイースト♣5800円
下旬 ■機動警察パトレイバー(仮称) ★バンダイ♣3300円
下旬 ●パチ夫くん2 ★ココナッツ・ジャパン♣6500円
下旬 ●ファミトレ来来/キョンシーズ ★バンダイ♣4900円

2月

3日(金) ハドソン Magazine 1989 No.4 発売日

3日 ♥レッキングクルー ★任天堂♣500円
3日 ♥タロット占い ★スコーピオンソフト♣500円
6日 ●トムソーヤーの冒険 ★セタ♣5900円
上旬 ●ワギャンランド ★ナムコ♣4900円
上旬 ●赤龍王 ★サン電子♣5500円
11日 ●京都花の密室殺人事件 ★タイトー♣5900円

17日(金) ハドソン Magazine 1989 No.5 発売日

17日 ●飛INGヒーロー ★エピック・ソニーレコード♣5500円
17日 ♥パチンコGP ★データイースト♣500円
中旬 ●ハイドライド3 ★ナムコ♣6900円
25日 ●ファミコンジャンプ ★バンダイ♣6500円
27日 ♥危険な二人 前編 ★データイースト♣500円

28日(火) PC Engine FAN 4月号発売日

下旬 ●スペースシャドー(仮称) ★バンダイ♣9800円
下旬 ■タマ&フレンズ ★バンダイ♣3300円
下旬 ●百鬼夜行 ★ユース♣6200円
下旬 ●ウィザードリィII ★アスキー♣6500円
下旬 ●がんばれペナントレース ★コナミ♣5900円
未定 ■Fairy tale ★ソフトプロ♣未定

3月

3日 ♥SDガンダム〜マップコレクション ★バンダイ♣500円
上旬 ●ローリングサンダー ★ナムコ♣5500円
上旬 ●ファミリーピンボール ★ナムコ♣4900円
上旬 ●爆笑!人生劇場 ★タイトー♣5900円
中旬 ●ジーザス ★キングレコード♣5900円
31日 ●ホームランナイター ★データイースト♣5800円
下旬 ●暗黒神話 ★東京書籍♣5900円
下旬 ●松本亭の株式必勝学II ★イマジニア♣9800円
下旬 ●オペレーションウルフ ★タイトー♣5900円
下旬 ●シャドーゲイト ★コトブキシステム♣未定
下旬 ●じゃじゃ丸忍法帳 ★ジャレコ♣5800円
下旬 ■バット・バット・ゴルフ ★パック・イン・ビデオ♣3500円
未定 ●ダンジョン放浪記 ★アスキー♣6500円
未定 ■ビックチャレンジ/ガンファイター ★ジャレコ♣3200円
未定 ●アフターバーナー ★サン電子♣6200円
未定 ●ウルティマII ★ポニーキャニオン♣5900円

4月

上旬 ●本命 ★日本物産♣9800円
中旬 ●御存知 弥次喜多珍道中 ★HAL研究所♣5600円
下旬 ●天地を喰らう ★カプコン♣5900円
下旬 ●ガーフィールドの一週間 ★トーワチキ♣5300円
下旬 ●キテレツ大百科 ★エポック社♣未定
未定 ●アメリカンドリーム ★ココナッツ・ジャパン♣未定
未定 ●株式道場 ★ヘクト♣未定
未定 ●ベースボールスター ★SNK♣5900円
未定 ●北斗の拳3 ★東映動画♣6200円
未定 ●蒼き狼と白き牡鹿 ★光栄♣9800円
未定 ●明治維新 ★ユース♣6200円
未定 ●谷川浩司の将棋指南III ★ポニーキャニオン♣未定

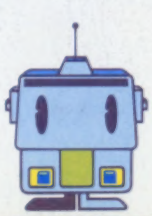
5月以降

5月下旬 ●Mからの挑戦状 ★トーワチキ♣5800円
5月下旬 ●スウィートホーム ★カプコン♣未定
5月未定 ●激闘プロレス ★テクモ♣5800円
5月未定 ●帰ってきた軍人将棋なんやそれ!? ★ソフエル♣5500円
5月未定 ●マーダークラブ ★セタ♣6800円
5月未定 ●ダウンタウン熱血物語 ★テクノスジャパン♣5900円
5月未定 ●ダンジョン&マジック ★ナツメ♣未定
5月未定 ●全米プロバスケット ★ビック東海♣未定
5月未定 ●未来戦史ライオス ★パック・イン・ビデオ♣未定

6月上旬 ●スーパーチャイニーズ2 ★カルチャーブレーン♣5900円
6月未定 ●マルサの女 ★カプコン♣未定
6月未定 ●アイドル八犬伝 ★トーワチキ♣5800円
6月未定 ●Willow ★カプコン♣未定
6月未定 ●アバドックス ★ナツメ♣未定
7月未定 ●ワールド・スーパー・テニス ★アスミック♣未定
7月未定 ●サンダーバード ★パック・イン・ビデオ♣未定
7月未定 ●ウルトラベースボール ★カルチャーブレーン♣未定
7月未定 ●究極タイガー ★CBS・ソニーグループ♣未定
7月未定 ●甲子園 ★ケイ・アミューズメントリース♣未定
12月未定 ●シェラザード2 ★カルチャーブレーン♣未定

発売日未定

♥ピンボール ★任天堂 ●ミシシッピーを越えて ★スクウェア
●マインド・シーカー ★ナムコ ●キャプテン翼2 ★テクモ
●ヘラクレスの栄光2(仮称) ★データイースト
●スーパースターブロレスリング ★日本物産 ●道 ★バップ
●坂本龍馬 ★東芝EMI ●新説・宮本武蔵 ★キングレコード
●田代まさしのプリンセスがいっぱい ★エピック・ソニーレコード
●メルヴィルの炎 ★学習研究社 ●ガデュリン ★セタ
●うさぎ次元の盗難事件 ★学習研究社 ●麻雀大会 ★光栄
●黄金バット ★学習研究社 ●忍者らホイ! ★アスキー
●Might and Magic ★学習研究社
●V' BALL ★テクノスジャパン ●アーコン ★BPS
●ファンタジー ★ポーステック ●SDガンダム2 ★バンダイ
●ストライダー飛竜 ★カプコン ●武田信玄2 ★ホット・ビィ
●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所
●かってにシロクマ ★CBS・ソニーグループ
●HOLY DIVER ★アイレム ●魁!!男塾 ★バンダイ
●ホワイトライオン伝説 ★コトブキシステム
●モンスターパーティー ★バンダイ ●美味しんぼ ★バンダイ
●飛龍の拳III ★カルチャーブレーン
●ザ・ゾンビ(仮称) ★ホット・ビィ
●プレジデントの選択(仮称) ★ホット・ビィ
●妖怪大戦(仮称) ★ホット・ビィ ●燃える!お兄さん ★東宝
●魔獣都市ナーガ ★アイレム ●必殺道場破り ★シグマ商事
●Q. B. Scramble ★ポニーキャニオン
●ダンジョンズ&ドラゴンズ ★ポニーキャニオン
●サンサーラ・ナーガ ★ビクター音楽産業
●虹のシルクード(仮称) ★ビクター音楽産業
●キャプテンED ★CBS・ソニーレコード
●シャンカラ ★アイ・ジー・エス
■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト
■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト
■ホワイトカード ★スコーピオンソフト



ファミリーコンピュータ用カセット

WORLD GRAND-PRIX
POLE to FINISH

ポール トゥ フィニッシュ

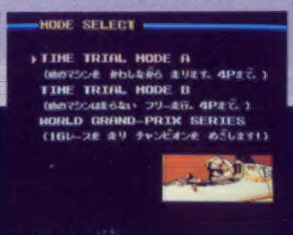
君よ！つねに挑戦者であれ!!

ブラジル、スペイン……
世界の16戦を走破するグランプリ。
わずかばかりの好成績に何の意味がある?!
栄光への長く、険しい道に、
君よ！つねに挑戦者であれ!!

車体のカラーリングもOK！

最終戦はオーストラリアだ

6種類の能力をセッティング



ゲームモードは3種類

1月下旬発売予定
希望小売価格5,800円
(バッテリーバックアップ付)

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスク システム

きけんなふたり
前編

探偵 神宮寺三郎
危険な二人

好評発売中！
希望小売価格3,300円

※後編の発売が遅れ、ご迷惑をおかけしております。もう少しお待ちください。

ファミリーコンピュータ用カセット

もうすぐ開幕！

PENANT LEAGUE

ホームランナイター

3月下旬発売予定　希望小売価格5,800円(バッテリーバックアップ付)

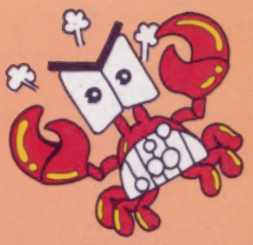
データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12 TEL.03-398-5317・5425

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine
1989 NO.2 1月20日号
1989年1月20日発行
第5巻第2号(通巻72号)
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森尚
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
問い合わせ ☎03(459)1700代
特別定価390円

ファミリーコンピュータ
FMC-KMAR
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム
Nintendo

マリオはゲームの基本だね！



帰ってきた マリオブラザーズ

このディスクソフトは、昭和58年発売のファミリーコンピュータ用ROMカセット「マリオブラザーズ」をもとに、ディスクライターによる書き換え専用にしたものです。

ハイスコアのきみに、い〜ものあげる！

キミのスコアが一定レベルをクリアしたら、「マリオふりかけ」でおなじみの永谷園から、“マリオグッズ”が抽選で当たるチャンス！画面に出た暗号をハガキに書いて送ってね！くわしくは取扱説明書で。

- 20万点コース(150名様)
  スーパーマリオ3あるいは任天堂の最新ゲームのROMカセット
- 10万点コース(450名様)
  スーパーマリオ3トランプ
- ダブルチャンスとして、ご応募いただいた方全員の中から 抽選で2,400名様に、スーパーマリオ3キーホルダーをプレゼント。

スーパーマリオ3ROMカセット

※なお、お一人様6回までご応募いただけますが、同一賞品が2回以上あたることはございませんのでご了承ください。

コマーシャルCM入りで (書換料) 400円 協賛 永谷園

ディスクライター専用ソフト
11月30日書換開始

©1988 Nintendo

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541−6113
東京支店(03)254−1781 大阪支店(06)245−4155 名古屋営業所(052)571−2506 札幌営業所(011)621−0513 岡山営業所(0862)52−1821

雑誌 27713−1/20

© by Tokumasyoten 1989 印刷 凸版印刷 Printed in Japan